荣获首届中国优秀少儿期刊奖

SHAONIANDIANNAOSHIJIE

少年电脑世界

2005

6

总第 101 期

赠品 太乐网欢唱卡

不限时在线卡拉OK，另赠20太币灌录个人单曲。

卡号：V4BLC71FLBQSN1JL

密码：WQ9FVZFO

www.tailenet.com

动动剪贴簿

教你开好下载“特快”

秘技偷偷报

“同学们，儿童节快乐。这里是校广播电台，下面为大家广播三年级2班Joy同学自己录制的歌曲——《三年二班》”……Joy自己录的歌？到底怎么回事？请看

这个“六一”我最酷

菜鸟先飞

火翼工作室的成员们就快被读者的E-mail搞疯掉了，大家可怜可怜他们吧，学习一下怎样

让你的E-mail更专业

闪人百分百

这只按钮能“唱”歌

一只按钮没什么稀奇，但如果是一个具有“音乐细胞”的按钮……OK，一起来《闪人百分百》看看制作它的奥秘吧！祝大家六一节快乐^_^！

搞怪族SHOW

传说有座迷宫花园

走迷宫——一类经典得再没法经典的小游戏，想尝试着自己制作些奇形怪状、难易不同的迷宫游戏来玩玩吗？

ISSN 1007-4449

06>

9 771007 444005

全国少儿计算机考试(少儿NIT)指定刊物

共青团中央“千宫百万学电脑”活动推荐刊物

中国教育学会中小学计算机教育专业委员会指定刊物

仙界傳
封神再起
仙界傳
公测在即...
宏象●网络科技有限公司
游戏官网：http://xjz.com.cn 邮箱：service@ages.com.cn
客服电话：010-51078212

CONTENTS

June

八爪鱼Online

2 I,ROBOT 八爪鱼

e仔俱乐部

5 西西信箱
8 e友遍天下

泰伊塔快报

快乐信息课

{X任务}

12 风探三组追“风”记 王倩媛

{少儿NIT}

{秘技偷偷报}

17 迎接迅雷的龙卷风 顾晨
18 XP登录界面“变变变” 王子政
19 FlashGet的高级使用技巧 风羽
20 这个“六一”我最酷：出张专辑过过瘾 薄脆饼
21 让你的E-mail更专业 火翼工作室
22 酷软狙击
23 鲳鲳的数码冲印屋（6） 冰鲳

{搞怪族SHOW}

26 传说有座迷宫花园 付俊峰

{漫画学电脑}

29 巧辨奸商 文/李静 绘/冶人

{闪人百分百}

40 这只按钮能“唱”歌 牟红云

{QA答疑室}

动动剪贴簿

31 教你开好下载“特快” 风羽

家用电脑小窍门

35 PrintScreen键的另类用法等10篇 吴晓等

特洛伊防线

44 别想再瞒我——“系统进程”全接触 纪松梅
46 木马搜捕大行动（二） 王艳华

游间道

49 前哨站
50 藏经阁 晶雪工作室
51 酋长SOS
52 《倚天II》装备、物品备忘录
53 武之魂，刺破苍天锷未残 前愆
54 《神秘岛IV：启示录》图文攻略 神龙

主办/青岛出版社
教育部考试中心教育测量学术交流中心
编辑出版/少年电脑世界杂志社
顾问/（按姓氏笔划排列）
王荣良 刘孝霞 刘瑞挺 吴文虎
苗逢春 赵亮宏 薛浩祺
编委会主任/吴宝安
副主任/潘阳 高维民
编委/（按姓氏笔划排列）
任俊杰 李茗茗 吴宝安
高维民 韩庆久 潘阳
执行主编/李茗茗
副主编/韩庆久
主编助理/任俊杰
编辑部/苑铁东（主任）徐媛 李涛
责任编辑/李涛
美术编辑/王潇 张红
发行广告部/黄永明（主任）宋磊
封面设计/山东工艺美术学院 数字艺术系 张磊
刊号/CN37-1275/TP ISSN1007-4449
普通版邮发代号/24-124
光盘版邮发代号/24-198
国外发行代号/6219M
每月出版日期/1日
广告经营许可证/青工商广许可号0025
制版·印刷/青岛人民印刷有限公司
发行/青岛市邮政局
订阅/全国各地邮政局
定价/5.00元
杂志+光盘定价/10.00元
（如有印刷、装订错误请与本刊发行广告部联系调换）
地址/青岛市徐州路77号
邮编/266071
电话/编辑部（0532）5849970
发行广告部（0532）5830654
（0532）5814611-8738
传真/（0532）5830654
E-mail/sncn@sncn.com.cn
地址/北京市海淀区[illegible]2号楼208室
邮编/100081
电话/（010）62102589
网址/http://www.sncn.com.cn

杂志社声明

sina 新浪亲子中心

《少电》的读者们，大家好。我是来自未来的全能型机器人NS-5——如果大家觉得这个名字太生硬，可以叫我Robot（罗伯特），这是一个对所有机器人适用的名字，嘿嘿。

相信大家都知道，个人计算机在上个世纪的八十年代得到了飞速发展，所以我们把那段时间称为个人计算机（PC）的时代；此后Internet又得到了迅猛的发展，所以从上个世纪九十年代一直到本世纪初，被称为信息时代；后边的事情恐怕大家就不是很清楚了，由我来告诉大家——这以后的很长一段时间，机器人技术开始从研发走向大规模应用，所以这段时间被称为个人机器人（PR）时代。

I,ROBOT

我们从何而来

据说这是一个至今还困扰着人类的哲学问题，呵呵，可对机器人来说，这个问题就没有这么复杂了。人类一直在发明创造工具，各种各样的工具为人类的生产生活提供了许多方便。近代社会制造的各种机器可以看作是工具的升级版本，同样，我们机器人，也是一种更高级的工具。开始时制造我们的目的是干那些人类干不了、干不好的工作，比如搬运重物、精密装配、火山探险等等。后来由于我们被制作得很先进，便开始代替人类做一些服务性质的工作，比如治病保健、保洁保安、打捞沉船、开洞筑路、施肥除虫、排雷排弹等等。而现在，人类能做的大部分体力活我都能胜任。

大家可能想，我突然之间从未来跑回来跟大家唠叨一通儿目的何在？呵呵，其实很简单，因为发明我的人就是你们——现在的《少电》读者，或者说，对电子科学感兴趣的少年朋友们。所以我来此的目的很简单，让大家了解一些机器人的常识，引起大家的兴趣，也许我可以早诞生几年也不一定呢。现在我要介绍一些关于机器人的初级知识。

什么是机器人

提到机器人，大家可能最先想到的是科幻电影里边的形象——具有人的外形、会说话……其实这只是机器人中很少的一类，像我这样的智能机器人就更少了。最早的关于机器人的定义产生于1984年12月，在巴黎召开的“工业机器人学会”上，各国代表通过提案，一致认为：机器人是一种可编程的，能执行某些操作或移动动作的自动控制机械。

机器人的器官

要对外界的刺激作出反应，首先要有感知外界刺激的器官。为了适用不同工作的需要，机器人需要具备的感觉也不同：工作比较简单的只需要具备一种感觉就可以，比如触觉；而复杂的机器人就要具备多种感觉——相应的，它们的器官也有多有少。

机器人的手

为了使我们的手具有触觉，设计者在手上安装了带有弹性触点的触敏元件（如灵敏的弹簧测力计）。如果要感知冷暖，还可以装上热敏元件。当触及物体时，触敏元件发出接触信号，否则不会发出信号。在各指节的连接轴上装有精巧的电位器（一种利用转动来改变电路的电阻元件），它能把手指的弯曲角度转换成“外形弯曲信息”。把外形弯曲信息和各指节产生的“接触信息”一起输入我们的大脑——计算机，通过计算，我们便能迅速判断手所抓物体的形状和大小。

机器人的眼

我们的眼睛其实是一种特殊的摄像机，根据人识别景物主要靠明暗信息、颜色信息、距离信息的原理，机器识别物体的系统也是输入这三种信息，只是方法有所不同罢了。然后再将获得的信息同我们的信息库中的数据进行比较，从而达到识别的目的。

机器人的耳

耳朵的作用是接收声音，但是声音有强有弱，接收不同的声音需要不同结构的耳朵。如果只要求听到跟人类听觉范围差不多的声音，录音机就可以充当我们的耳朵了；如果要更灵敏，可以使用“微音器”，它是使用对压力特别敏感的材料制作的，它连一袋粮食里小虫爬来爬去的声音都能听得到；而太空中的机器人，它的耳朵本身就是一部无线电接收机。同样，我们通过将接收到的声音信号与存储在信息库中的数据比较，做出相应的判断。

随着机器人技术的不断发展，各种新的定义也在不断出现，但是那之后一直没有达成统一的意见，就像“人是什么”一样，这已经成为一个哲学问题。现在比较普遍的一种说法是：机器人应当具备的必要条件是能够对新的刺激（或信息）进行有效、稳定的判断，并适当做出反应。

机器人的家族

前面说了，我们NS-5属于智能机器人。在机器人家族中，还有很多长相怎么看怎么跟“人”扯不上关系，而且功能、结构也比较简单的机器人，大家一起来认识一下吧：

无人驾驶振动式压路机

喷浆机器人

隧道凿岩机器人

分类名称	简要解释
操作型机器人	能自动控制、可重复编程、多功能、有多个自由度，可固定或运动，用于自动化系统中。
程控型机器人	按预先设定的程序及条件，控制机器人的机械动作。
示教再现型机器人	通过引导或其他方式，先教会机器人动作，再输入工作程序，机器人会自动重复进行作业。
数控型机器人	通过数值、语言等对机器人进行示教，机器人根据示教后的信息进行作业。
感觉控制型机器人	利用传感器获取的信息控制机器人的动作。
适应控制型机器人	机器人能适应环境的变化，控制其自身的行动。
学习控制型机器人	机器人能“体会”工作的经验，具有一定的学习功能，并将所“学”的经验用于工作中。
智能机器人	以人工智能决定其行动的机器人。

发展机器人，任重而道远

说了这么多，大家已经对我们不再感到神秘了吧？说白了，我们只是由电脑程序控制的、能自动工作的机器。听八爪鱼说现在很多地区的学校里都开展了机器人教学，这对我们来说是一个多么好的消息啊，希望大家能够对机器人的研究产生兴趣，制造出性能更好、应用更广的机器人，更希望大家能够学好各科知识，综合发展，争取早日制造出像我这样的智能机器人！

e俱乐部

临近6月，编辑部忙得是人仰马翻！

西西（笑嘻嘻地）：庆贺《少电》百期的两项活动：《填唐诗 寄反馈 抽大奖》和《小编“闪”百期“笑”》已结束，读者朋友寄来的稿件、反馈意见和答题呀，要是摞起来，足足有……

八爪鱼（手托着下巴）：电子邮件也能“摞”？没听说过。

西西（白了八爪鱼一眼）：总之，来信、来稿真的像雪片一样……

丢丢（一脸痛苦状）：拜托，不是早和你说过，有点创意好不好！

西西：（面无表情地）(o_o)想知道谁能大红榜上高高挂吗？到2005年7、8期合刊就能见分晓了！噢，对了，6月是《少电》下半年的征订期，还没订阅下半年《少电》的读者朋友别错过订阅时间哟-_-!

《少电》光盘版的邮发代号：14-196，半年订价60元；

《少电》非光盘版的邮发代号：14-124，半年订价30元。

西西：我还是去忙吧，这里交给小快嘴全权负责了，要不，过一会儿，侠客又要……（侠客：西西……）来了，来了……

呵呵……本期由我来为大家主持！首先，请大家看一组“快嘴镜头”！

编辑部的“鱼家族”中又添了第三代鱼宝宝！看，是不是很可爱呀！

第二代鱼宝宝们已经长大，早已和它们的父母亲生活在一起了，你能找出它们吗？

在六一节到来之际，愿我们的读者朋友和所有的小鱼儿——节日快乐啊！

接下来，就是最受小读者欢迎的“哈哈段子”——黑白小编们！

终于“爆”出了

夏天到了，编辑部有条不成文的规定：凡迟到者，请大家一人吃一根冰糕（品种不限）！

一天早上，西西气喘吁吁地走进办公室。

八爪鱼：哈哈……等了这么久，今天一大早终于爆出个超级“装备”来！

侠客（两眼放光地）：真的？！在哪儿爆的？什么装备？

八爪鱼：西西迟到了——整整1分36秒！

侠客、西西：@#$%`

郊游通知

五一长假后的第一个上班日，一大早儿，八爪鱼就迈着急匆匆的步子走进了编辑部。

八爪鱼：咳、咳，好消息，社里要组织大家去大珠山游玩。

编辑部里顿时就像开了锅一般……

八爪鱼（拿出一张纸）：日程安排在……集合地……都清楚了吗？去的同志到我这儿来报名，那天有工作的尽量安排好。

丢丢：那还用说，我报名！咱编辑部的相机由我负责带，行吗？

八爪鱼：可以，带那个新买的吧！据说山上野兔、山鸡、山羊、鹿……

只见众小编眼中放光，西西还不由自主“啊”地一声叫了起来。

八爪鱼（抬头看了看大家）：……一样都没有！主要是去赏花、参观石门寺。

众小编：!@#$%

西西、嘟嘟：唉……

西西，哈哈……呵呵……我真是太太太高兴了！当我的个人交友资料刊登到“e友遍天下”栏目后，没过两个月，就收到了18个朋友给我发来的交友信！（感激得555……突然哭声止）你到底有没有认真地看我给你写的信啊？！第三封，不、不对，第四封，嗯……好像还是第三封信吧，我就在信上告诉你，我的信箱改了，改成：zghhua@163.com，麻烦您帮我在刊物上更正一下，可、可……苦苦等了三期还是没看到！！！到底要让我等多久啊！

河北廊坊采油四厂子弟小学 张光晗

吁……要回复的小读者信件真是太、太……多了！

西西：呵呵……张光晗朋友，要知道，每期刊物的印刷、出版和稿件的定稿，时间都需要往前赶的。比如说，如果我4月中旬收到你的来信的话，第4期刊物早就到你手中了，第5期的稿件已定

稿，进入制作和印刷阶段，那来信内容最快也要刊登在第6期上，这还没算小编对稿件进行挑选和根据版面进行处理所需要的时间呢（当然，这是对每期的普通稿件而言，特殊稿件会特殊处理喽）。如果这样看，来信内容刊登在第7期也不奇怪。所以呀，张光晗朋友^_^，再耐心等等吧！由此，我也想告诉小读者，寄过来的个人信息，特别是涉及自己的联络方式，如E-mail、QQ等，最好是个长期性的。有个人网站的朋友，尽量找一些提供长时间服务的服务器挂上自己的网站，否则刚在刊物上登出，网站便没了，多遗憾！

可爱、美丽、大方的CC姐，偶有一些问题要请教你（西西：^_^……^_^……听着呢）！

问题1：你真是连菜青虫都不如的菜叶吗？（此题不计分，可不回答）

问题2：订《游间道》可不可以不订光盘？因为我家还没买电脑！（1分）

问题3：《游间道》第一辑还有吗？我想买一本！（1分）

问题4：今年第二期索伊塔快报里提到一本《现学现画》，请问在哪儿有卖的？多少钱？（1分）

问题5：我是在学校订阅的刊物，因为下半年就要毕业离校了，所以学校没给我们订。可我还想继续订《少电》，我该怎么办？（这是道综合题，2分）

CC，本次考试采用5分制，想通过考试，就赶快做题，完成后速速寄给我！

山东蒙阴旧寨中学初三·3班 王欣

西西：这是哪位“好心”人把我又拉回到了学生时代？要知道，每每临近6月的时候，呀~~~我、我不会又要进行一次~~~高考吧？汗……

1. 答：没分？PASS！

2. 答：《游间道》的光盘是免费赠送的！

3. 答：《游间道》第一辑数量不多了，需要一、两本的话还是能满足的。（摘自邮购部张老师的话）

4. 答：各大、中、小城市的书店、书城、文化市场等地都会有卖的。它一套有7册，5元/册，共35元。

5. 答：此题“解法”有两种：

解法一：马上到邮局去订阅，因为6月是下半年刊物的征订期。

解法二：把钱汇到杂志社邮购，汇款方法如图所示。

丢丢：据我观察，西西在答完题后又进行了一系列检查：有没有漏题、每道题是否回答完整……绝对是一个考场老手的表现！可好像还有个关键步骤没完成耶——没把“考卷”寄给读者王欣！！晕……

e仔俱乐部

e友遍天下

记住投稿信箱：xuyuan@cnqd.net!

老友留言

陈晓宇（身形太饱）：我的E-mail又增加了一个：cxy270701@263.net；我的泡泡号已经DEL了，但大家可以到QQ：274536744去CALL我。

张光晗（2004年12期）：我的邮箱已经改成了zghhua@163.com，如果寄信的话，地址是河北省廊坊市采油四厂（采四小区）子弟学校五年级2班。

玫瑰少女**林霖**（2004年2期）：Hello，大家好！我的邮箱改为mingzi@0733.com，还有啊，我有自己的网站了——http://www.yougulin[illegible].any2000.com，欢迎大家光临！

姓名：孟浩

年龄：15岁　**网名**：梦★boy、浩之梦　**QQ**：397151617　**网龄**：7年（绝对网虫）
E-mail：397151617@qq.com（邮箱真的好寂寞啊……）　**爱好**：足球、聊天、游戏、上网……　**Q雨飘飘**：我就是我，爱网、爱球、爱交友，记得上网一定要Q我啊。

网名：天马行空

网龄：1年半　**QQ**：85663133　**E-mail**:liuce9489@sina.com　**爱好**：玩游戏、下围棋
Q雨飘飘：键盘“啪啪”，鼠标“嗒嗒”，我们的Q聊好开心。

网名：蔓殊の菲儿

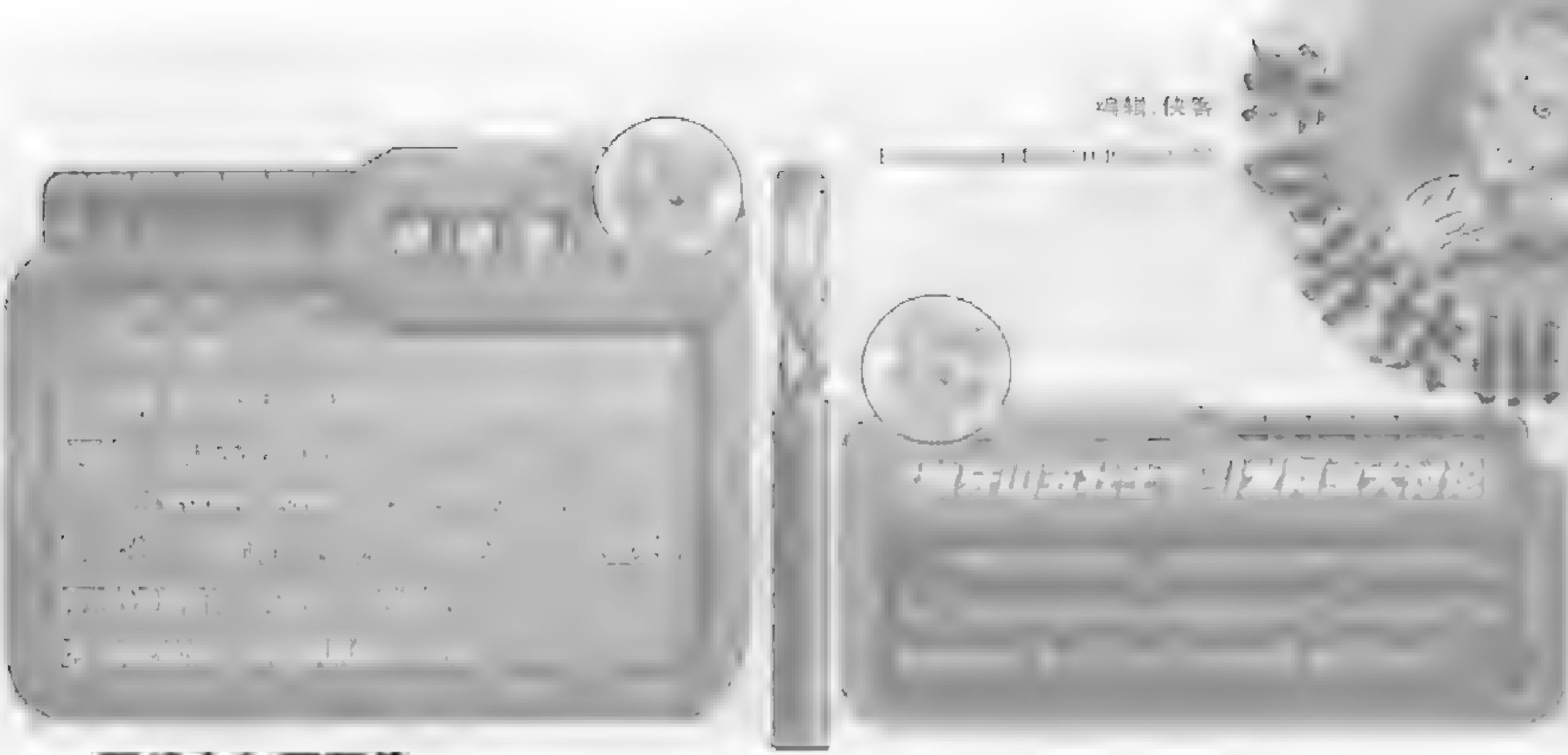
“破壳日”：1994年的植树节　**网龄**：1年左右（虽然网龄短，可我一点也不菜！）
QQ：283200371、82203670　**“伊妹妹”**：dingmiouwang88@sina.com　**彩虹冒险**：蔓殊菲儿　**爱好**：看《少电》、游戏、聊天、听歌和灌水　**Q雨飘飘**：你来，我来，大家来，《少电》里面交朋友！

姓名：舞天姬

网名：Q版何仙姑　**网龄**：4岁　**爱好**：游戏、游戏……　**QQ**：315694098
E-mail：kanwo_122@163.com maryliu519@yahoo.com.cn　**Q雨飘飘**：我在《梦幻西游》广东区七星岩，我和我的好朋友CC【果冻】、看我三十变、看我35变、小美美玄彩娥快乐地“生活”在一起！你也生活在这个区吗？快来M我们吧！

姓名：黄博彧

年龄：12岁　**网名**：肉包　**QQ**：342191555　**E-mail**：huang_boyu@163.com
爱好：电脑、游戏、看书　**Q语飘飘**：天空是蓝的吗？是！地球是圆的吗？是！你会来信吗？会！我会回信吗？会！恭喜你，全部答对了！



网络占卜不可信

不过，对于星座占卜现象，索伊塔也认认真真地查阅了资料。

前不久，有媒体对北京市的中小学生进行了一项调查，结果显示：互联网上那些以星座、占卜等形式出现的、所谓的“科学预测”，在一些学生眼里大有可信度——相信“星座决定命运”的，100个中学生中就有40个。

在一些学生中，“今天你算了没有”，已经成为见面时的口头语。当出现“本周运程如何”、“交友有无危险”、“考试是否顺利”等疑问时，不少学生就会把目光投向网络。甚至有些学生对网上的“风水指点”也言听计从，有的一周只穿同一颜色的衣服以避“小人”，考试时用特定颜色的圆珠笔以求高分。最极端的是部分学生辍学，说经过网上算命，自己不应该上学，应该做生意……

哎呀，真是好可怕啊！

这些星座占卜、科学预测，实际上和传统迷信没什么区别，只是它经过网上变身，披上了“科学”的外衣，变得相当蒙人。所以索伊塔提醒大家：你可以把它当成一种娱乐，可千万别把它当成人生指南。

当年在反抗日本帝国主义侵略的战争中，五壮士为了保护大部队的转移，引着敌人登上了狼牙山的绝路，在弹尽之后为了不让敌人俘虏，他们大无畏地跳崖牺牲。

据了解，“把《狼牙山五壮士》从新课本中删除，是由于时代和环境的变化，革命故事已经越来越难引起年轻老师和学生们的共鸣，丧失了‘教’与‘学’的作用。在新的时期，革命英雄主义仍然需要，但这种需要应该转变形式，只要是为了国家、为了人民奉献自己的就都是革命英雄主义，过去战争时期有革命烈士，现在和平时期有杨立伟、有桑兰，甚至还有刘翔。这些人都是为了国家奉献自己的典型，他们也更易于被学生接受。”

不过，也有很多人对课本的变动有着不同的看法，网上的争论也很激烈，许多网虫认为，“忘记历史意味着背叛！‘狼牙山五壮士’用血肉之躯铸就的丰碑应该永远不被忘怀。万众瞩目的明星、大腕们固然做出了自己的贡献，但如果让那些为抵抗外族侵略、为新中国诞生而牺牲的革命英雄让位于这些身家丰厚的明星，岂不是在怂恿青少年‘追星’、追逐金钱？这是否符合教育的本意呢？”

联想新跻全球电脑三强

2005年5月3日，联想公司正式宣布已完成对IBM全球个人电脑业务的收购。据有关人士透露，新成立的联想集团将以7%的市场占有率成为全球仅次于戴尔、惠普的第三大电脑生产商，年生产电脑1400万台，销售额将达130亿美元。更为重要的是，通过这次收购联想电脑从原来的"蜗居中国"变成了一家实实在在的"国际化"公司。

手机病毒来袭

就在人们对"冲击波"、"震荡波"等网络病毒还心有余悸的时候，芬兰一家信息安全公司又发现了一种名为"FONTAL.A"的手机病毒。这种病毒能向手机操作系统植入恶意文件，使手机下次启动时因操作系统崩溃而失败。专家们指出，由于手机越来越智能化了，它在为人们提供发送彩信、上网浏览、下载软件等信息交流功能的同时，也为病毒的传播提供了"温床"。

"龙芯2号"助推千元电脑

继"龙芯1号"后，中国具有自主知识产权的CPU——"龙芯"系列芯片又有了新的进展！近日，"龙芯2号高性能通用处理器"在北京亮相，它的性能比龙芯1号提高了10倍，相当于中档奔腾Ⅲ处理器的水平。龙芯项目的负责人胡伟武表示，要在不久的将来生产出千元以内的龙芯电脑，让全国七八亿农民都能用上电脑、都能上网。

纳米发光显示器问世

最近，摩托罗拉公司用碳纳米管建成了新型彩色显示器的工作原型。据介绍，这种纳米发光显示器比平板显示器和CRT显示器有更多的优点，它的反应速度、颜色效果和CRT显示器一样好，它的显示效果比液晶显示器更清晰，观看视角也更大。最重要的是，这种显示器的成本也低得多，因为生产它的工序更简单

科学技术是第一生产力，这可不是随便说说的……

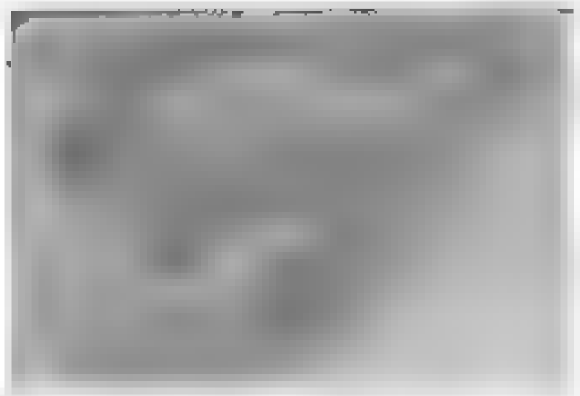
……能得到应用，每年它所创造的价值超过科研投入的10倍以上

机器人将有"电子皮肤"

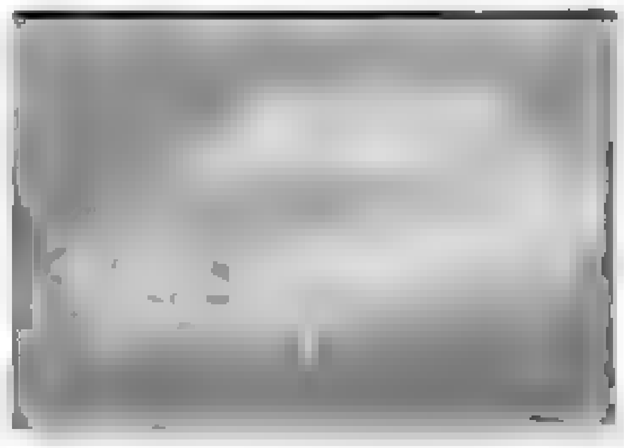
现代机器人已经学会说、看和听，但是它们的触觉还处于初级阶段。要知道触觉能帮助机器人更好地区分物体，避免碰撞障碍物，能让它们看上去像人一样。为了让机器人具有触觉，日本东京大学的科学家研制了一种"电子皮肤"，它由石墨导体编织的聚合物层构成，在按压聚合物时能产生电阻变化，被机器人的"皮下神经"——用柔软材料制作的晶体管记录后，再经过微型芯片处理就可以形成触觉了。

科学家试制"无噪声"飞机

为解决飞机的噪声难题，英国剑桥大学和美国马萨诸塞理工学院的工程师正在联手研制一种新型飞机。这种"翼形伞"飞机是未来飞机的流行概念，它的发动机安装在飞机上部，而不是飞机下部，这样大部分噪声都会被机翼和机身反射掉，飞行时很难听到它的噪声。如果这种飞机真的研制成功，那么再过20年天空就会变得非常安静。



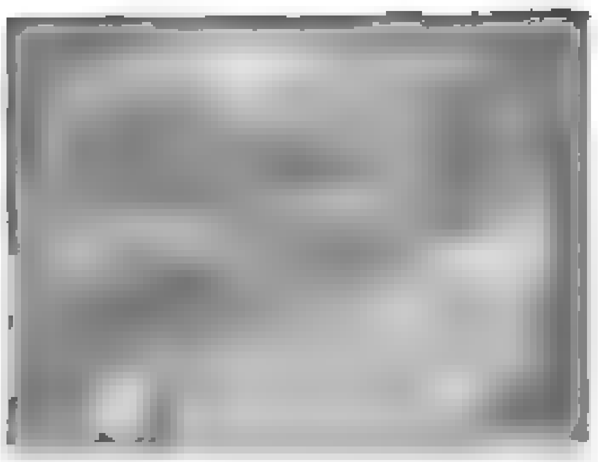
有情感的汽车



日本丰田汽车设计专家正构思一辆可表达喜、怒、哀、乐等各种情绪的情感汽车。这种人性化汽车外形就如人脸一样，有睫毛浓密的大眼睛，可向其他驾驶者表达司机的情绪和驾驶意图。此外，车身还会根据实际情况改变，当汽车处于"睡眠状态"，车身就会降低，就像人们放松身体休息一样。相反，当司机心情兴奋时，车身会提高一点，就像人蹦蹦跳跳的样子。

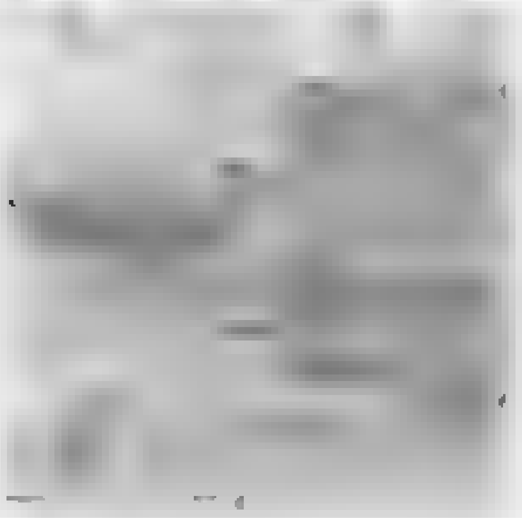
蜜蜂也能当侦探

为对付恐怖活动，美国军方研究人员正在开发一种新的秘密武器——蜜蜂侦探。他们训练蜜蜂能够发现或跟踪微量爆炸物的痕迹，然后使家人员以蜜蜂为向导到达爆炸物存放现场排除险情。研究人员在实验中用糖水作奖赏，训练蜜蜂寻找特定物品。他们发现，蜜蜂很聪明，很快就能学会识别不同物品的气味，其敏感程度与警犬不相上下。



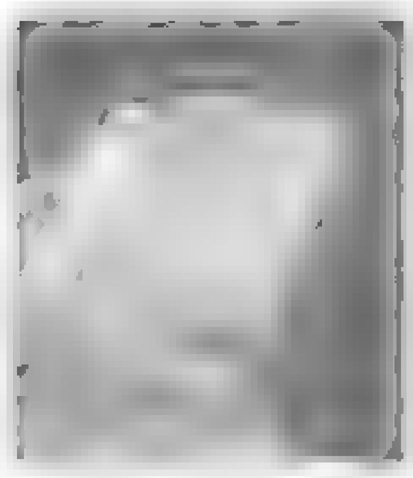
[illegible]伊塔介绍的数码产品，可惜，索伊塔很高兴啊，不过这些新潮时尚的产品现在还很难买到，我们还需要耐心地等一等

能发E-mail的电子笔



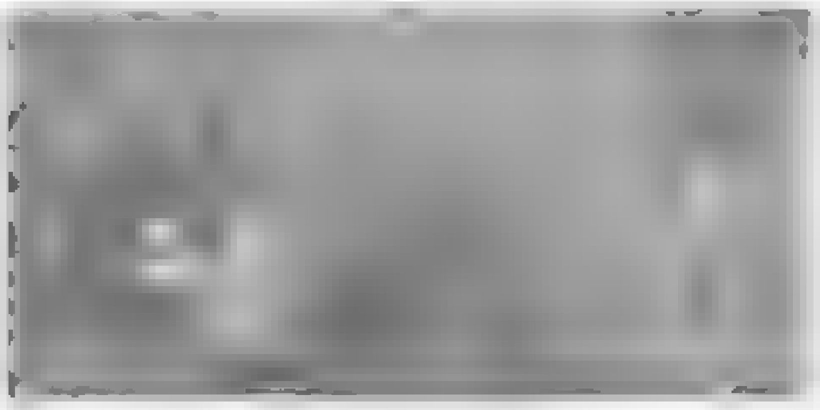
发E-mail可以用电脑、用手机、用PDA，可是你听说过用笔发E-mail吗？瑞典Anoto公司研制的一种电子笔就能实现这种功能。这种电子笔的外壳内安装有微型数码相机、图像信息处理机、电池、存储器和发送器。像普通圆珠笔一样，电子笔头部装有一个墨水软管，让它可以像笔一样在任何纸上书写。笔中的设备会将书写的内容处理成数码信息，然后通过发送器发送出去。

薄如纸张的电子书



一本电子书能装下一座图书馆的内容，而且轻轻一点，所需的内容就会跃然纸上。据悉，Sharp公司将要推出一本这样的电子书，它薄得像纸一样(厚度小于1mm)，而且不需要光源，反射度非常高，色彩也很艳丽。目前，电子书还受困于刷新速度缓慢这个难题，如果有一天能够解决，那么电子书的春天就会到来。

把电脑装进糖果盒



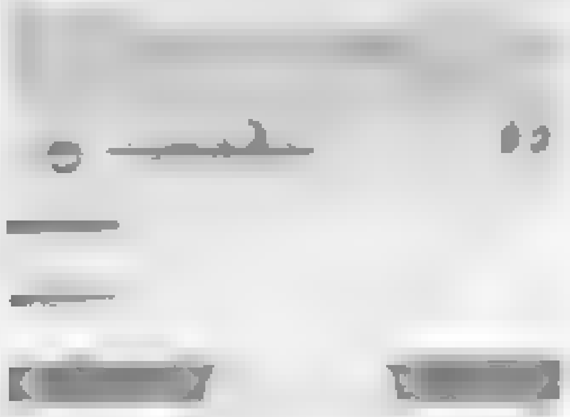
电脑究竟可以变得多小？一台基于X86架构的电脑尺寸，首先是由其主板所决定的，主板大小决定了机箱大小，也决定了最终的电脑产品的大小。因此，如果能把一款全集成主板做到足够小的程度，就可以断言：电脑将被装在糖果盒中。

威盛电子让一切成为了现实。威盛的EPIA系列嵌入式主板采用了将主板大小压榨到极限的架构，它的尺寸最小只有12cm×12cm的巴掌大面积！要知道，一根标准的DDR PC内存条的长度，就已经接近15cm了！

目前，采用威盛EPIA主板的系统已经在机顶盒、POS机、智能终端等领域广为应用。相信随着技术的发展，威盛的EPIA系列嵌入式架构还将迎来更好的明天(www.viatech.com.tw)。

[illegible]抢一下吧，本期的益智游戏都十分好玩，特别是"360度撞球"，索伊塔都玩好几个星期了

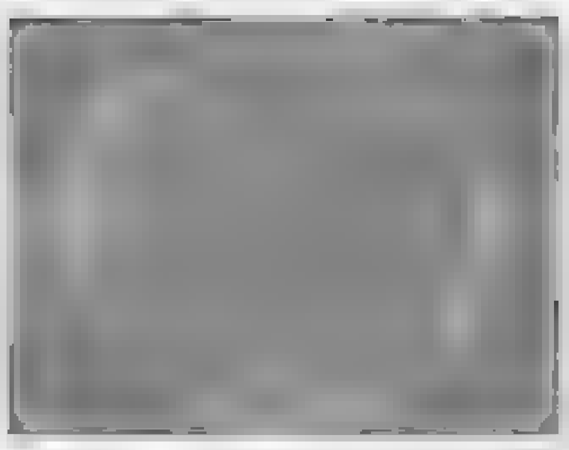
水晶岛大冒险



神秘的水晶岛上，居住着一群可爱的泡泡，它们以岛上的水晶为生。突然一天，一群怪物占据了这一资源，不甘屈服的泡泡们为夺回水晶，毅然踏上了征程。吃掉屏幕上所有的水晶才能过关，用左右方向键控制泡泡的移动，空格键跳跃。每一关卡都会提供选关密码，可以在"Enter Level Code"菜单下输入。

游戏地址： http://www.fm120.com/content/2003-12/23/17458.html

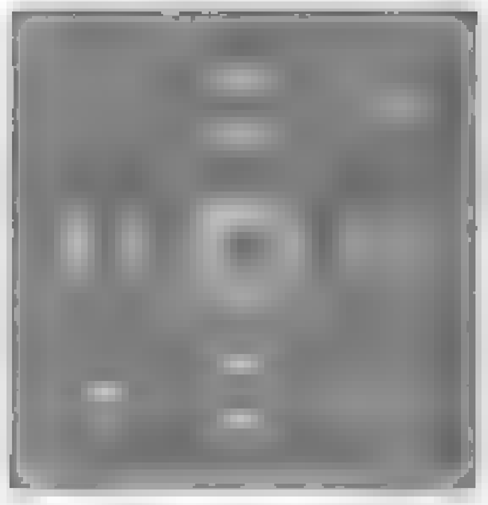
360度撞球



这是一个全方位的撞砖游戏，需要不断围绕圆心旋转挡板，将受圆心吸引的小球挡回。小球撞击砖块会掉落许多道具，吃上香蕉、西瓜可以得分，还有加长挡板、变速等宝物帮助过关。

游戏地址： http://www.fm120.com/content/2003-12/23/17458.html

太空夺宝

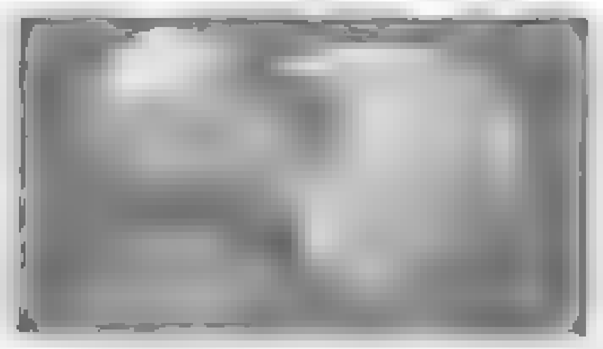


类似于当年的吃豆游戏，用上下左右键控制太空车的移动方向，躲避敌人的炮弹攻击，将屏幕内的豆豆全部吃光。游戏中会出现一些意外的道具，关卡丰富，紧张刺激。

游戏地址 http://games.sina.com.cn/downgames/littlegame/flash2005-04-251115.shtml

黄金矿工

亨特来到了黄金岛，这里地下到处都是金矿，快点挖吧！等机械手转到合适的角度按向下方向键抓起矿石，挖到的金矿价值达到一定数值即可过关。关卡中间可以购买道具(向上方向键使用)，如炸药可以将不需要的东西炸掉、强力药水可以加快拉东西的速度。



游戏地址 http://www.7oo.net/flash/1486.htm

(以上游戏均可在本期光盘中找到)

风探三组追

6月的一天下午，天出奇的热，所有教室的门、窗都大开着也感觉不到一丝风。教室里静悄悄的，同学们都在紧张地复习着功课，只有树上的知了，还在不知疲倦地唱着烦人的歌"知了……热啊……"。

某班级的"坛竹"猪二哥正在和他的组员们小声地商讨着给论坛起个什么名字，这时，信息课老师走进来了！

卷卷妹（因头发自来卷而得名）：也许可是自习课吧……

冰屿256（因眼镜片厚得像冰陀而得名）：肯定是"大事不出教室门"的。

虾米跳（因随时准备升级大虾而得名）：也许……有任务了？

果然，信息课老师是来布置本学期的第一个任务的——请分析一下，"风"是从哪里来的。

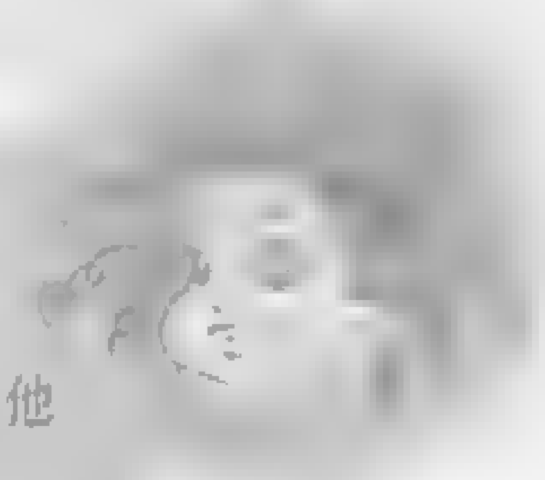
猪二哥（兴奋地）：对了，我们的论坛就叫"风标"如何？

"风标"论坛就这样诞生了。"坛竹"猪二哥和他的"风标"组员们暗下决心，一定要把这项任务拿下，成为班里第一个、也是最出色完成该项任务的小组。在一个星期日，猪二哥把大家召集在一起，分成了三支小分队……

第一组：实地追风组

组长：嘴巴甜甜的卷卷妹

主要任务：访谈走在街头、路边的人，从他



第二组：卫星云图组

组长：最有学问的冰屿256

主要任务：到气象局了解情况，顺便带回些在气象局的所见所闻。

第三组：网海追风组

组长：电脑技术最好的虾米跳

主要任务：通过网络，搜集和整理有关资料。

分工刚结束，还没等猪二哥下令"开工"，3个组的所有成员"嗖"地一下子就都不见了。

镜头一：

实地追风组在卷卷妹的带领下走上了大街。从晨练的爷爷奶奶们嘴里，他们得知夏天的风大部分是从东南方向来的。于是，他们一刻也不耽搁，立即开始向东南方向移动。跨过条条马路，手持公交车线路图，换乘了N辆向东南方向的车，在路上又询问了N个行人，最后不得不停下了脚步——他们被大海拦住了去路

“风”记

站在海边，海风习习，吹得大家分外凉爽。

[illegible]：啊，海风真凉快！看，远处的风帆都被吹斜了，拍张数码照片留个纪念吧。

[illegible]的！

镜头二：

卫星云图组正在冰屿256的带领下打“114”查号台，打听当地气象局的电话号码和地址……

根据气象学家的讲解，“冰屿256”他们知道了，正是这个云团在孕育着风和雨，这个云团是从海上过来

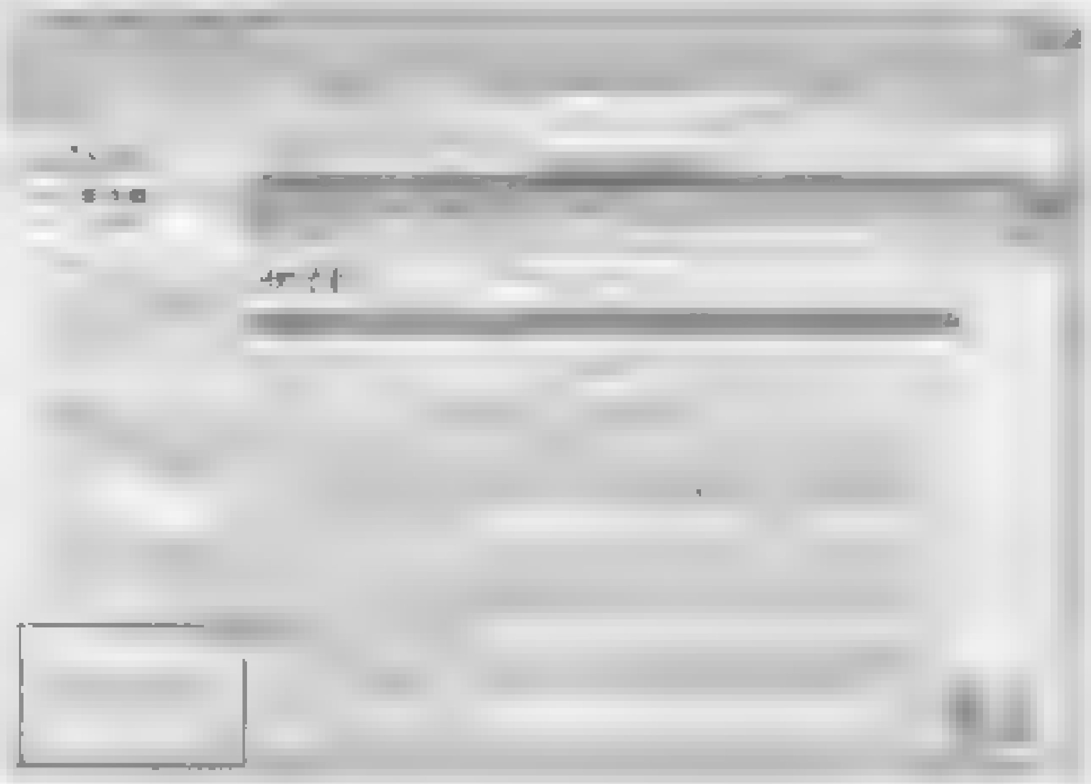
结论：夏天的风，通常是从海上过来的！

镜头三：

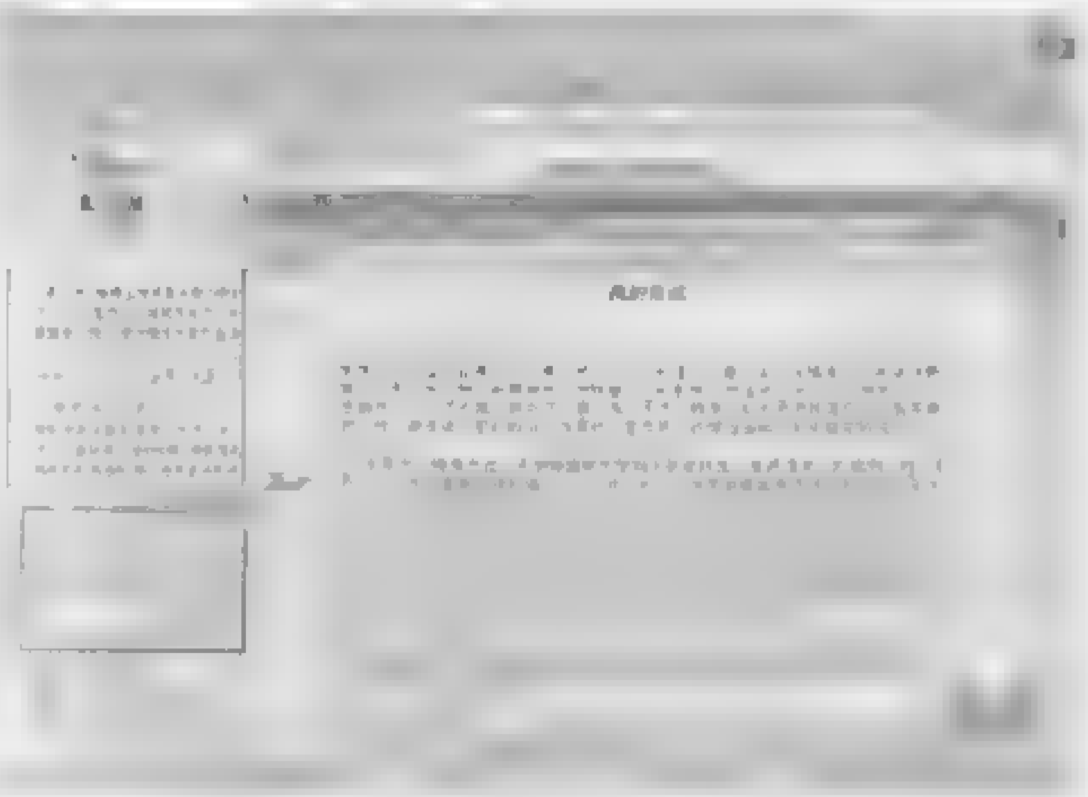
网海追风组在虾米跳的带领下早就在网海中开始了搜寻工作。

1. 进入百度搜索引擎，在[百度搜索]栏输入：“风（空格）形成”，找到了——

[illegible]xp017.htm，如图1：



[illegible]d2zl_050.htm，如图2：



EN/KIDS/choose/wind/sunrays.htm，如图

风的形成

1 风是空气的水平运动。

2 我国大部分地区夏季多刮东南风，冬季多刮西北风，这是[illegible]空气由海洋流向大陆，因此刮东南风。而冬季，大陆气温比海洋低，大陆的冷空气又流向海洋，所以多刮西北风。

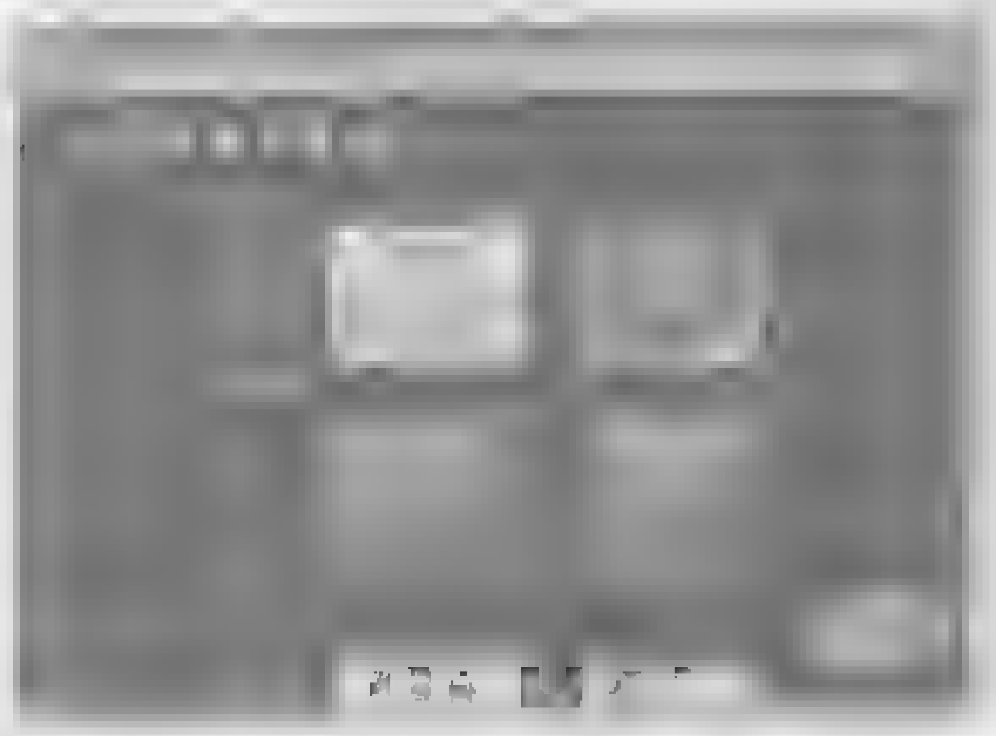
3 不论是海风、陆风、山谷风，还是西北风、东南风，都是[illegible]流动形成的。

4 自然界中形成风的能源来自于太阳。

2. 进入百度搜索引擎，在[百度搜[illegible] "地球上的风带"，如图4。

[illegible]

huznongdilIwang.htm，如图5。



原来，地球上的风是这样刮的！如图6

图6

地球上的气压带和风带

风向、风力、风级和风速

风向：风吹来的方向，例如，北风就是从北方吹来的风。

[illegible]称为风的强度，一般用风速表示，单位是千米/小时或者米/秒。

风级：按照风速，可以把风力划分为0~12级。

信风带：从副热带高气压带吹向赤道低气压带的定向风叫信风。终年吹着信风的地带叫信风带。在北半球为东北信风，在南半球为东南信风。

西风带：从副热带高气压[illegible]偏转为西风。在南北纬40~60度盛行西风的地带，叫做西风带。

[illegible]

结论：空气流动形成了风，地[illegible]影响。

此时，"垃竹"猪二哥也没闲着，在电脑中将3支小分队搜集到的所有情况一一汇总，并将成果通过电子板报的形式发布了出来！

成果发布展

少儿NIT小知识（八）

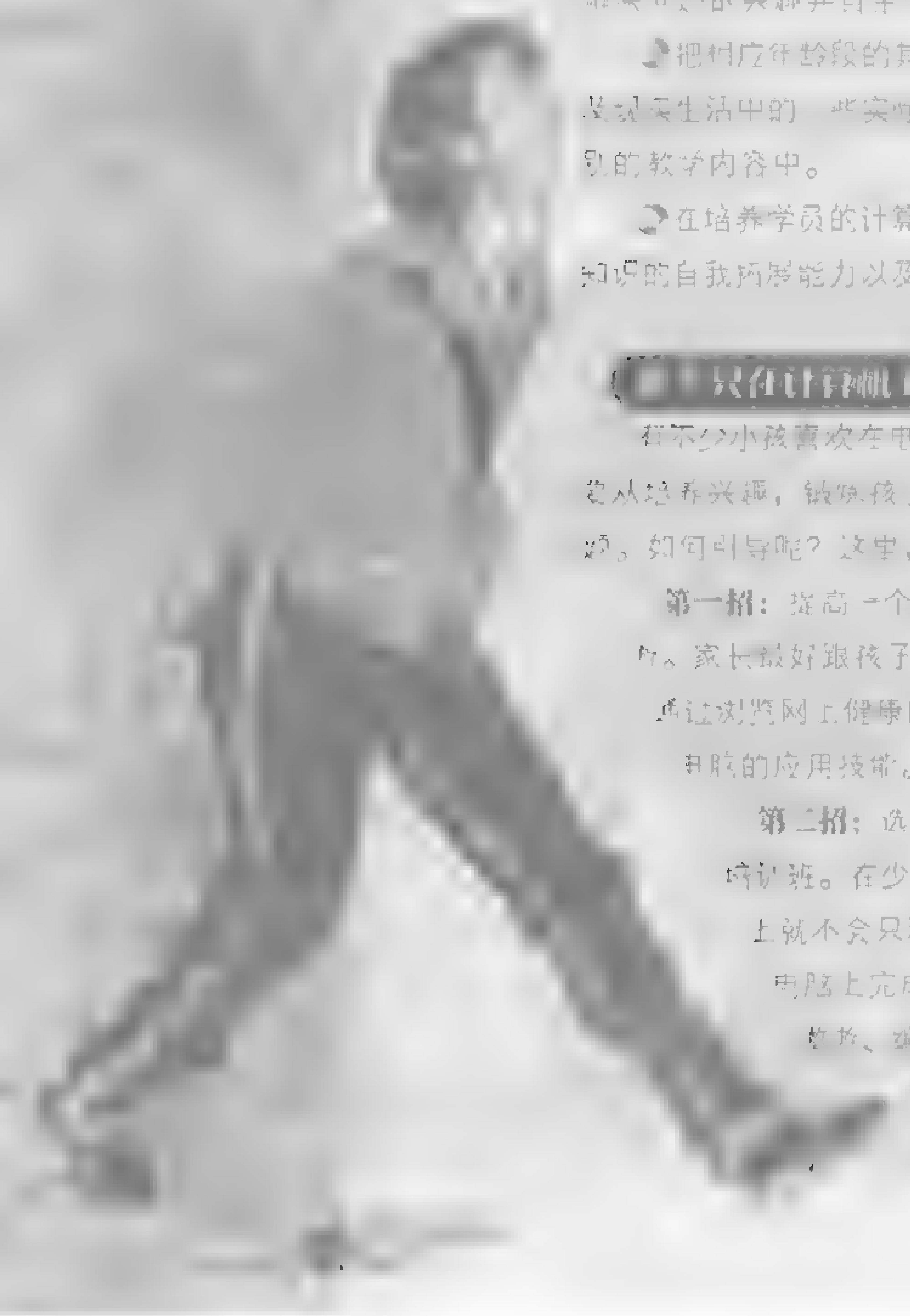
少儿NIT对少年儿童学习计算机有什么帮助？

少儿NIT根据5～16岁少年儿童学习计算机的需要进行设计，内容上紧跟信息技术的发展，形式上活泼有趣、寓教于乐；

以培训为重点，教学以"建构主义学习理论"为指导思想，以创设情境、协作学习、自主学习、任务驱动、效果评价等环节和方式，引发学员学习计算机和使用计算机解决问题的兴趣并自主学习；

把相应年龄段的其他学科知识，如语文、算术、英语、自然常识等，以及现实生活中的一些实际问题，如环境、体育等，通过多种形式贯穿在不同级别的教学内容中。

在培养学员的计算机操作能力和利用计算机进行思维能力的同时，突出知识的自我拓展能力以及创新能力的培养，以适应21世纪信息化社会的需要。



[illegible]只在计算机上玩游戏，[illegible]

有不少小孩喜欢在电脑上玩游戏，其实这也并不是什么大不了的坏事，只要从培养兴趣，锻炼孩子手、眼的协调性等方面入手，就可以很好地解决问题。如何引导呢？这里，提出两招，供家长参考。

第一招：提高一个层次玩电脑。即不要只在电脑上玩游戏，可以上网浏览。家长最好跟孩子一起上网，有意识地选择一些适合孩子浏览的网站。通过浏览网上健康的信息，不仅可以增加孩子的知识，还能进一步掌握电脑的应用技能。

第二招：选择一个能让孩子学到真本事的培训班，如参加少儿NIT培训班。在少儿NIT培训中，通过教师的正确引导，孩子们在电脑上就不会只玩游戏了。因为他（她）学到的许多新知识都需要在电脑上完成，如电脑绘画、电脑写作、用电脑制作课表、网上检索、编写游戏小程序等。在做这些事情的过程中，你的孩子会非常感兴趣，甚至"着了迷"。当然，适当地玩玩游戏也是可以的。

6月的惊喜

● 丢丢

"又是一年六一到"。先祝亲爱的读者朋友们儿童节快乐(鲜花、掌声、彩球、鸽子……哈哈，在这么一个欢乐、幸福的日子里，第6期杂志的到来肯定能为大家高兴的心情锦上喜上加喜！(众小编：丢丢这是怎么了，一边编稿子一边手舞足蹈的干嘛呀？)再告诉一个好消息：从本期开始，《秘技偷偷报》里将开设一个《菜鸟先飞》板块，刚刚接触电脑的小读者们可以在这里学到电脑操作的初级技巧——喜事还没说完呢，一直以来读者们喜爱的火翼、冰鳍和风羽大虾们，将在《菜鸟先飞》里一齐亮相，共同带领菜鸟们跨入缤纷多彩的电脑天地。"请大家不要走开，锁住频道，一起来欣赏本期《秘技偷偷报》！"

迎接迅雷的龙卷风

● 顾展

在网络高速发展的今天，宽带渐渐走近我们，追求网速已经是我们不变的主题。当我们还在为Flashget这个渐渐变老变旧的"快车"着急时，一阵龙卷风其实已经临近我们，下载的变革势在必行，迅雷应运而生。

最新的迅雷版本号是4.6.1.44，在它的官方主页http://www.xunlei.com/download.htm可以下载得到。当然迅雷升级的速度很快，没准等大家拿到杂志的时候，新版本又问世了呢。

迅雷最大的亮点就是飞快的下载速度。它先进的点对点传输技术，类似BT的原理，可以从其他已经下载此文件的用户电脑上获得下载源，以此来增加下载速度，正所谓"众人拾柴火焰高"。

其次，迅雷支持asp导向地址的解析——是不是有些高深？别急，偶一解释你就明白了。下载的时候经常会发现一些链接并不是文件地址，而是一个asp文件后面加上一些参数。如果直接下载，只会得到一个没有用的asp文件。迅雷却可以自动对asp进行指向解析，找出隐藏其中的文件地址，下载得到所需的文件。

迅雷第三个优点就是非常人性化。软件本身已经把用户经常用到的软件地址放在「装机必备」列表里，用户不用辛辛苦苦地自己去网上搜索了，打开迅雷，直接就可以下载。

当然了，迅雷的缺点也是很明显的：广告太多，很烦人；高速下载的速度同时也占用了大部分网络带宽和部分系统资源。不过，对于追求下载的发烧友来说，这些缺点的存在是可以理解的。软件的用法很简单，有兴趣的玩家还是自己去试试吧。

看惯了既死板又没个性的XP登录界面后，总有一种想自己DIY它的冲动。终于有一天，我找到一个可以随心所欲更换XP登录界面的软件，看看它制作的登录界面，很酷吧？

XP登录界面 [illegible]

“logon XP”的安装文件，然后你需要指定一个文件解压缩的目录，比如“E:\logonXP”(见图1)，解压缩完毕后打开E:\logonXP目录，双击其中的“Logon_XP_2.0.0.exe”文件，一直点[Next]就可以安装了。安装完成后，软件会自动启动。

目前还没有人对Logon XP进行汉化，我们只得面对满是英文的界面了（见图2）。不过由于软件操作起来很简单，所以一般人都会明白的。

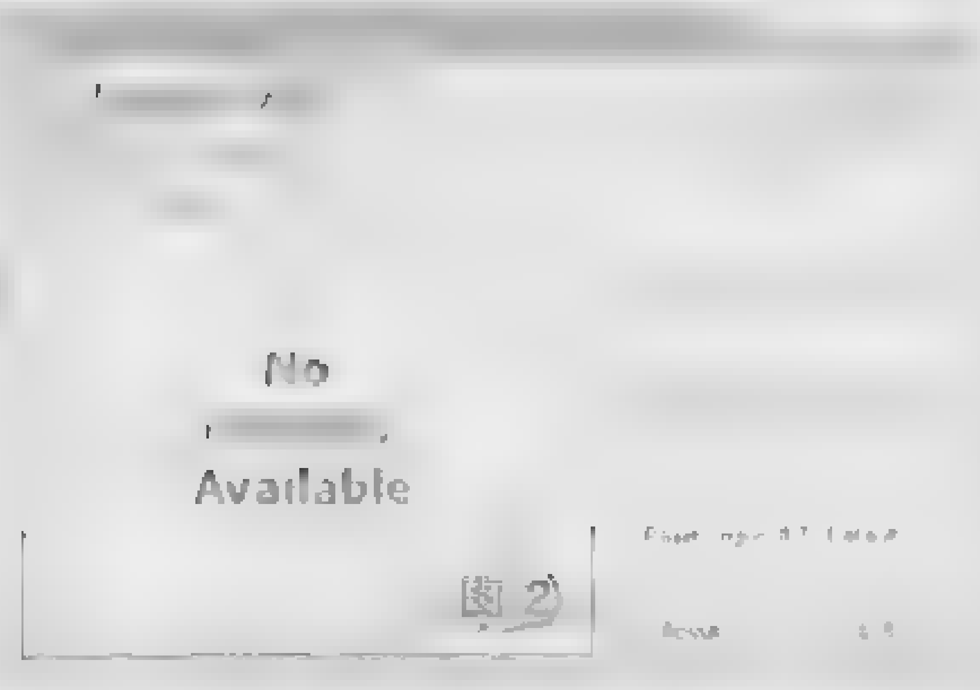
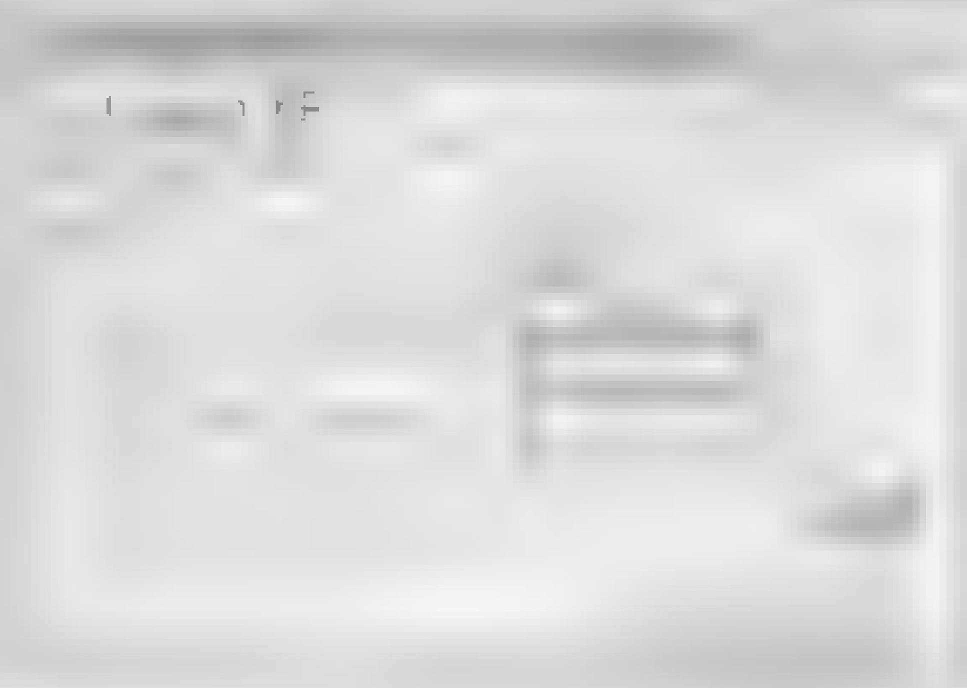


图2

(选项)]切换到[options]标签页，单击其中空白处右侧的浏览按钮，打开浏览窗口选择“E:\LogonXP”文件夹(见图3)，然后选择[save(保存)]回到主界面。



览你的登录界面)…]，在弹出的窗口中选择一个主题，然后单击左下角的按钮(见图4)。

键关闭这个窗口，可以发现主窗口中已经显示出更改后的登录界面(见图5)。

就这么简单，赶紧注销一下看看效果吧。没有配套光盘的读者也不用着急，这个软件和各种主题在网上有很多，自己去找找吧。

FlashGet的高级使用技巧

的下载了。但是要提高下载效率，充分发挥FlashGet的本领，还需要偶为大家总结的这几点小技巧才行^_^。

我们都知道，有几个线程就表示文件被分成几块同时下载。FlashGet默认的最大线程数是10，我们可以适当地增加一下。单击［开始］→［运行］，键入“regedit”打开注册表编辑器，依次找HKEY_CURRENT USER\Software\JetCar\JetCar\General子键分支，在它下面新建一个名为“Max……”的“DWORD”值，并修改……30（最大值可取30），……辑器，启动FlashGet，你会发……线程数已经变成了30。

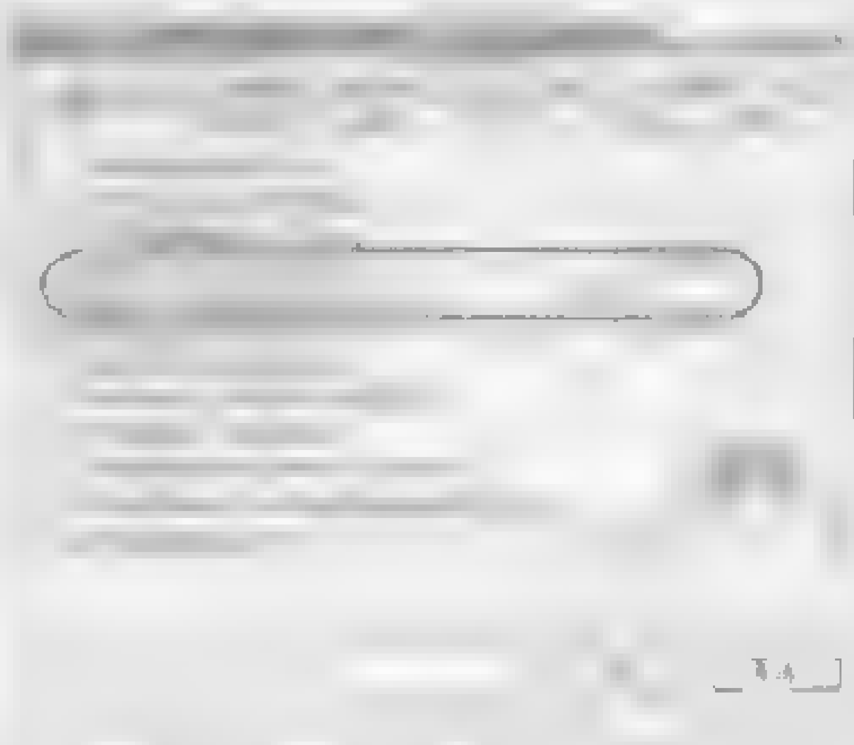
到HKEY_CURRENT_USER\Software\JetCar\JetCar\General子键分支，在它下面新建一个名为“MaxSimJobs”的“DWORD”值，并修改其值为十进制30（注意最大值可取100）。

换个地方下载

有些时候好不容易把一个几十MB甚至上百MB的文件下载到一半了，再次下载时，发现服务器已经把文件删除了。不要紧，找一个别的提供该软件下载的服务器，注意文件的名称要一致，用新的URL覆盖掉旧的，就可以接着下载了。

设置……文件的时间

为避免频繁的写盘操作，FlashGet会将下载……存中，等达到一定的数据量后再存到磁盘上。如……据存到磁盘之前发生死机或停电等故障，那么这些……存。为防止这种情况发生，我们可以将自动保存文件的时间……



将［自动保存列表文件］的时间间隔缩短到1分钟，把［数据写入磁盘每当接收到］的值设置为200k。当然这些值的大小可根据不同的上网方式自行调节，比如宽带用户由于下载速度较快，可以把值设大一点，避免频繁的存盘操作（如图1）。

[illegible]"六一"[illegible]：

出张专辑过过瘾

[illegible]

《三年二班》"。下了课，三年级2班的同学都被扩音器里传出的消息惊呆了——除了一个人，Joy。没有人想到，平时不苟言笑、只知道玩电脑的Joy还有这么一手。更让大家吃惊的是，Joy唱的《三年二班》效果棒极了，简直就像是专业唱片公司录制的一样，要不是Joy那独特的有些沙哑的嗓音，大家肯定以为播放的是原唱的歌曲。

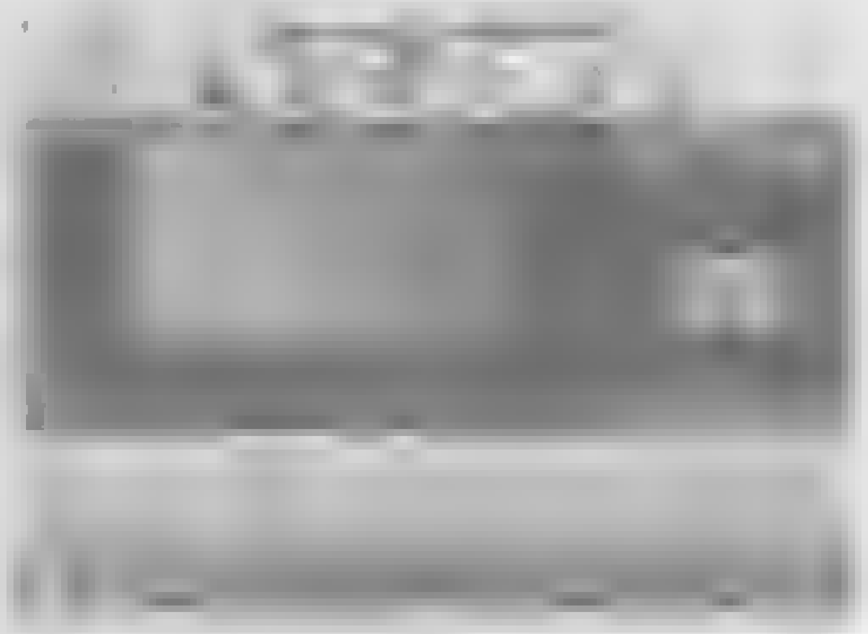
接下来的事情大家可想而知，歌唱完了，Joy也被同学们围了个水泄不通。Joy兴冲冲地来到教室的讲台前，为大家公开了自己的秘密："我只是偶然找到了一个网上K歌的网站：太乐网（http://www.taifenet.com），用网站提供的唱录机，把自己唱的卡拉OK歌曲录了下来。"

太乐唱录机，啥东东

"太乐唱录机是太乐网提供的一个小软件，不仅可以在电脑上进行在线卡拉OK演唱和录音，还可以对自己录制的歌曲进行混音、回声、切入、切出等效果调节，使其接近专业效果。太乐网收录了几万首卡拉OK歌曲，免费提供给用户演唱、录制。偶的那首歌就是用了不到半个小时录制好的。"

赶紧试试吧

Joy一边说一边从网站上下载了太乐唱录机。软件只有2MB大小，下载和安装都很快。Joy打开桌面上的快捷方式，输入自己的用户名和密码登录上去。"注册很简单，而且是免费的，大家一看就会了。"



"软件使用也很简单，先通过[伴奏搜索]按钮（图中1号按钮）找到自己要唱的歌。然后双击该歌曲，添加到右侧的[当前播放列表]中。这时单击[K歌厅]按钮（图中2号按钮），进入K歌界面，双击列表中的歌曲名称，开始下载并播放伴奏音乐。再进入[进入录音棚]界面（图中3号按钮），按下录音键，对着麦克，跟着字幕唱就可以了。"

"铃……"

哎哎，上课铃声响了，Joy匆匆中断了自己的解说。不过没关系，下一期杂志出的时候Joy也该放假了，到时候我们请他来详细讲解自己制作的过程。告诉大家一个好消息：丢丢已经跟太乐网站取得了联系，为每位读者申请到了两首歌曲的录制"费用"，印在本期杂志的封面。大家可以使用这个卡号和密码，到太乐网的支付中心页面给自己申请的账号充值（见图2），充值成功之后就可以保存自己录制的歌了。

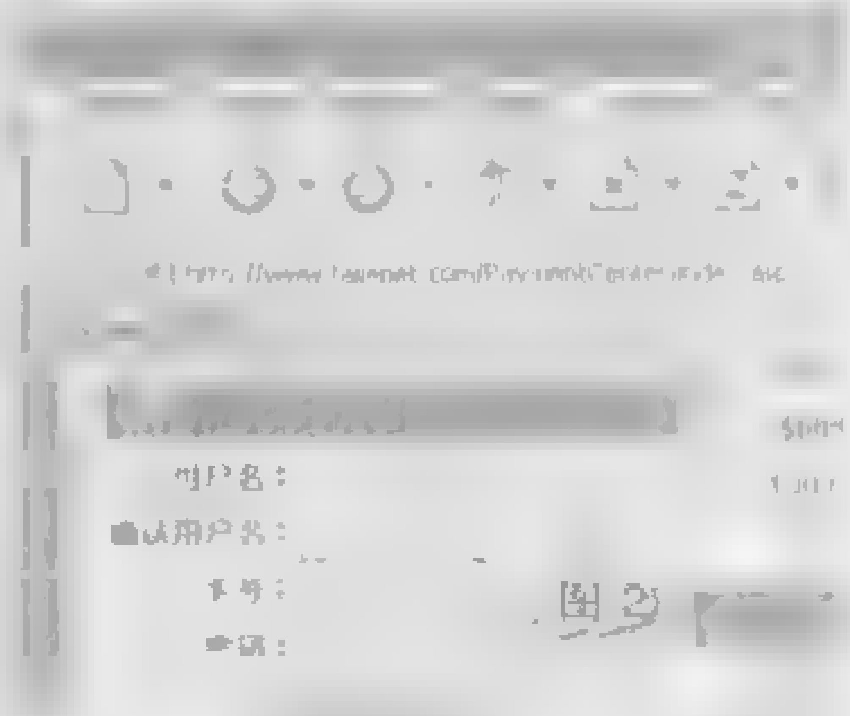
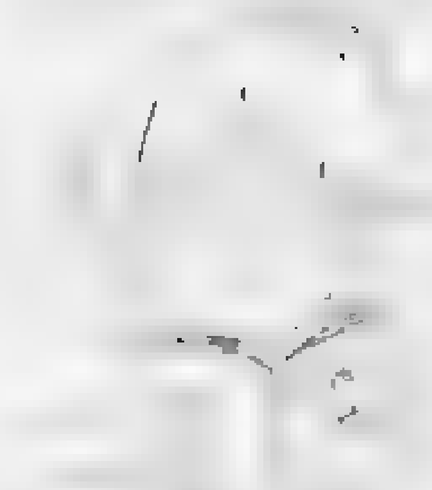


图2

[illegible]

让你的E-mail[illegible]专业

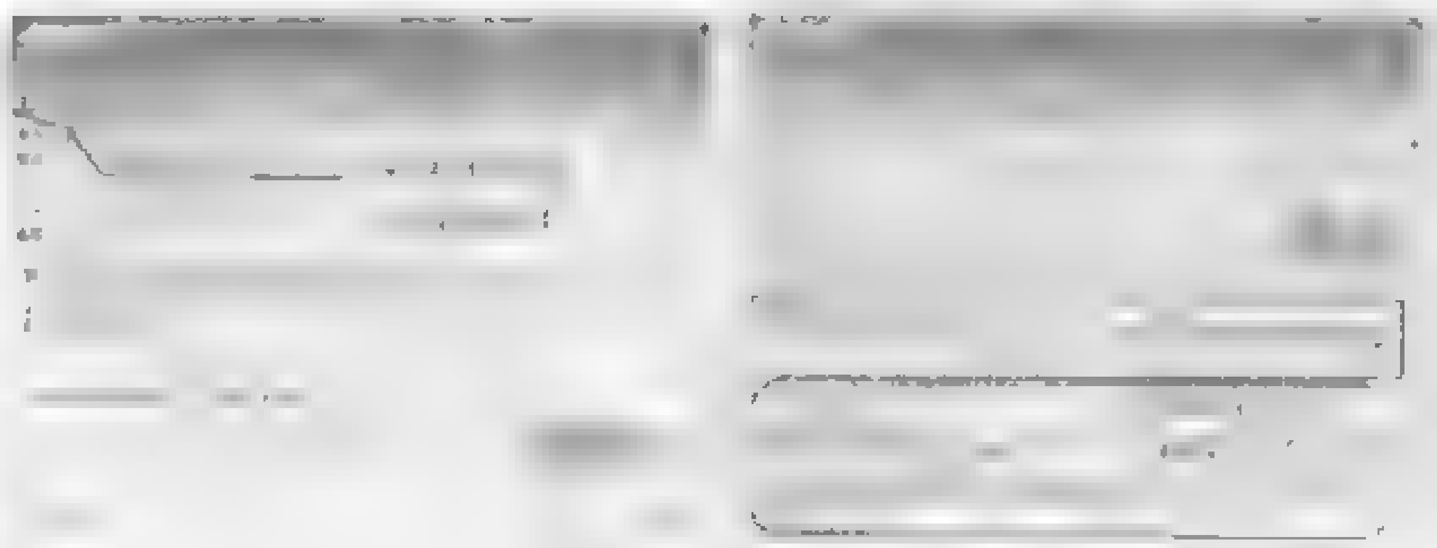


[illegible]

邮件的标题（又叫主题）应该有利于收信人了解邮件的内容，不能随便写，更不能不写。如果是跟我们打招呼，那简单的写成“你好风羽”、“蜻蜻辛苦了”之类的就可以。如果有问题要问，一定要在标题点明是什么问题，比如“请教声音的问题”、“总是重启动”等。这样一来我们就可以根据事情的轻重缓急来决定先查看哪些邮件，哪些可以晚点再打开。

回复要保留原信

文章开头提到的发信人就犯了这个毛病：在回复的时候没有加入原信的内容。我们看完一封信后，应该通过［回复］按钮来给作者回信（见图1）。这样在回信窗口中就自动填好了收信人的地址，原信的内容也会出现在正文的下方（见图2）。这样一来，来往邮件的内容都很清楚，即使很久以后再回信，对方也会记起谈论的事情。



尽量不要用HTML格式

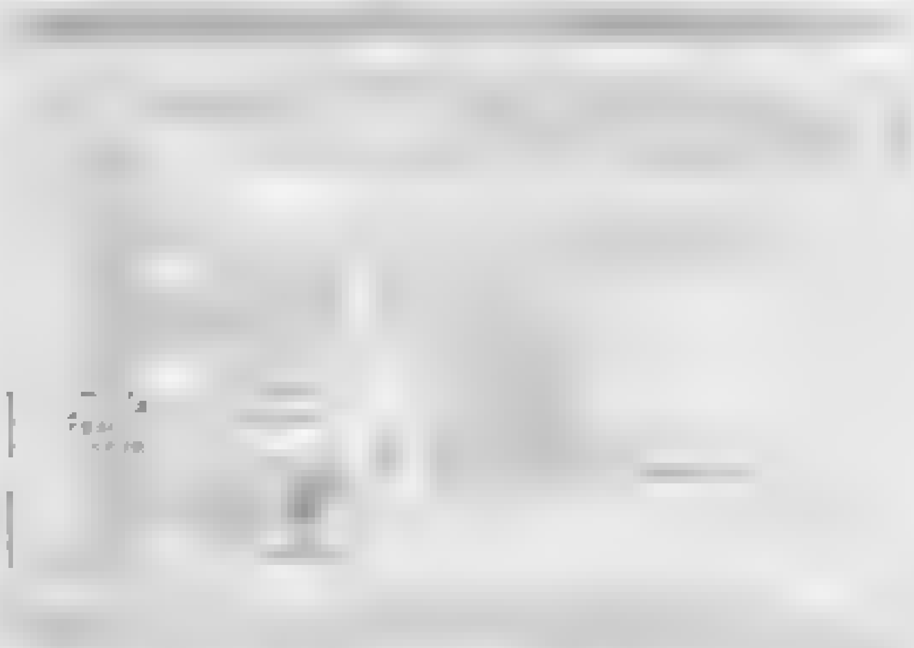
有些邮件很花哨，图片、动画甚至音乐……元素多多，这是使用了HTML格式发送的邮件。这种邮件格式会增加邮件的容量，不便于传输；在一些不支持HTML格式的邮件客户端上显示不完全或者根本不显示；容易被病毒钻空子，感染收件人的电脑。所以建议大家使用纯文本格式来书写自己的邮件。

以上[illegible]……了这些，你才能更有效[illegible]

[illegible]

《影音传送带》(Net Transport) 的威名一直和 FlashGet 不相上下，也支持批量下载。它的特点是支持的下载协议多多，MMS、RTSP、[illegible]

[illegible]



软件语言：[illegible]

下载地址：http://ynet.onlinedown.net/soft/26431.htm

BT 下载软件，相信大家已经不陌生了吧？相比其他 BT 下载软件，BitComet 不仅占用资源较少，而且支持对一个 Torrent 中的文件有选择[illegible]

[illegible]

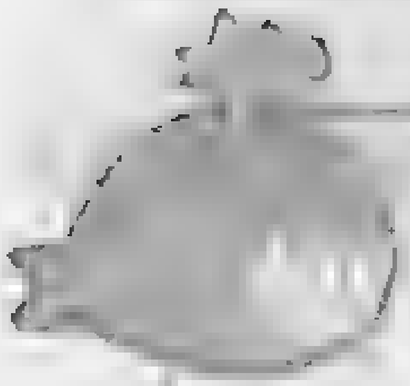
[illegible]

[illegible](6)

● 冰[illegible]

[illegible]

吧。



[illegible]：

把照片1中的[illegible]“拉”出来，粘贴到照片2中，通过调节大小、色彩和光线，使[illegible]

[illegible]上期[illegible]教大家选择一大片区域的方法吗？那是[illegible]色反差很大的时候使用的方法。这次[illegible]教大家一个广泛应用于人物抠图的方法。

第一步：运行PS，打开光盘里的P1.jpg文件。单击［滤镜］→［抽出］命令。

[illegible]

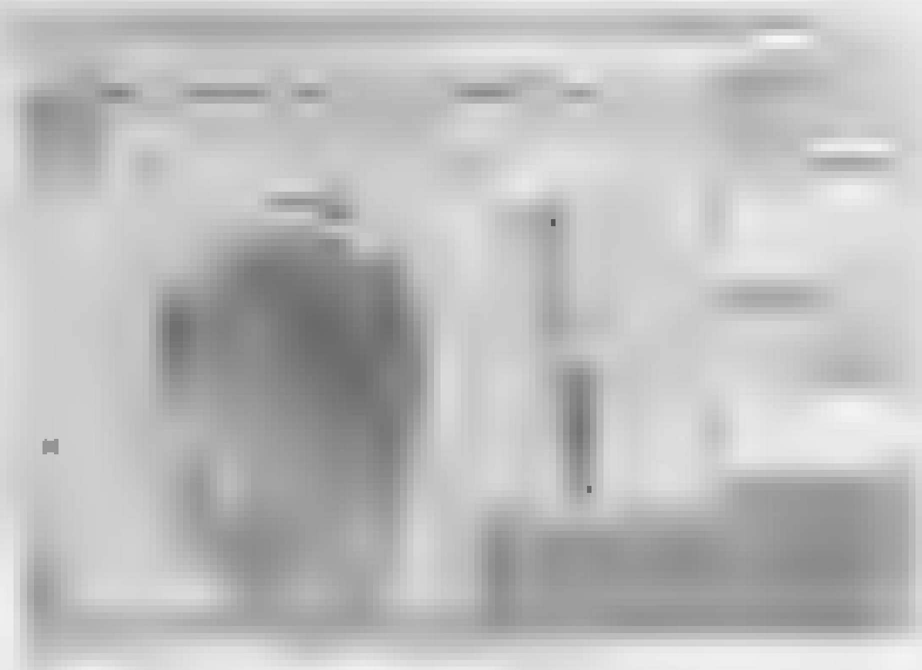
第三步：在[illegible]沿着头发画出相应的轨迹。

第四步：[illegible]边缘跟背景反差较大，所以选中右侧的［智能高光显示］，这时高光工具会自动追踪边缘。

第五步：移动画布，直到人物全部选中。注意不要漏选背景。

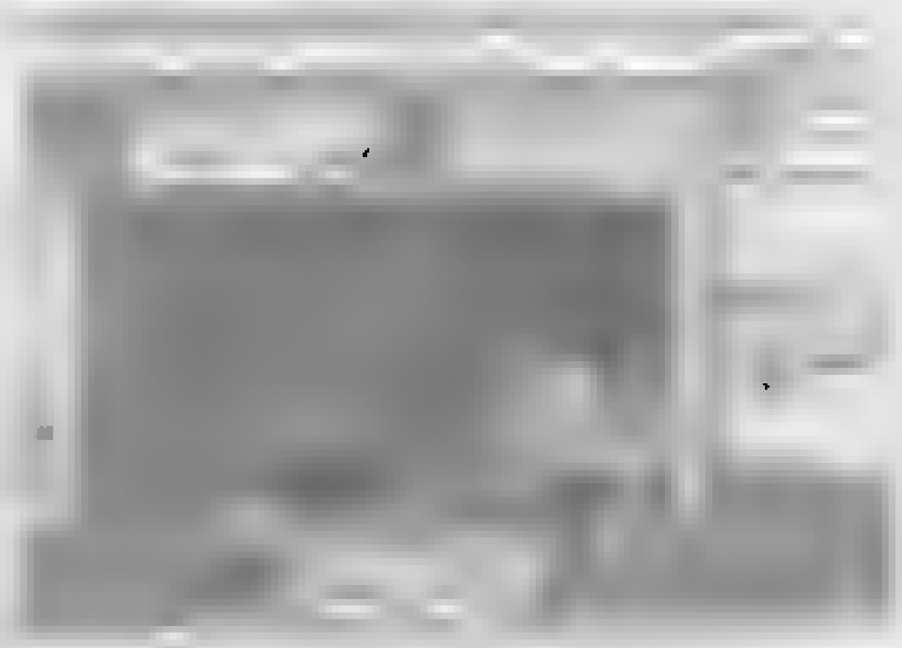
[illegible]择左侧的“填[illegible]物便被选中，单击［好］按钮。

第七步：经过一番处理，人物被完整地抠出。利用“橡皮”工具对局部进行修整。



[illegible]人物，并复制。

[illegible]P2图中粘贴人物，然后利用“移动”工具将人物移到合适的位置。



第十步：人物的尺寸跟孔雀相比有些失调，按下Ctrl+T后，按住shift拖动出现在人物周围的边框，将人物大小调到合适位置，按下[illegible]

最后，利用［色阶］等命令调整一下人[illegible]

编辑：西西

搞怪族SHOW

搞怪族里又出“怪事”了——同一幅图里，一会儿有12人，一会儿又有13人，真的！

嘘，轻一点儿，为解开谜团，特别请来了《火影忍者》中智商最、最高的奈良鹿丸……怎、怎么他也被难住了！看来，解谜团的任务还得交给我们聪明的小读者呀！记住哟，发现“线索”者（丢丢：重重有……）快来提供……！

该动态图片放在本期光盘的「期刊链接」，「搞怪族SHOW」中！

传说有座

走迷宫——一类经典得再没法经典的小游戏，想试着自我出来玩玩吗？

这是一座有着无穷无尽、形式各异的迷宫的花园，想知道是谁"建造"的吗？

一、初闻迷宫制造专家

软件名称：迷宫制造专家

软件大小：265 KB

软件语言：简体中文

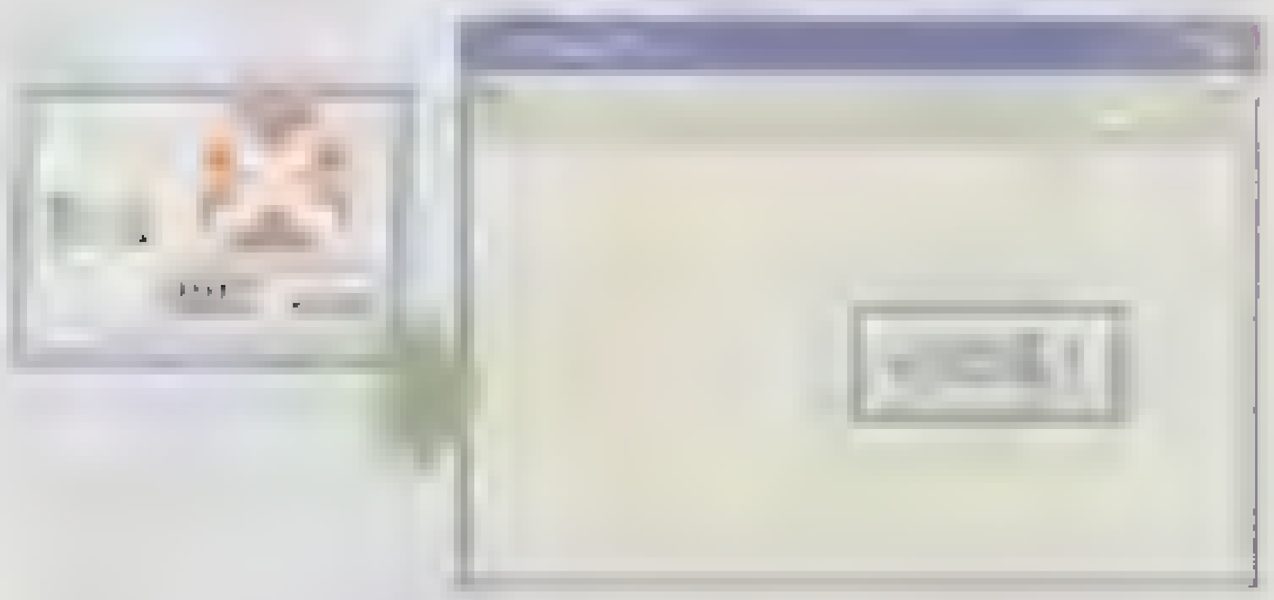
软件类别：国产软件 / 免费版 / 益智游戏

应用平台：WIN9x/NT/2000/XP

[illegible]

光盘位置：本［期下载链接］→［解软天下］文件夹中

二、与迷宫制造专家面对面



现在，就让我们的迷宫制造专家来告诉大家迷宫是怎么"建造"的吧！

三、"建造"奇妙的迷宫花园

步骤1：规划一个新迷宫。

单击工具栏左边起第一个［总体规划］按钮，会弹出一个［设计一个新迷宫］提示框，如图1。

图1

通过［行］和［列］的编号，可以控制迷宫的大小，也就是复杂程度；［道路宽度］是行或列的宽度；［墙的宽度］是线的宽度。规划完成后单击［确定］，便在主窗口中出现一个迷宫的雏形，如图2。

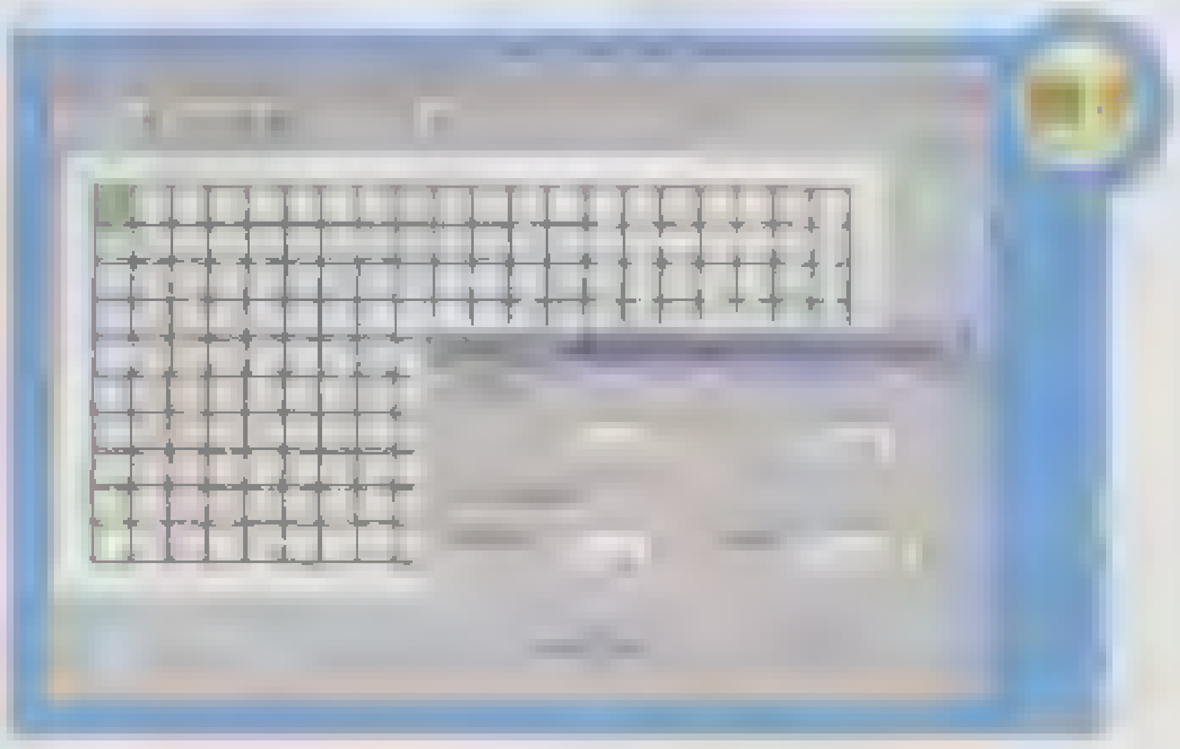


图2

步骤2：设计迷宫外形。

单击，设定迷宫的起点；单击，设定迷宫的终点。

和可是一对"冤家"，前者总想千方百计地修改迷宫外形，而后者则是千方百计地想着如何恢复！也好，有了这对"冤家"，我们就不必再对着那一成不变的矩形外观发呆了。赶快行动，把迷宫外形改得奇怪、再奇怪些吧，如图3。

迷宫花园

步骤3：[illegible]

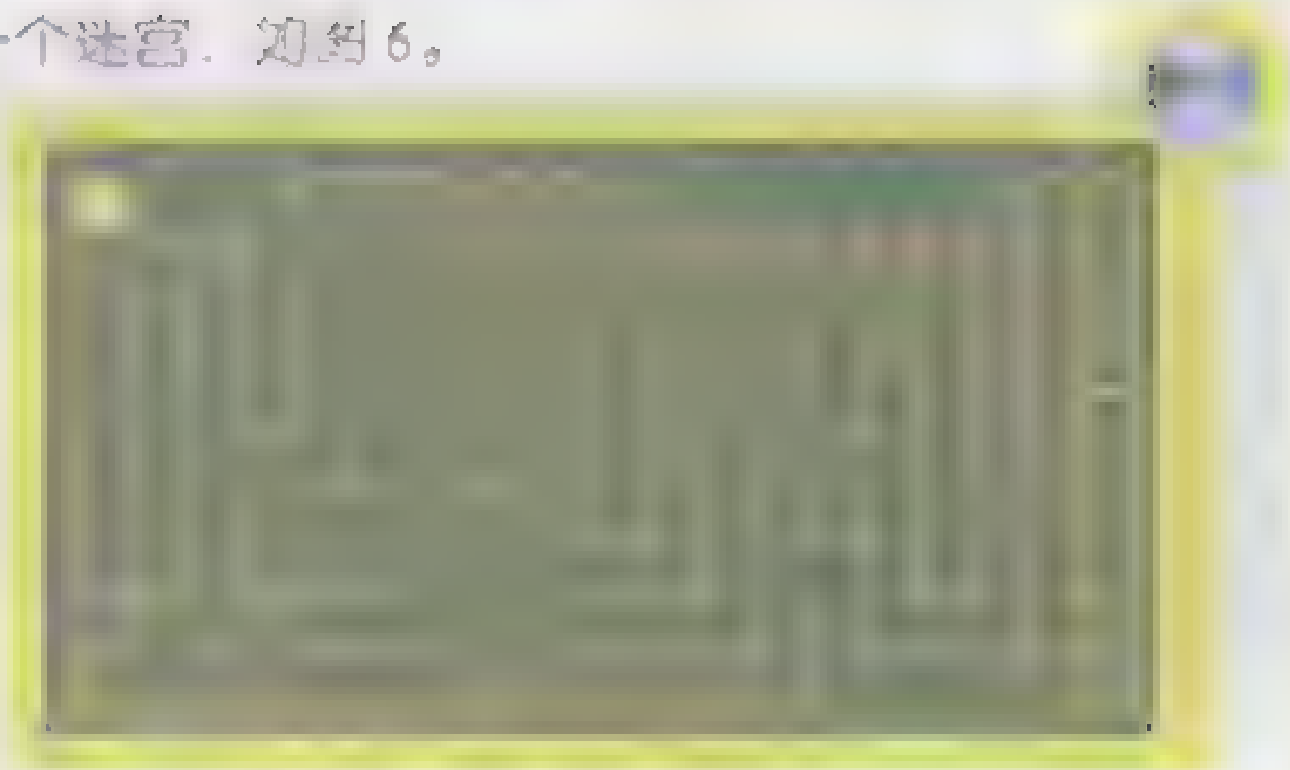
单击按钮，打开一个［颜色选择］提示框，如图4。现在就可以随意更改所有迷宫组件的颜色喽！

操作方法：双击色块，打开一个［颜色］对话框，单击所需的颜色后再单击［确定］

当所有色块都选择好后，单击［确定］，看看效果如何吧！^_^如图5。

步骤4："建造"迷宫。

很简单！只要单击，电脑就会随机"建造"出一个迷宫，如图6。



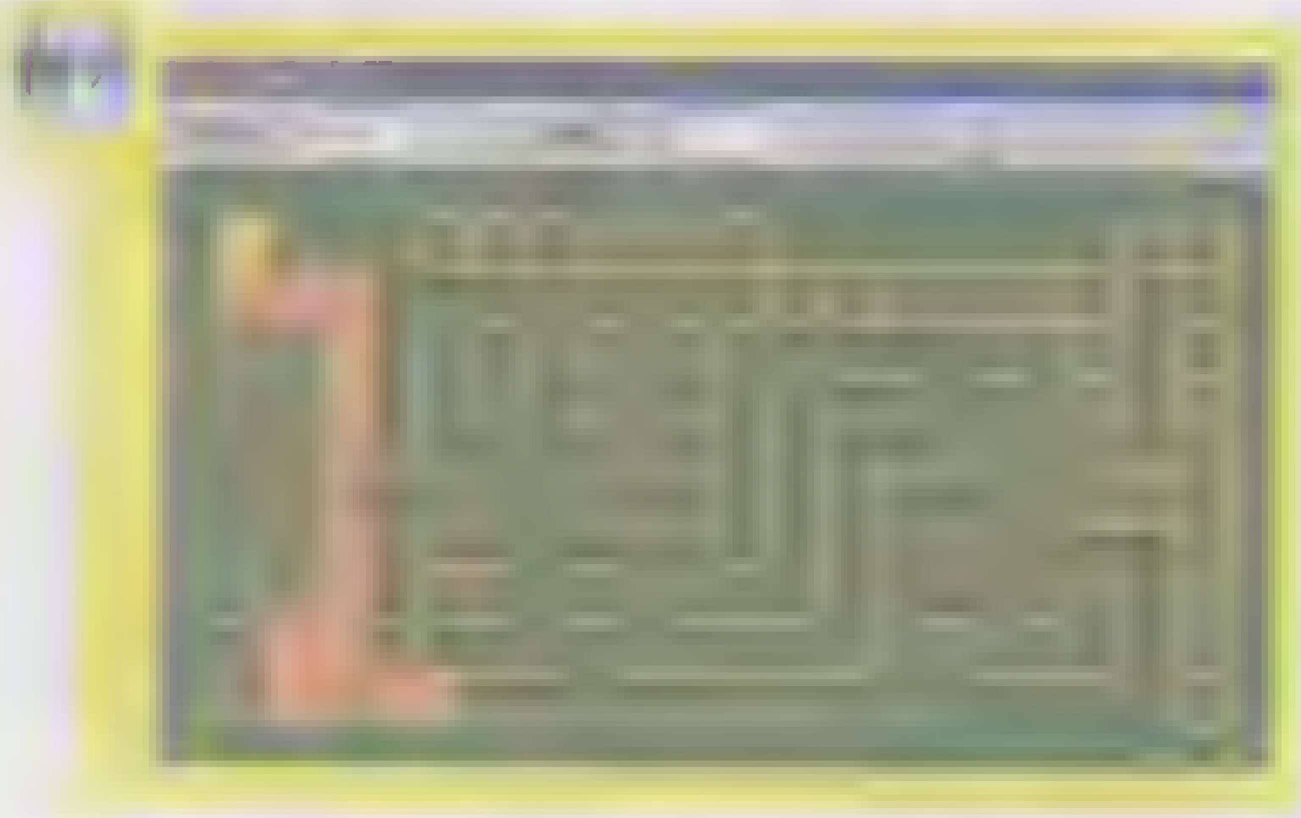
[illegible]问题！继续点击该按钮，再[illegible]

有重大发现！

单击按钮之后，按钮[illegible]可以使用了！

四、在迷宫花园里"狂"走

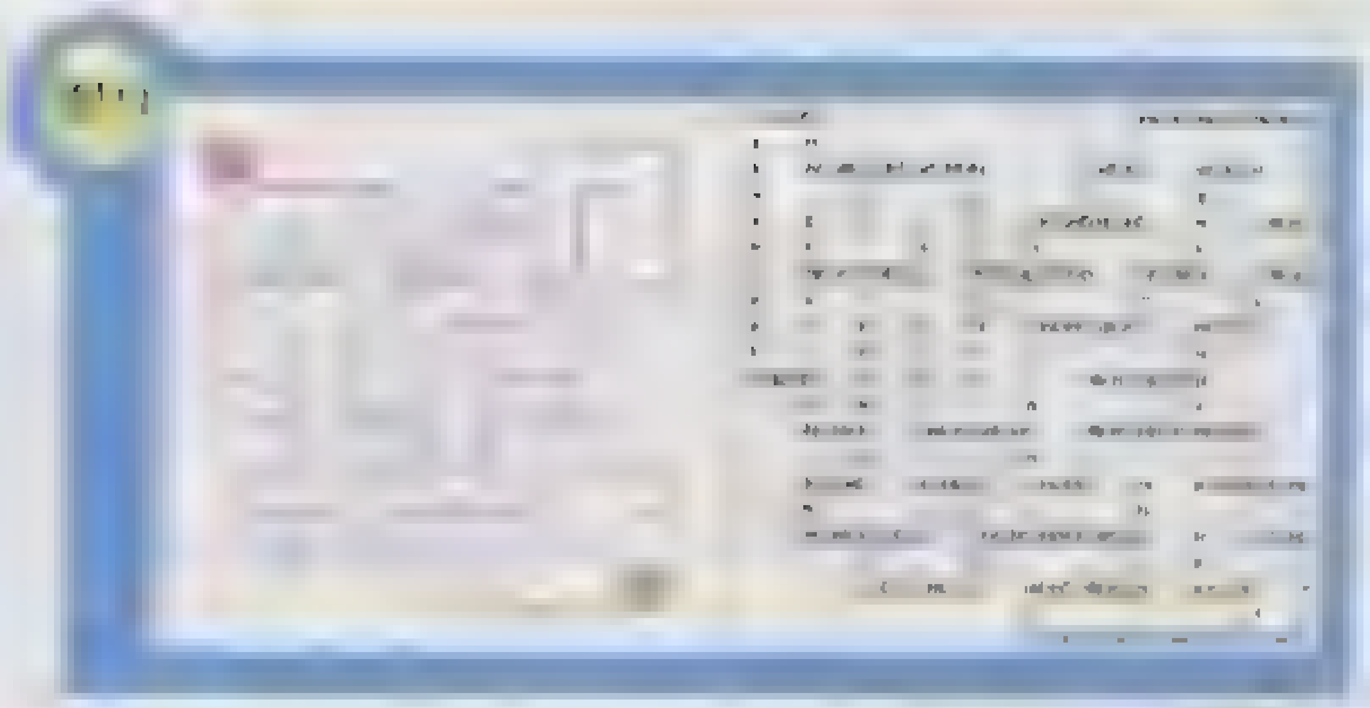
[illegible]



我个II，所以我要进！

什么、什么、什么……居然走不出自己设计的迷宫？郁闷ing……没办法，单击退出游戏，再单击，让系统帮助一下。难道自己的智商就这么……不行，要拿做好的迷宫考考别人去。

单击，会弹出“保存佳作”提示框，如图8，把迷宫保存下来。



提示小便笺：迷宫可以保存为BMP位图和TXT文本文件，如果选择保存为文本文件，还必须填写组成文本迷宫的字符(不能是中文的)，例如填入SMCM几个字母，保存后效果如图9（左是原图，右是保存图）。

赶快行动，和迷宫制造专家一起，“建造”世上独一无二的迷宫吧！

五、迷宫作品大展示

作品①

作品②

作品③

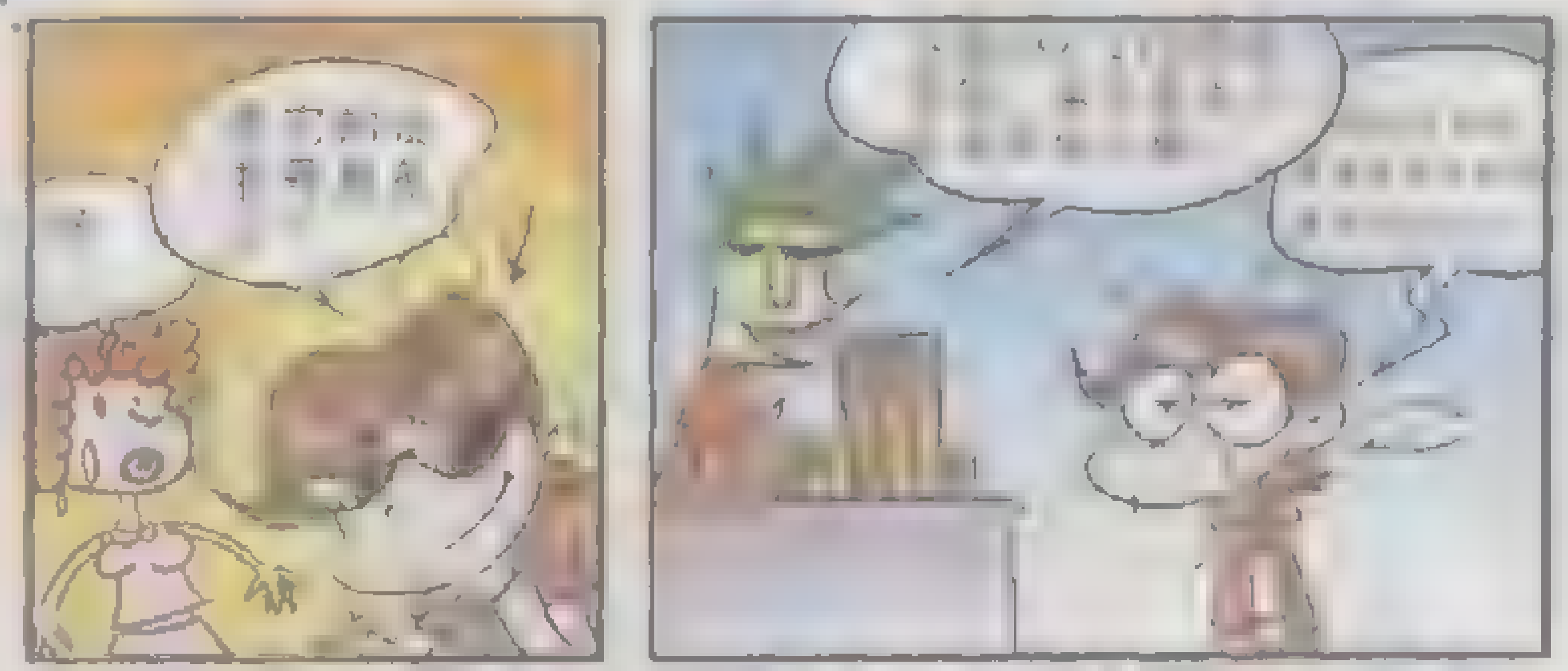
有问题要问！

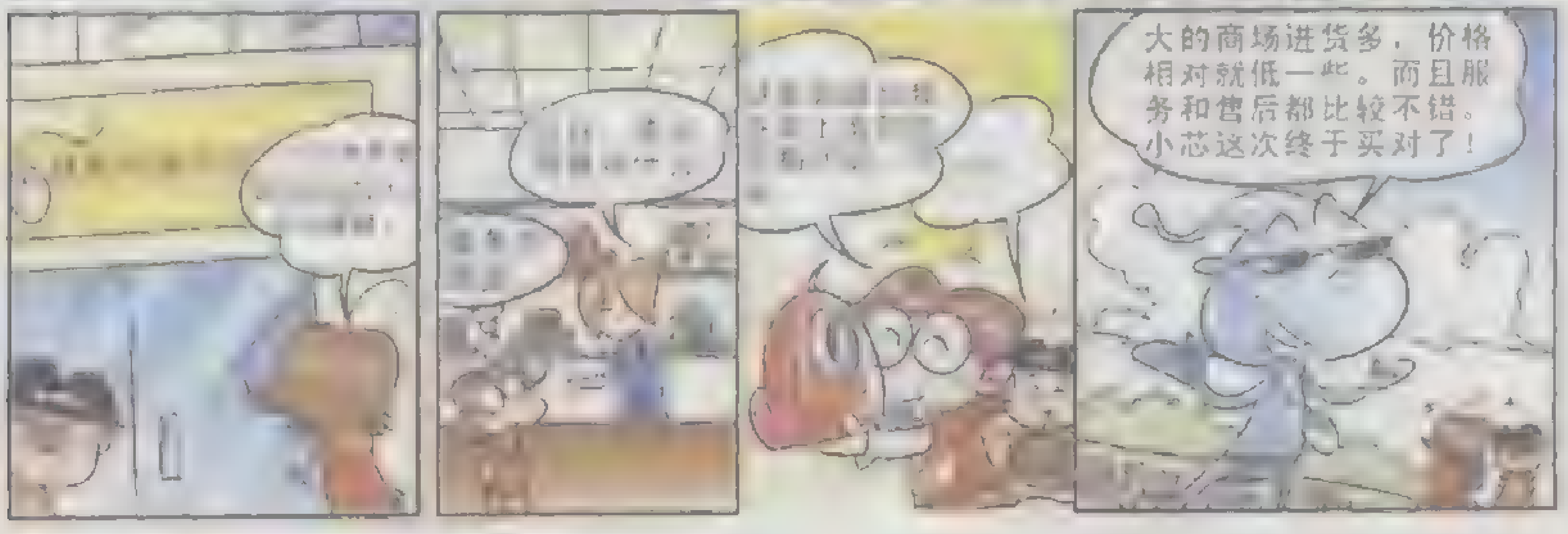
知道这3个迷宫作品的背景是怎样加上去的吗？

就是在的帮助下！它可以让任何一张BMP位图来作为迷宫背景，是不是好酷？嘿嘿……现在寻寻觅觅中自行去找出来吧，还是保存自己的杰作去炫耀呢？随便你

巧辨奸商

3C认证，又称"中国强制性产品认证"，是依照法律法规实施的一种产品合格评定制度。电子产品只有经过3C认证才能在市场上销售。但它不能成为消费者判断一款电子产品性能、质量好坏的直接标准。通过3C认证的电子产品都会有自己的证书编号，在"3C认证在线（http://ccewto.com/ccewtol/ccczscx.asp）"网站可以进[illegible]





编辑·丢丢
E-mail:diudiu@sndn.com.cn

教你开辟下载"特快"

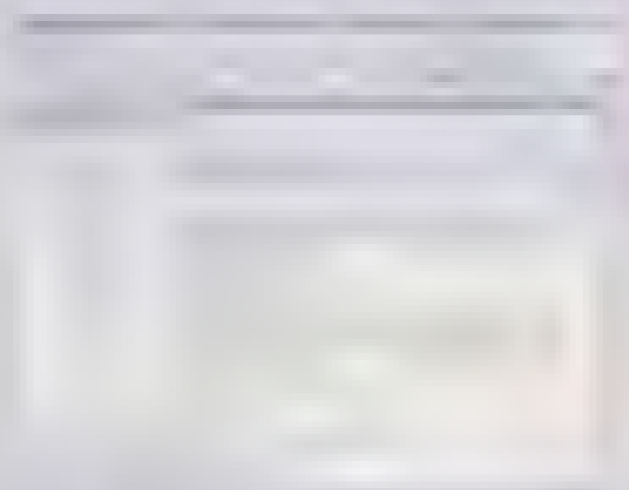
[illegible]

……"下载"[illegible]

[illegible]——[illegible]一个怯生生的声音响起：请问……那个……嗯……什么叫"菜鸟"啊？风羽"咣当"倒在地上，口吐白沫[illegible]。

[illegible]

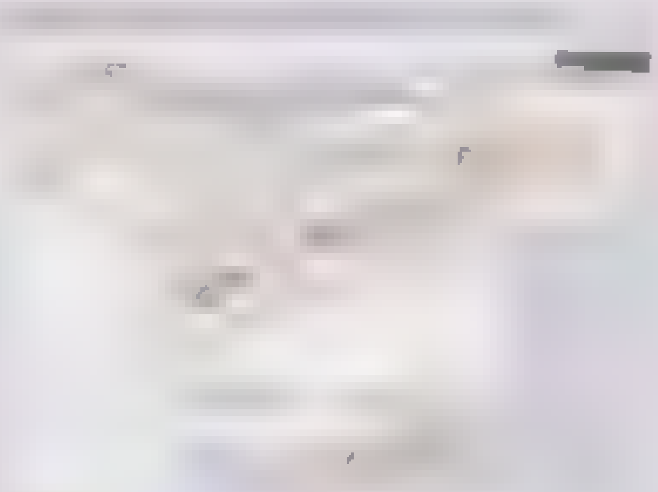
对于存在链接的页面，使用上文提到的方法就可以应付。但是还有一种情况，就是只知道目标文件的地址（见图9），这个时候我们就要进行手动下载了。



09

1. 单击IE工具栏里的FlashGet图标，打开FlashGet软[illegible]

2. [illegible]按钮，复制文件地址到［网址］栏中（见图10）。



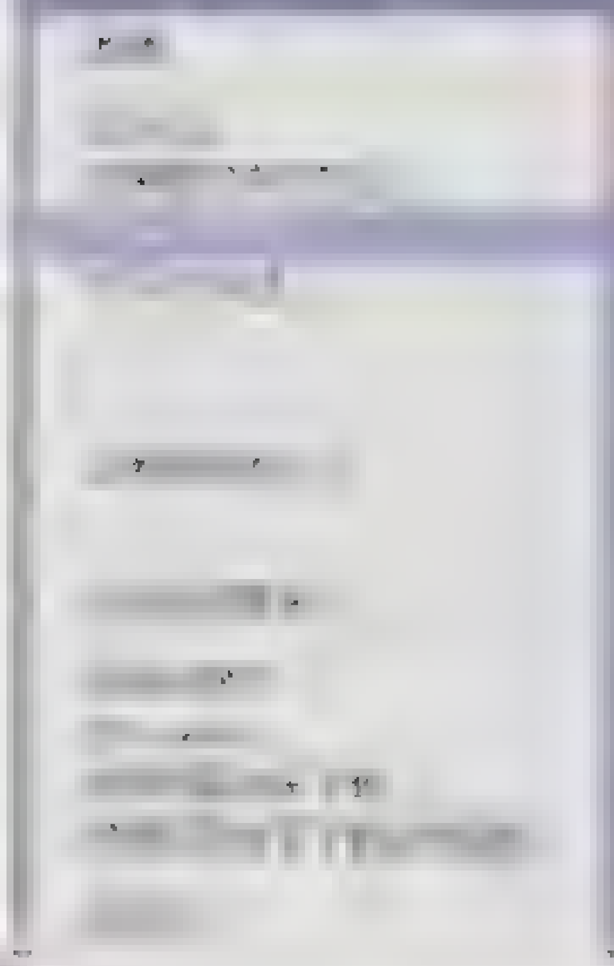
10

[illegible]

如果想把[illegible]中的[illegible]都下载下来，以上介绍的方法就不可取了。这个时候可以在页面[illegible]

11

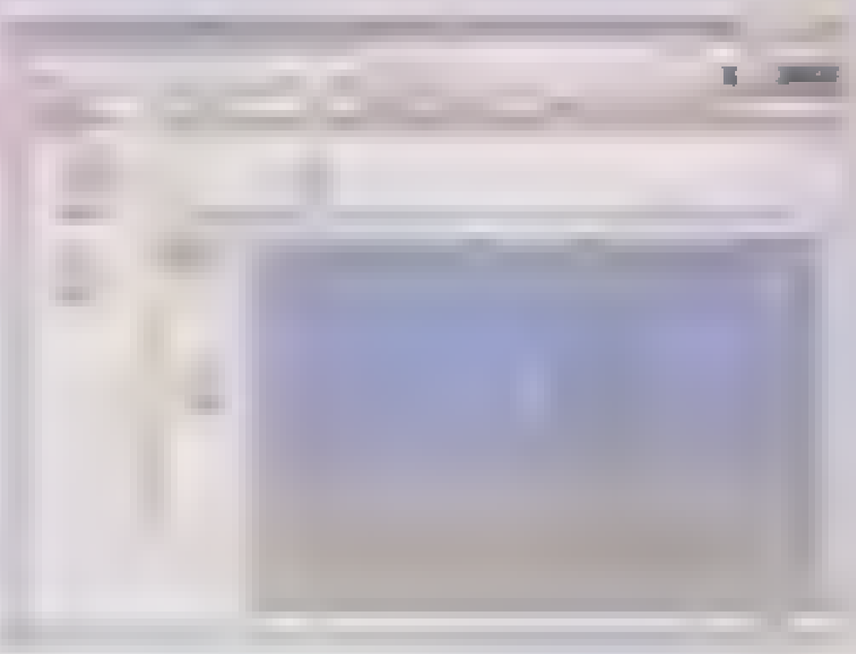
12



01

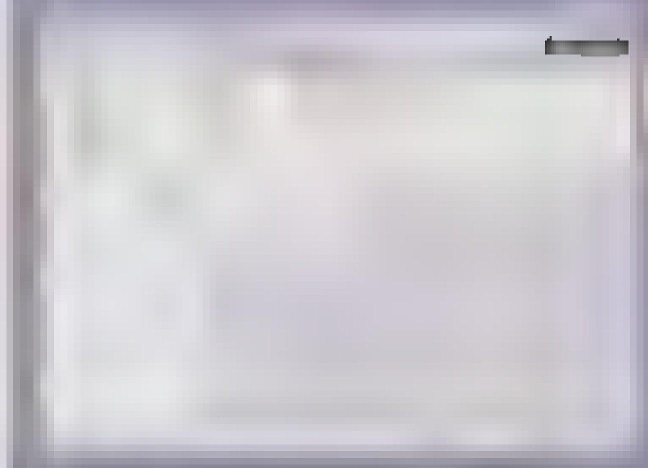
初次见面，请多关照

02

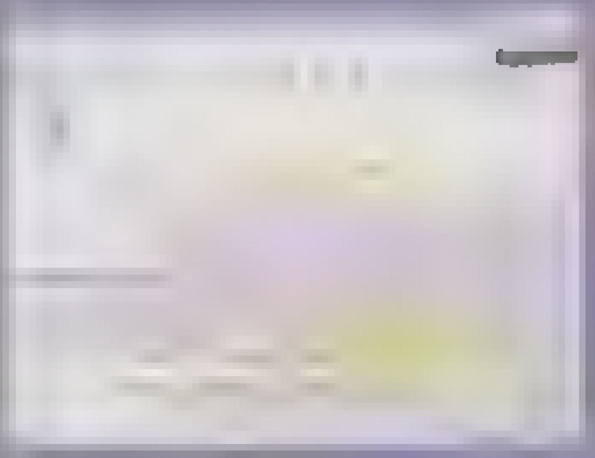


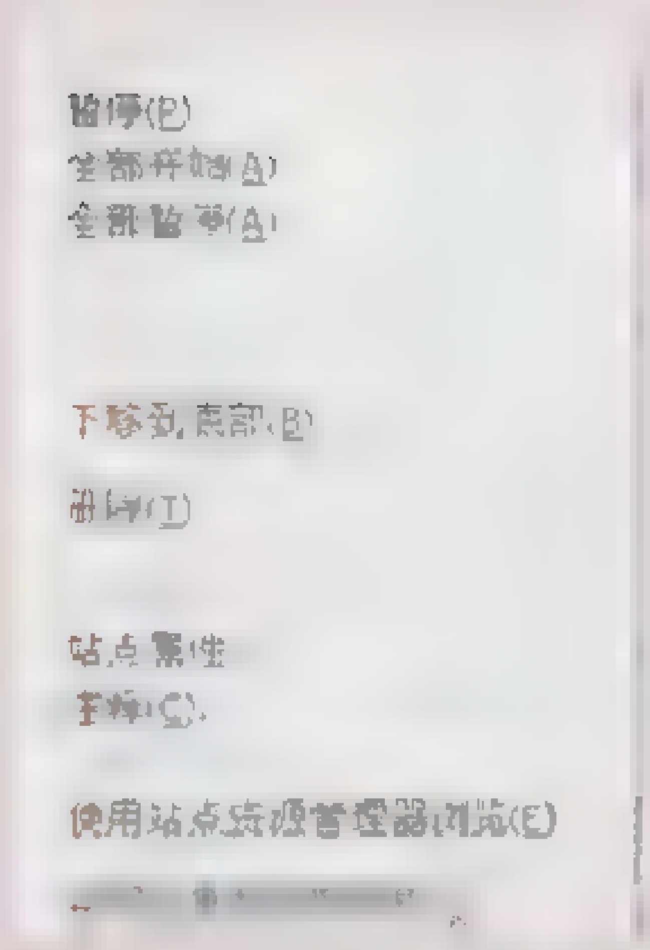
03

04



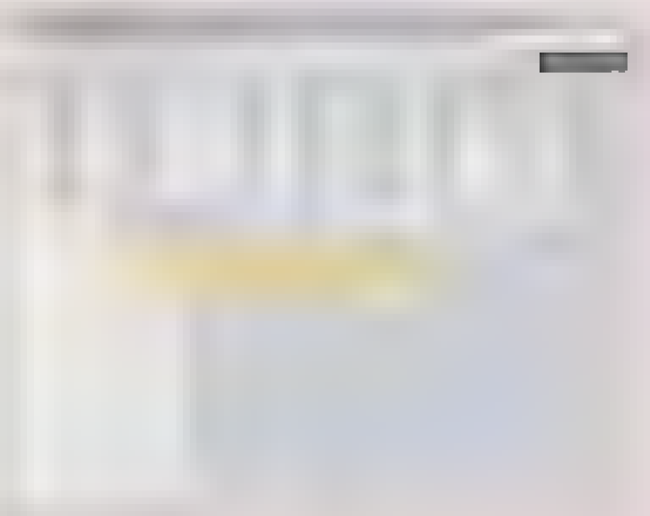
05



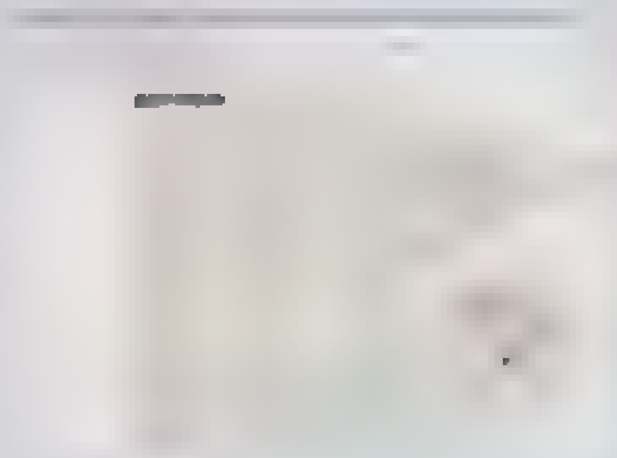


03

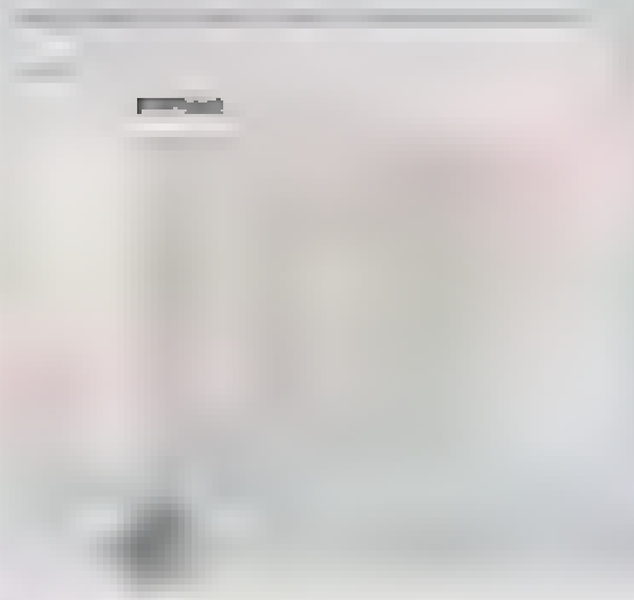
16

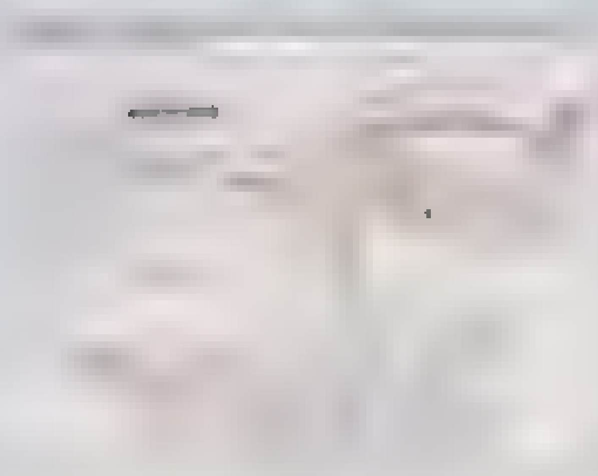


高速奔驰，绝妙下载（

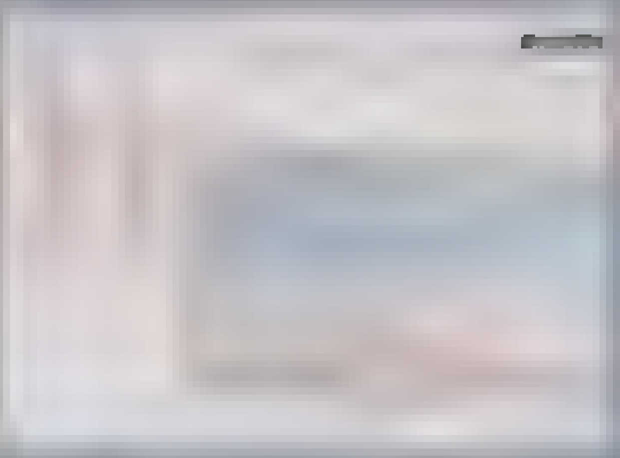


05

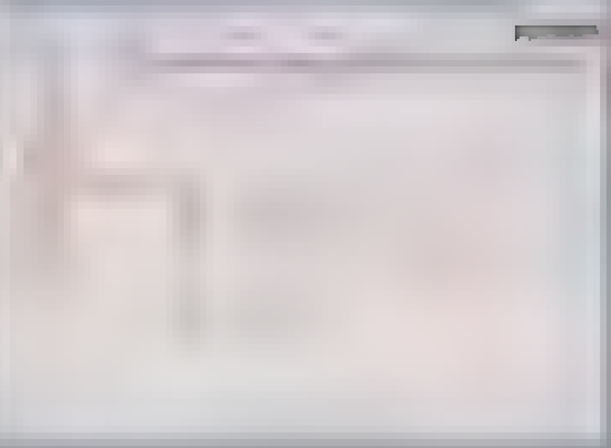




06



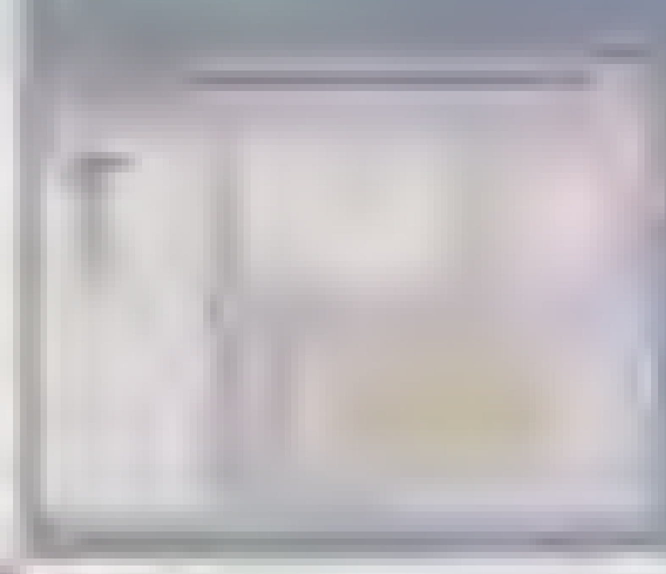
4.

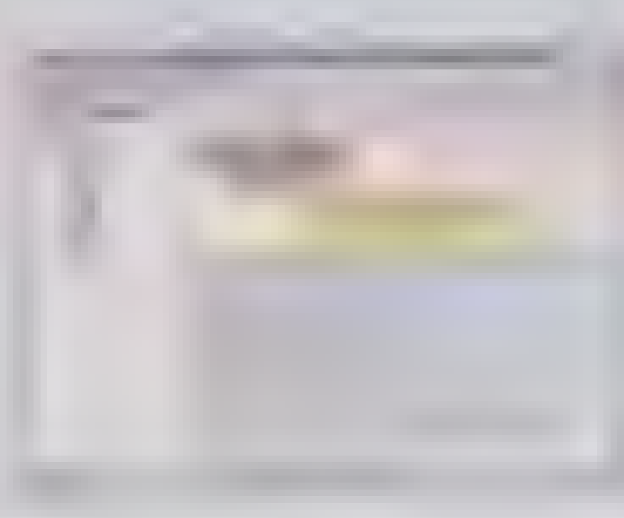


07

5.

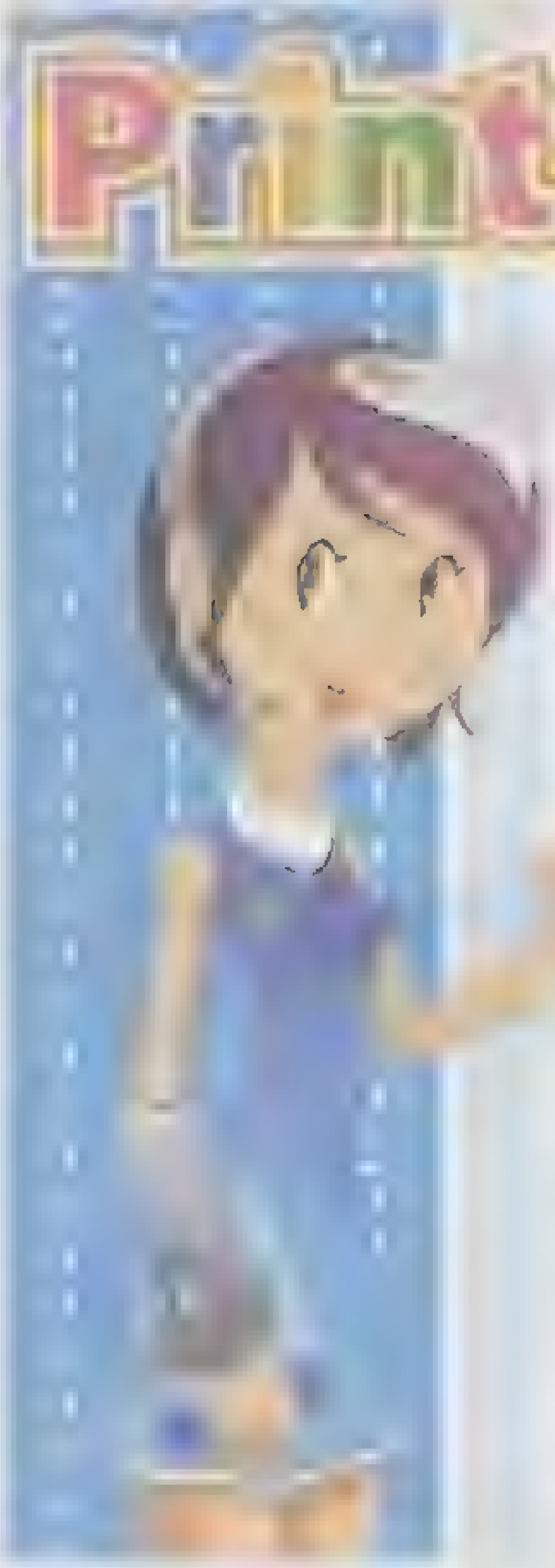
08





19

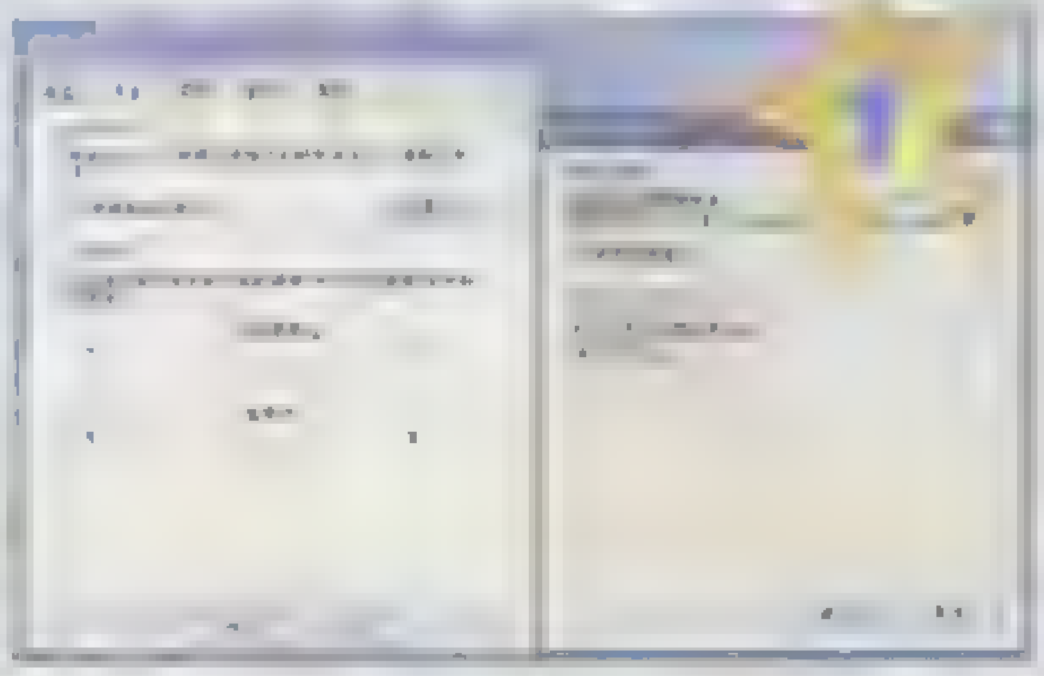
PrintScreen键的另类用法



[illegible]

同时按下键盘左边的Alt键和Shift键，再按下“Print Screen”键，这时，你[illegible]的高对比度方案。

具体步骤是：首先单击“启用高对比度”对话框中的［设置］按[illegible]如图1所示。接着弹出“高对比度设置”对话框，在“高对比度外观方案”下拉式列表框中选择一种你喜欢的方案，单击［确定］按钮即可。



另外，你也可以通过［控制面板］中的［辅助功能］选项进行相同的设置。

QQ快跑

你有没有发现，在登录QQ的时候，通常要好一会儿才能上线？要是想让你的QQ快跑，就照着下面的操作试试看吧！

一、把QQ面板上多余的选项都“隐藏”掉

在［菜单］→［系统设置］→［面板设置］→［系统面板］中，把面板上[illegible]

二、关闭自动更新功能

[illegible]

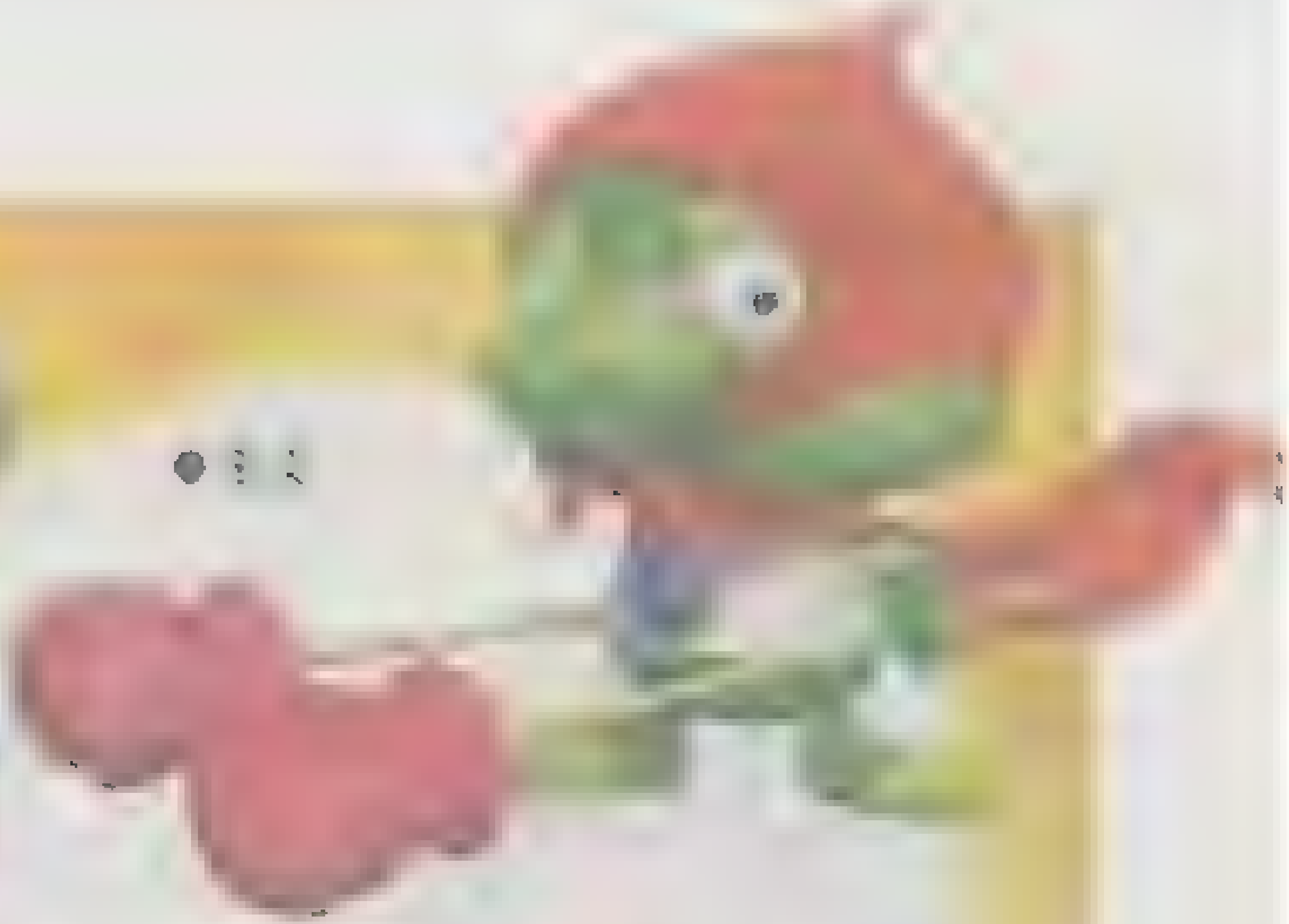
三、[illegible]

[illegible]

四、使用默认的QQ皮肤

在［菜单］→［更新皮肤］中选择“标准界面”。

[illegible]QQ[illegible]



Windows XP

在Windows 98操作系统中，在［打印机属性］→［纸张选择］中有［自定义］选项，利用它，我们可以很方便地自定义打印机的纸张大小，而Windows XP不同于WIN98，下面，我们以一个实例说明在Windows XP中自定义纸张的具体过程。

例如，我们要制作一个明信片的自定义纸型，其宽度为26cm，高度为13cm，操作步骤如下：

1. 单击［开始］→［控制面板］→［打印机和传真机］；
2. 在［文件］菜单中单击［服务器属性］；
3. 选中［创建新格式］，并在［表格名］中为自己新定义的纸张起一个名字，比如“明信片”。然后，在［宽度］、［高度］中分别键入“26”和“13”，［打印机区域边距］可根据需要自行制定，最后单击“保存格式”按钮。

这样，一个名为“明信片”的自定义纸型就产生了。

仿 Windows XP

你可能不知道，Windows XP系统自带了一个小键盘。

调出它的方法是在C:\Windows\system32目录下找到“osk.exe”程序并运行，此时会弹出一个非常漂亮的键盘。这个键盘是完全模仿Windows标准键盘设计的，使用起来非常方便。快试试看吧！

提示：其实，在[开始]→[运行]中输入“osk.exe”也可以调出这个小键盘，你还可以在桌面上建立它的快捷方式，具体操作就不用我多说了吧！

Word加速小妙招

[illegible]

[illegible]按"Ctrl+]"键，字体变大，按"Ctrl+[" 键，字体变小。

[illegible]菜单中的［打印…］命令，在［打印…］对话框中使用［按纸型缩放］下拉菜单，选择合适的纸张。

[illegible]键，可实现快速分页。

当需要在文档中查找文档内容时，在垂直滚[illegible]纽，单击可以选择按不同对象进行浏览。

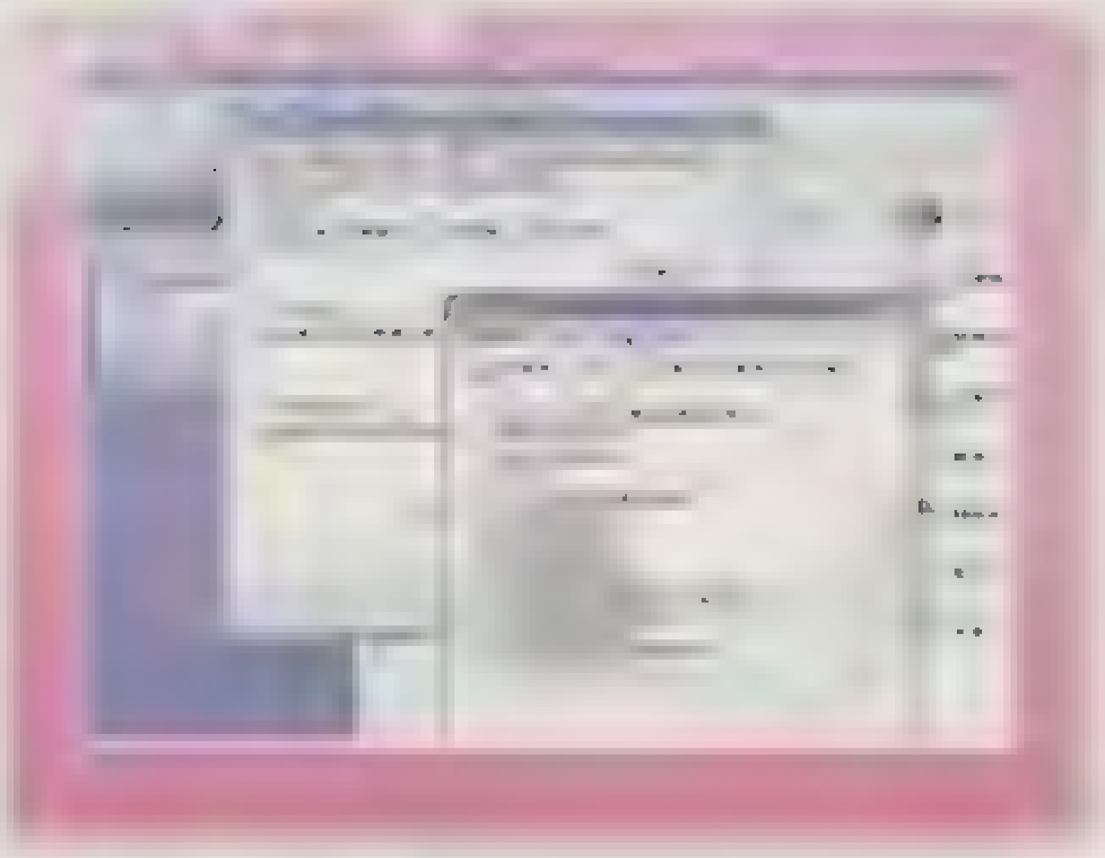
[illegible]按住Ctrl键，向下滚动鼠标滚轮，则可实现快速预览。

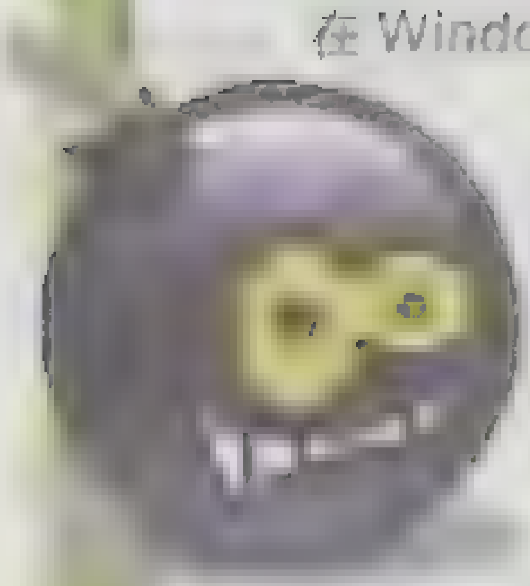
[illegible]

[illegible]

[illegible]

[illegible] Windows XP [illegible]





在 Windows XP 中，我们可以通过修改注册表，来改变窗口从任务栏弹出和收回的速度。

具体步骤如下：

打开注册表编辑器（在任务栏［开始］→［运行］中输入“regedit”命令），找到 [illegible] 示打开窗口显示动画的速度，现在，我们把它改为［0］，禁止动画的显示。

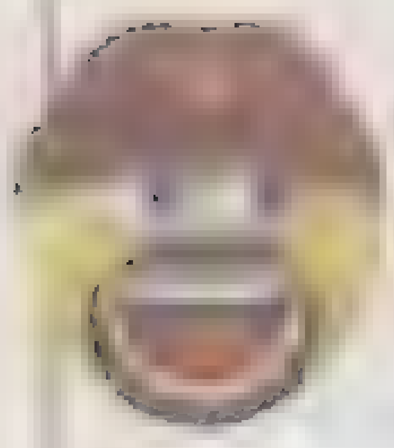
[illegible]

[illegible]

[illegible]

通常，我们系统虚拟内存的大小是由windows自动来分配的，但这种默认的windows设置并不是最佳的方案，我们需要对其进行一些调整，才能发挥出系统的最佳性能。

[illegible]



[illegible]

[illegible] 选择了页面文件的存放位置后，我们还可以对它的大小进行一些调整。[illegible]

[illegible] 有了512MB以上的内存时，[illegible] "[illegible]" [illegible] “1” [illegible]

让Flash为PPT文稿增光添彩

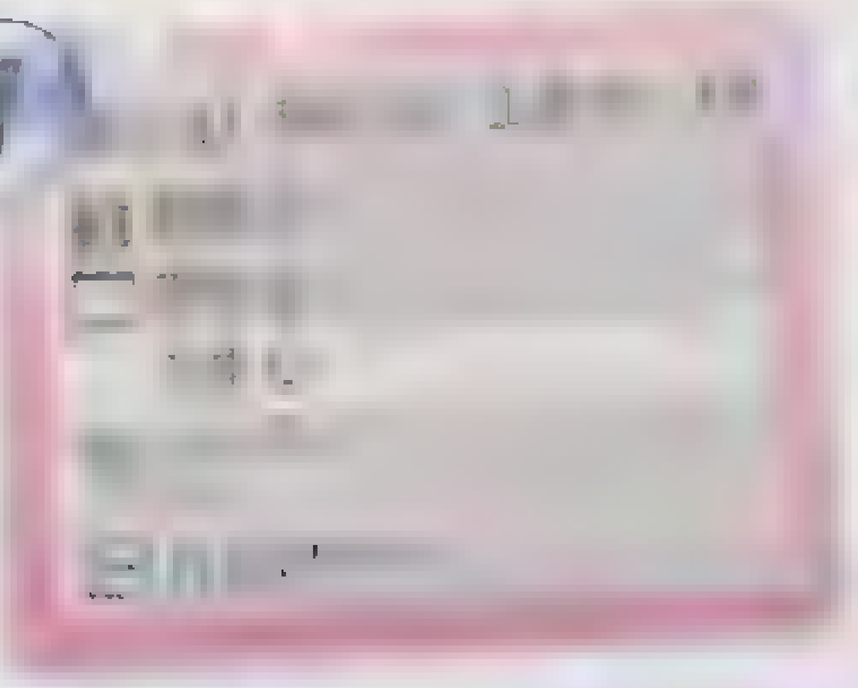
大家平时在使用PowerPoint制作多媒体演示文稿时，一定希望自己制作的PPT文稿丰富多彩、独具匠心。可PowerPoint虽然支持的素材格式广泛，但美中不足的是，它还不支持Flash文件的swf格式。虽然我们可以使用链接和组件来解决，但操作非常繁琐，播放效果也不尽如人意。

现在好了，我发现了一个小软件：Swiff Point Player 1.0（ http://yncnc.onlinedown.net/soft/4985.htm ），它可以帮你解决这个问题。虽然是英文界面，但安装起来只要一路［Next］即可。

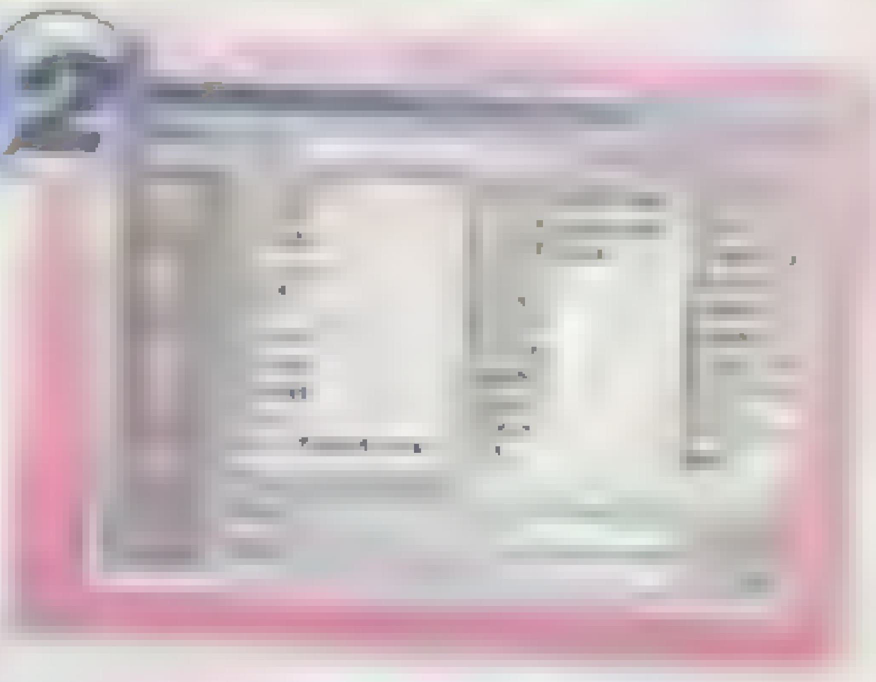
安装完毕后再次打开PowerPoint，单击［插入］菜单，你会发现里面多出了一个［Flash movie］选项（如图1），单击它，会弹出插入“打开”对话框（如图2），选择要插入的Flash选项，单击“打开”，就可以把Flash文件插入演示文稿了。另外，你还可以像调整图片大小一样调整Flash播出画面的大小（如图3）。

有了Swiff Point Player 1.0，想在PPT文稿中插入Flash就易如反掌了。赶快行动起来，让精彩的Flash为你的演示文稿增添光彩吧！

1



2



3

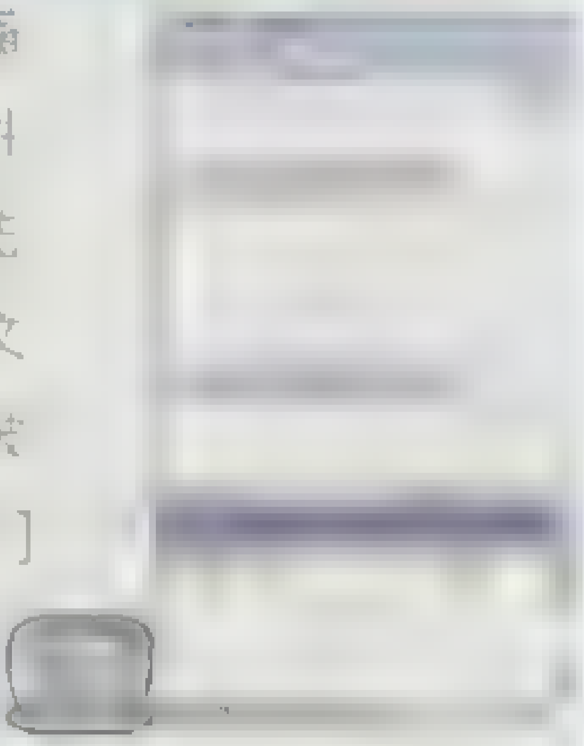
编辑：西西
E-mail xuyuan@cnqd.net

一只按钮有什么稀奇，但若是它会唱歌呢？呵呵，这里马上就要教大家自己制作一个有"音乐细胞"的按钮，祝大家六一节快乐^_^！

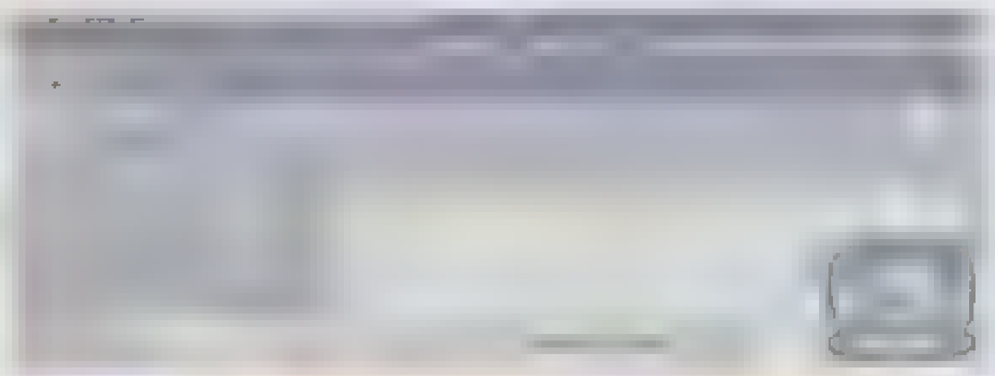
看下面这张图片，除了想到可爱之外，你还发现什么了？对，那个小人的小按钮！单击它，啊～～～图片中竟然"飘"出了阵阵歌声！呵呵……歌声像着了魔似的一直不停！再次点击……呀，歌声终于停下了！

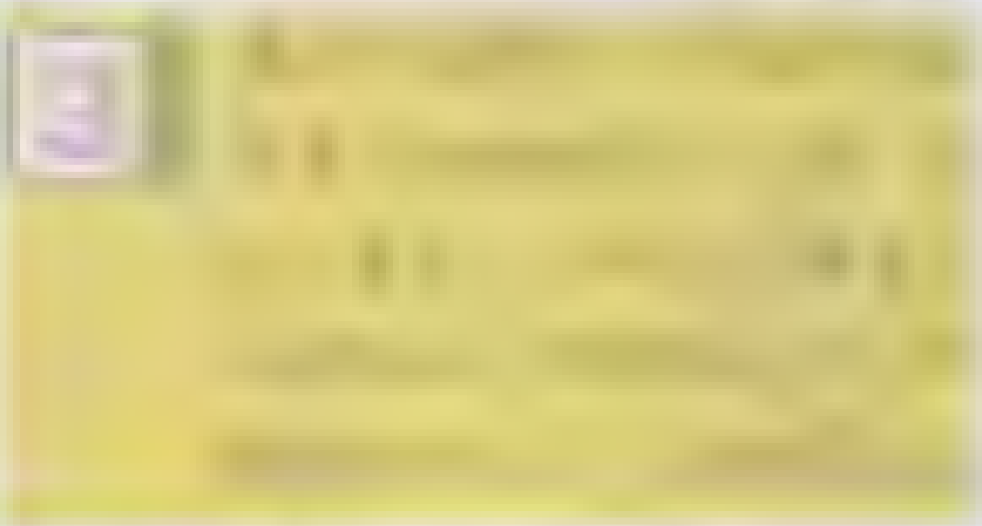
首先，DIY这只"神奇"的小按钮……OK，现在就开始吧！

1 ……件]→[导入]→[导入到库]，在打开的[导入到库]对话框中选取事先准备好的音乐文件（或图片），单击[确定]，音乐文件（或图片）便被导入到了[库]中，如图1。



2 通过单击[插入]→[时间轴]→[图层]（或通过单击右键选[插入图层]），再创建4个新图层，从上到下分别将5个图层命名为"AS层"、"音乐层"、"文字层"、"按钮层"和"背景层"，如图2。



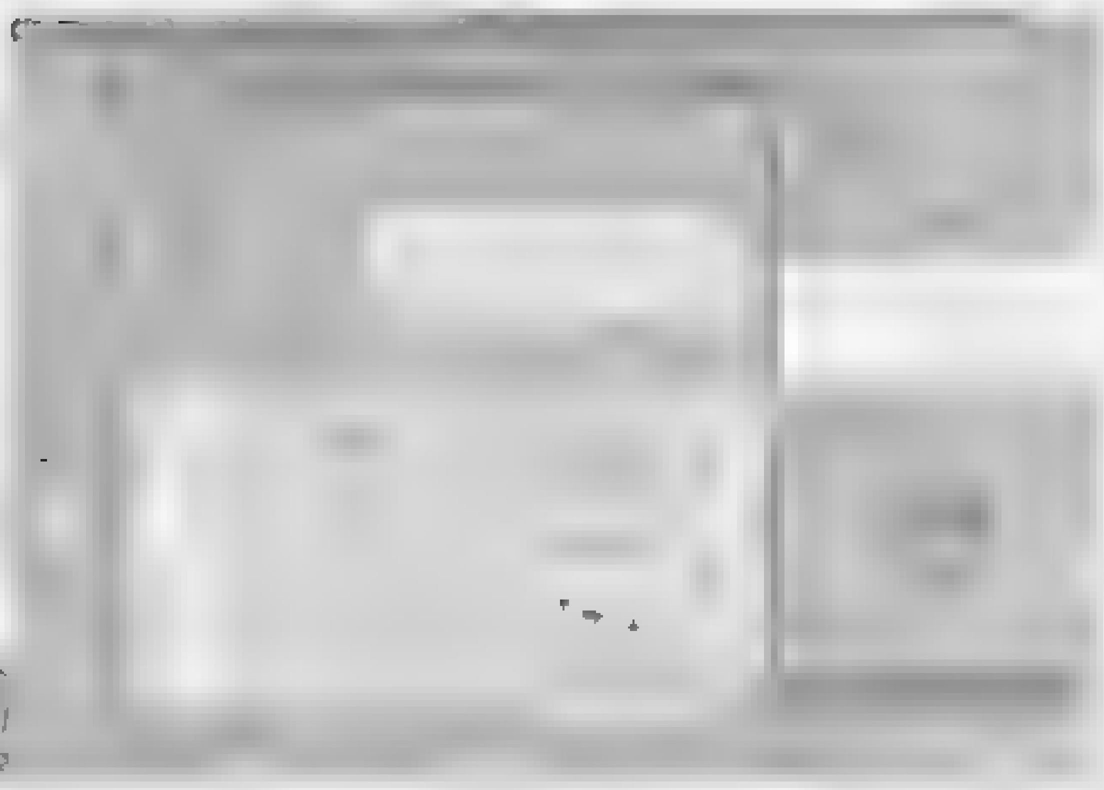


3 ……帧，单击右键选[插入关键帧]。

5 →［按钮］，打开按钮库，如图3。

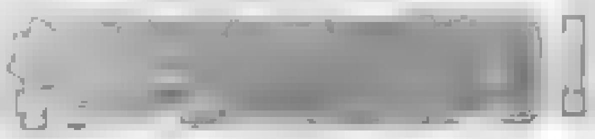
这其中每个文件夹下都包含了许多按钮元件！

6 ，将它拖放到［按钮层］时间轴的第1帧，如图4。



7

间轴的第2帧，并调整其X、Y坐标，要求和前一个按钮相同，如图5。



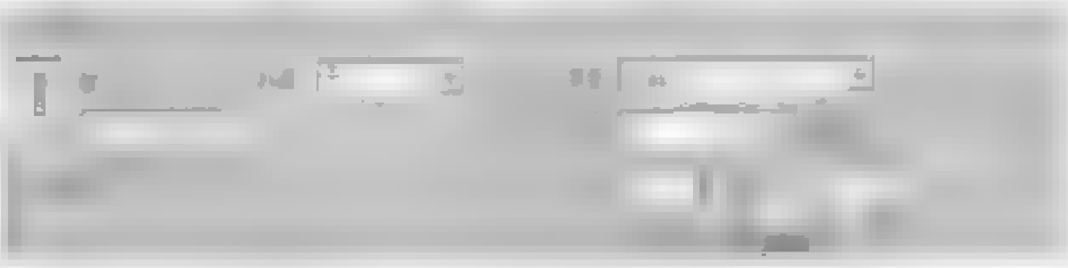
如何才能在场景中调出X、Y坐标轴？

单击［视图］→［标尺］即可。

8 库中的音乐元件拖到场景中。

9 选中音乐文件所在的帧（即［音乐层］时

的播放设置为［循环］，如图6。



10 选中［文字层］，单击工具栏中的［文本工

几个字，再根据自己的喜好，对字体、字

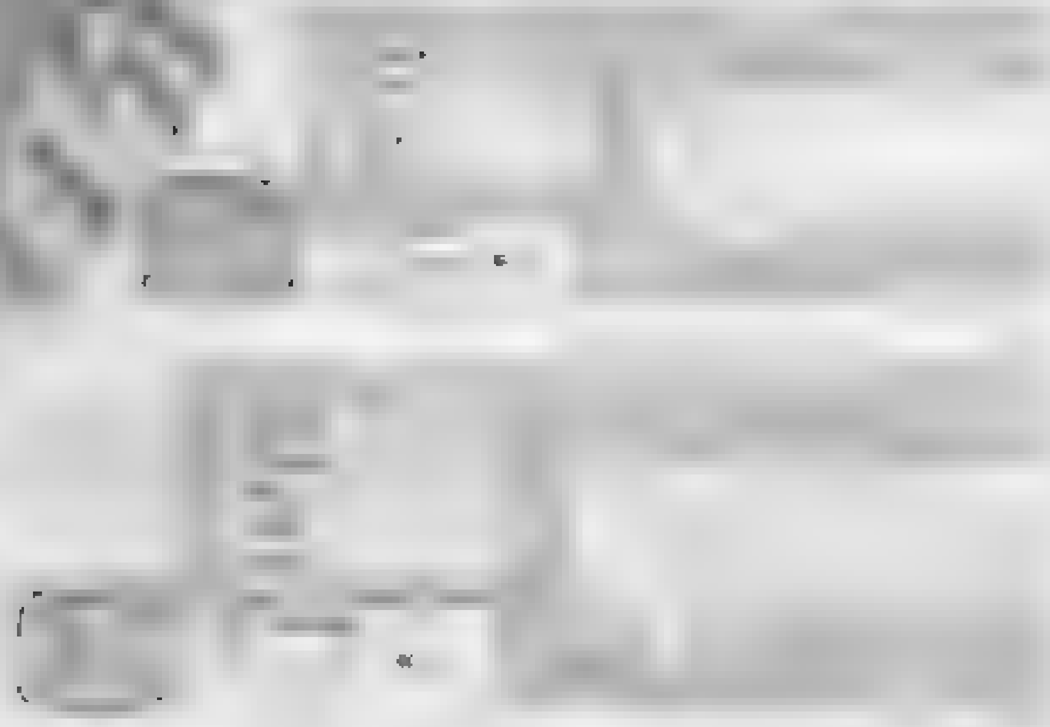
11 选中［AS层］时间轴的第1帧，单击F9键，

```
stop();// 停止在第1帧
stopAllSounds();// 停止播放所有音乐
```

选中［AS层］时间轴的第2帧，单击右键选［插入空白关键帧］后，在［动作］面板中添加如下代码：

```
stop();
```

如图7、图8。



把一首首歌像这样“一页页”地攒起来，是不是就是一本很棒的Flash歌本呢？

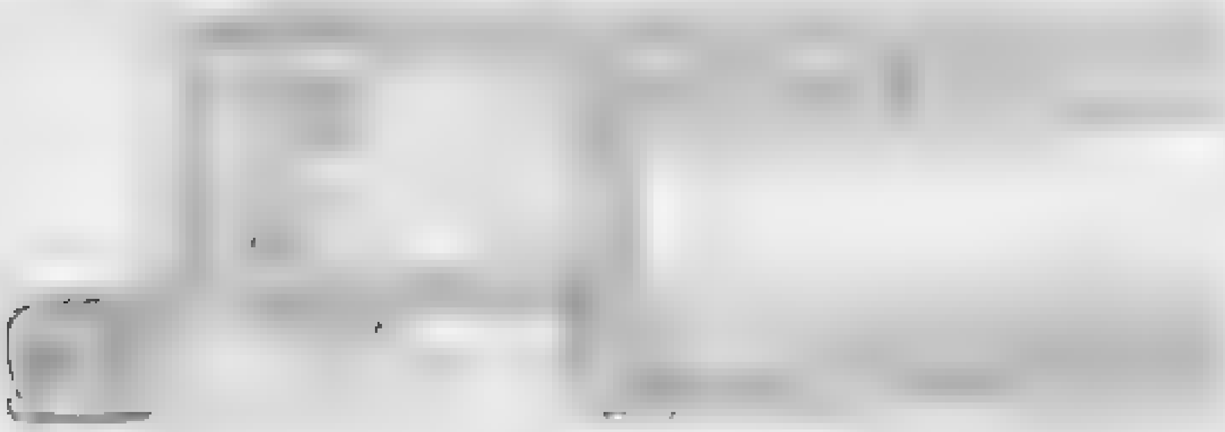
12 选中［按钮层］时间轴第1帧中的▶按钮，在［动作］面板中添加如下代码：

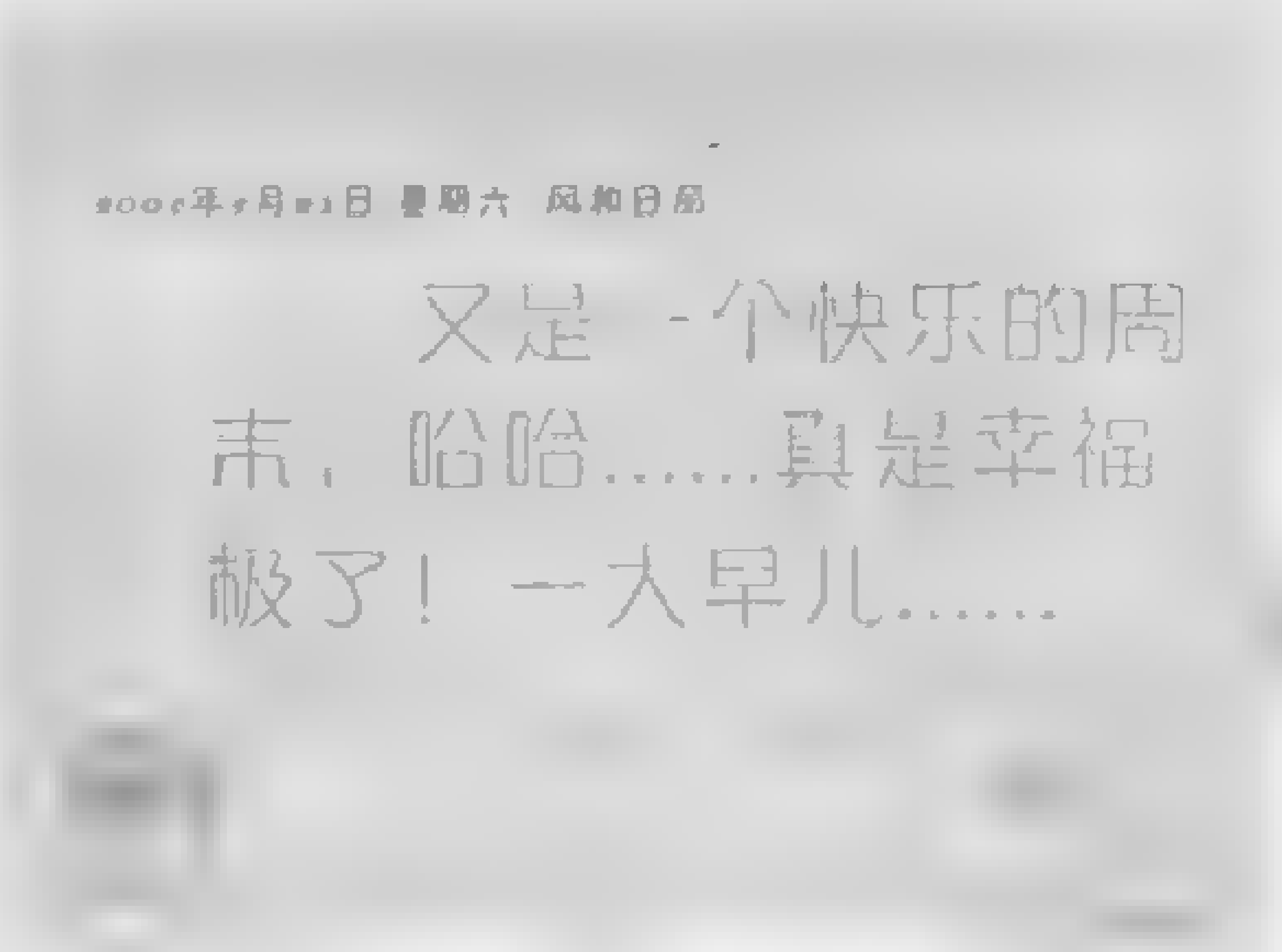
```
on(release){gotoAndStop(2);}//点击按钮跳到第2帧并停止
```

选中［按钮层］时间轴第2帧中的■按钮，在［动作］面板中添加如下代码

```
on(release){gotoAndStop(1);}//点击按钮跳到第1帧并停止
```

如图9、图10。



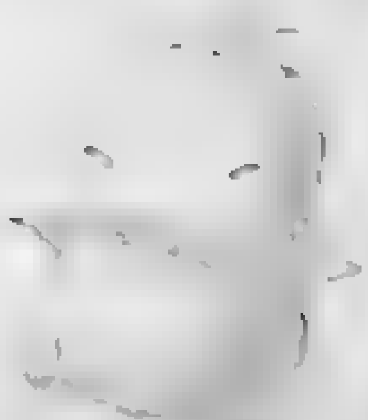


把你的日记念出来，录成声音文件加进按钮中，你也就有了属于自己的Flash日记了!!

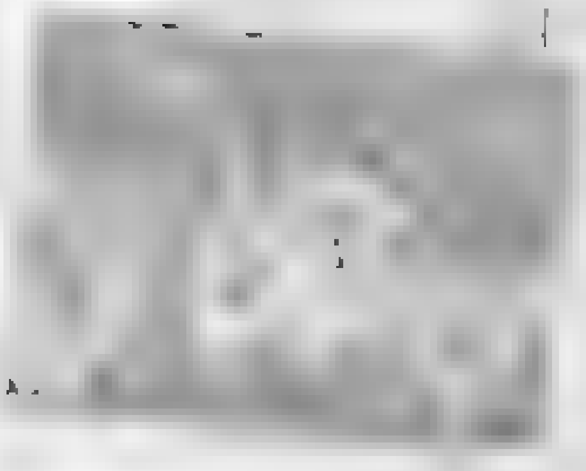
另外，如果你有自己的个人主页，把这样一个按钮添加上去的话……

13 [illegible] “Enter”键，听听、试试效果吧！

先别急着离开！结合本例（称它是一个Flash音乐贺卡不为过吧@_@），你还能举一反三地创作出什么新花样吗？



OK，现在可以离开了。一起到本期光盘里欣赏几个搞笑的Flash动画，放松一下紧张的大脑，如何？

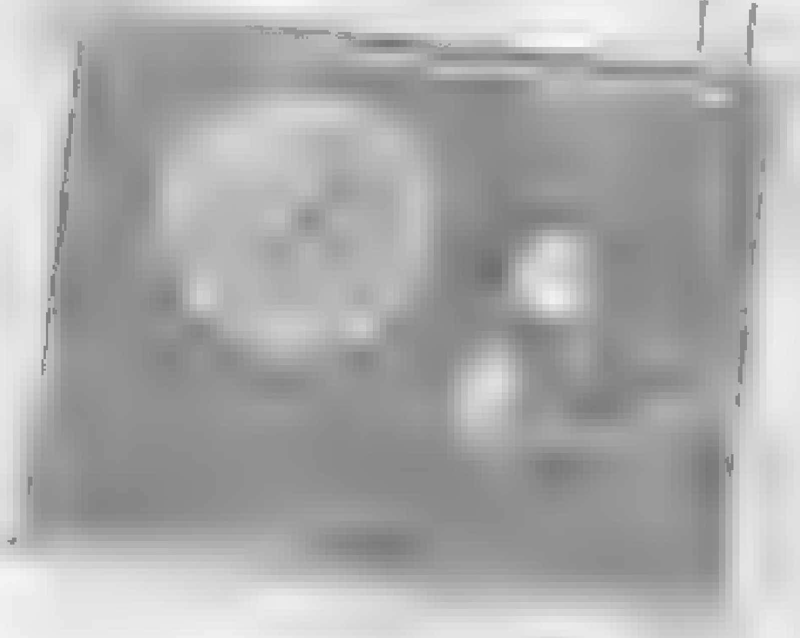


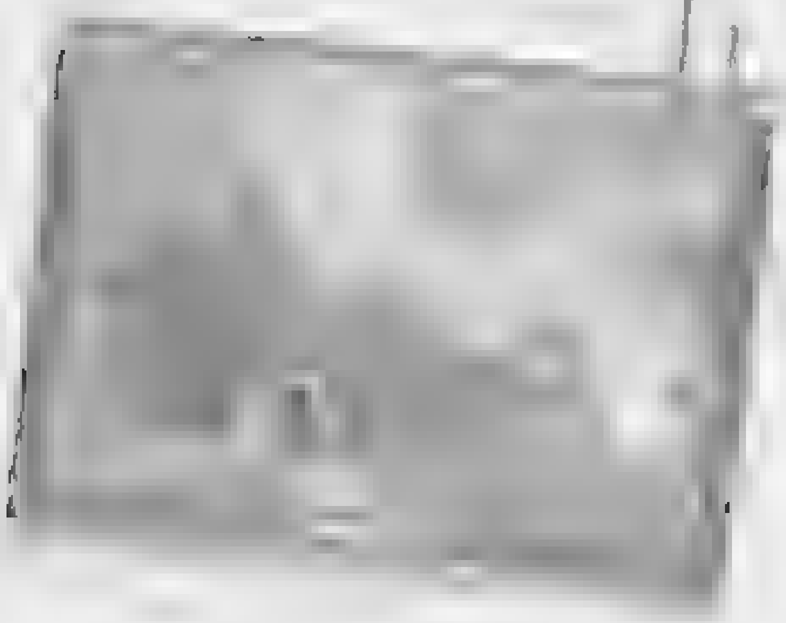
大囍募的同学坏坏养了一条凶猛的狗，周围的狗都怕它。一天，坏坏的狗与大囍募的“狗”相遇了……经过一阵较量后，坏坏那条凶猛的狗竟然……大囍募养的到底是条什么狗，为什么如此的厉害？！

【电梯

既然说是省电大楼，那肯定是有它的道理的！可到底体现在哪儿呢？电梯！！不信你就亲自去体验一下吧！

一年的中秋节，流氓兔和他的两个小伙伴在赏月……
小猴子：月宫中的小兔子在干什么呢？
流氓兔（想了想）：这个嘛……@#$%
流氓兔真就亲自做了一下示范，还是蛮有说服力的！





[illegible]只小猪，但就是想不到后来的发展和结局——天啊！被搞得晕头转向、两眼冒金花、一头栽倒在地上的是大～～灰～～狼！这到底是怎[illegible]

对付病毒，大部分人还是靠杀毒软件，毕竟人家“见多识广”，还按时补充自己的病毒代码资料库，一般的病毒很难逃脱杀毒软件的法眼。不过事有万一，任何一个杀毒软件也不敢夸口说自己能够拦截、杀死所有的病毒。碰到杀不死的病毒，菜鸟们往往惊慌失措，但是大虾们都会镇定地按下键盘上的3个键，然后对着屏幕查看一番，再用鼠标轻点几下，最后潇洒地甩出一句“OK”，搞定。

佩服吧？其实也没什么太高深的：大虾们只是利用任务管理器查看了系统进程而已。继续往下看，偶来带你挤进大虾的行列。

所谓进程，简单来说就是指操作系统当前运行的程序。比如偶在word里写这篇稿子，说明偶的系统里现在有一个名为word的进程，当然还有输入法的进程。系统中的各种进程可以按照下表来分类

[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]火墙等
[illegible]	[illegible]

经过查证以后，如果该程序有用则

Windows [illegible]

按下上文提到的3个键，Windows 98/Me系统会弹出［关闭程序］对话框（如图1），在这里可以看到当前运行的部分进程。不过WIN98/Me对进程的显示居然还显示着打开的文件及目录名，实在有时易混淆。

并且列表这么混乱且不完全，就是大虾们也只能通过这个对

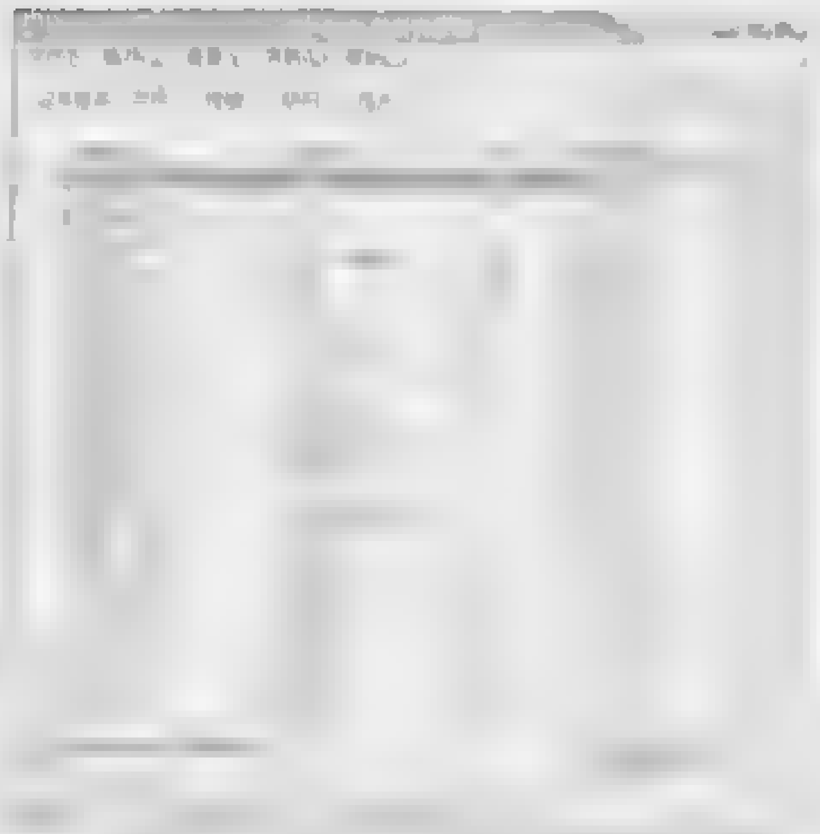
"Windows优化大师"在这方面拥有着绝对的权威。在"优

[Windows进程管理]窗口内，可以详细查看当前计算机所运行的所有进程及其所在位置。

Windows 2000/XP/2003中查看进程

Windows 2000、Windows XP、Windows

该进程归属于哪个用户下，如操作系统所必须的基础程序，会在后面的[用户名]内显示为[SYSYTEM]，由用户另外开启的程序则显示为当前的登录用户名。



利用进程发现、处理病毒

是病毒还不够。使用"Windows优化大师"

能是病毒了。

户名]的显示，病毒是不可能获得"SYSTEM"权限的，所以只需注意[用户名]是当前登录用户的进程。

通过以下两个技巧，可以很快判断可疑进程是否是病毒：

1.利用Windows的查找功能，查找该进程所在的具体位置，以此判断是否合法。例如由路径"C:\Program Files\3721\assistse.exe"知道该程序是3721的进程，是合法的。

2.对判断有困难的进程，可以复制其全名，然后到www.google.com或www.baidu.com搜一下，如果是病毒会有相关的网页介绍。

文件即可。

csrss.exe	子系统服
winlogon.exe	管理用户登录
lsass.exe	管理IP安全策略等
svchost.exe	Windows 2000/XP的文件保护系统
explorer.exe	资源管理器
internat.exe	托盘区的拼音图标
mstask.exe	允许程序在指定时间运行
locator.exe	管理RPC名称服务数据库

的正常运行。

木马隐藏大行动（三）

6

木马总是无处不在时，哪里有空子……都会进去钻！这不，Windows安装目录下的System.ini也是木马喜欢隐蔽的地方之一。在［运行］窗口中输入“msconfig”，回车之后会打开［系统配置实用程序］，在其中就可以查看System.ini。注意看看在［boot］字段中，是不是有这样的内容shell=Explorer.exe file.exe。有的话赶紧删除，因为这里的file.exe就是木马服务端程序！另外，在System.ini中的［386Enh］、［mic］、［drivers］、［drivers32］字段，要注意检查“driver=路径\程序名”项，这里也有可能被木马所利用。

7

……于［开始］→［程序］→［启动］，看看里边有没有什么可疑的东东，把陌生的程序……删除好了。

8

……也是能够自动加载程序……木马的青睐。这个Winstart.bat也是一个能自动被Windows加载运行的文件，它多数情况下是……由Windows自动生成的，在系……（通过启动时按F8键，选择逐步……程可发现）。由于Winstart.bat可以代替Autoexec.bat，因此木马完全可以像在Autoexec.bat中那样被加载运行，危险由此而来。时常检查一下系统中是否有Winstart.bat文件，找到的话一定要打开看看其中有没有隐藏可疑程序。

9

……在网页……然后花言巧语引诱别人登录……的，用户点击的结……病毒就是这么传染的：

“HoHo~~ http://www.mm**.com刚刚朋友给我发来的这个东东。你不看看就后悔哦，嘿嘿。也给你的朋友吧。

“http//www.hao***.com 帮忙看看这个网站打不打的开。

“http://ni***.126 com看看啊。我最近照的照片～才扫描到网上的。看看我是不是变了样？”

看看这些煽动的话，如果点击这些网页的话——中毒没商量！所以一定要抓住这……不要轻易打开网友发来的链接，当然，升级IE和杀毒软件也是防……去。

QA信箱: nianqing@21cn.com
通信地址：青岛市澄海路4号4号楼甲单元202室
邮政编码：266071

念青小博士，在Win98系统下使用脱机状态浏览或打开保存的网页时，常常会弹出“拨号连接”或“脱机状态下Web页不可用”提示框，不得不一次次［取消］，请问如何才能去掉这个烦人的提示呢？（小敏）

进入［控制面板］，启动［Internet选项］，切换到［连接］选项卡，在已经建立的连接下面选择［从不进行拨号连接］即可。

[illegible]出了问题，[illegible]一[illegible]显示器不[illegible]，[illegible]法正常启动，我该怎么办？[illegible]

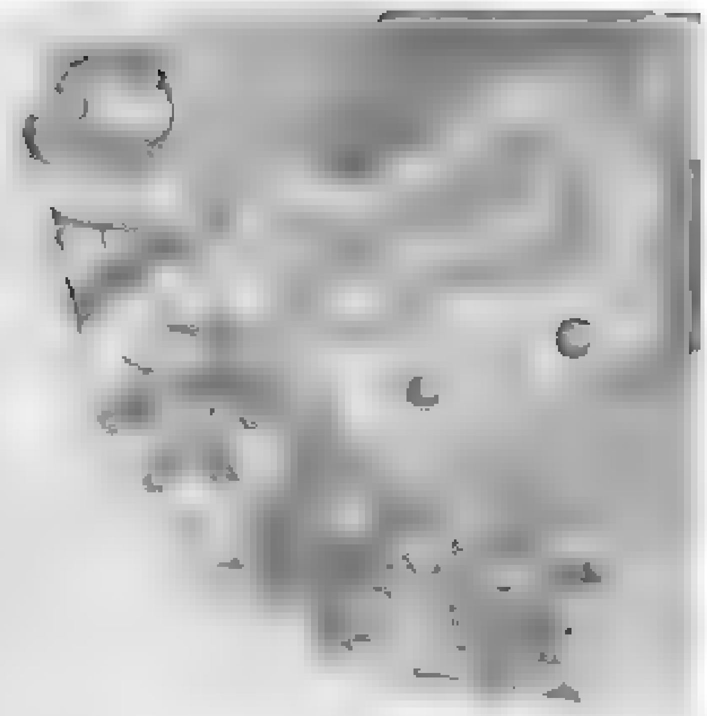
从启动时发出的一长两短的报警声和故障表现来看，问题应该出在显示子系统，它包括显卡和显示器两大部分。换一块显卡试试就可以确认是不是显卡的问题，如果不是显卡的问题，请你检查显卡和插槽的接触是否良好。可以用橡皮清洁显卡下面的金属触点，再用砂纸清除主板插槽触点表面的氧化层。

我的CRT显示器使用一段时间后，屏幕上会有灰尘，应该如何清洁呢？（卡乐B）

CRT显示器的屏幕表面都有防辐射、防眩光的防静电涂层。为避免涂层损坏，在清洁显示器屏幕时应该用柔软的眼镜布轻轻擦拭屏幕表面的灰尘，而沾水或清洁剂擦拭都会损坏屏幕表面的涂层。

念青老师，我在Word2003中编辑好公式后无法显示，只显示为一个方框，该怎么办呢？（快乐）

Word把使用公式编辑器输入的公式作为图形处理，编辑好的公式显示为一个方框是因为误开启了“图片框”功能，该功能使Word显示一个空白框来代替文档中的每个图形。关闭［图片框］功能的方法是，点击［工具］→［选项］，单击［视图］选项卡，清除“显示”栏里的［图片框］复选框，单击［确定］按钮，这样你编辑的公式就会显现了！



[illegible]，[illegible]我在[illegible]了[illegible]了，不[illegible]了什么[illegible]，[illegible]不[illegible]决呢？（孙宁）

在［我的电脑］上点鼠标右键选［属性］，在弹出的窗口中选择［高级］选项卡，点击［性能选项］，再点击［更改］，在“虚拟内存”窗口最下面的［注册表大小］栏中的［注册表最大值（MB）（R）］里写上一个合适的数值就可以解决问题了。

念青老师，我使用的是WINXP系统，一旦打开有大量图片的文件夹，WINXP就会使用图片预览功能，由于我的电脑配置比较低，导致速度很慢，请问能不能关闭这项功能？（小正）

可以关闭，在［开始］→［运行］中输入“Regedit”，回车后打开注册表编辑器，找到［HKEY-[illegible]MenuPreview］将它下面所有的键值删除即可。

请问控制面板的［添加/删除程序］窗口打开后就会自动关闭，应该怎么办？（卡卡）

打开［附件］→［命令提示符］，依次输入“regsvr32 mshtml.dll”、“regsvr32 shdocvw.dll”、

"regsvr32 shell32.dll"，[添加／删除程序]组件即可恢复。

[illegible]

你可以使用Windows内置的Outlook Express或者使用Foxmail来阅读邮件。以Outlook Express为例，在[查看]→[编码]下有许多类型的编码，你可以逐个试试，看看哪个适合你的邮件。

[illegible]

图标不能自己排列，是WINXP的系统设置问题。要想让图标按照自己的需要进行排列，只要在桌面上点击鼠标右键，将[排列图标]下面的[自动排列]前的钩去掉即可。这时再移动图标，你会发现无论怎么刷新，桌面上的图标都不会改变位置了。

[illegible]

_Restore目录是Windows Me/XP系统的"系统还原"恢复目录，其中的文件是系统还原文件（CPY文件），隐藏在该目录下的病毒不能直接清除，这些病毒也不会直接发作。清除这些病毒的方法是关闭操作系统的"系统还原"功能。

[illegible]

首先到[硬件设备管理器]中查看声卡的驱动程序是否有问题。如果没有的话，双击任务栏上的小喇叭图标，在弹出的"音量控制"窗口中选择[选项]→[属性]→[录音]，在下面的列表框中将"线路输入"和"麦克风"勾选上，问题就可以解决了。

[illegible]

由于Office XP更改的文件的日期比较新，所以覆盖安装操作系统不会还原这些文件。你可以重新安装中文版的浏览器，或者更新浏览器为最新版本，就可以解决问题了。

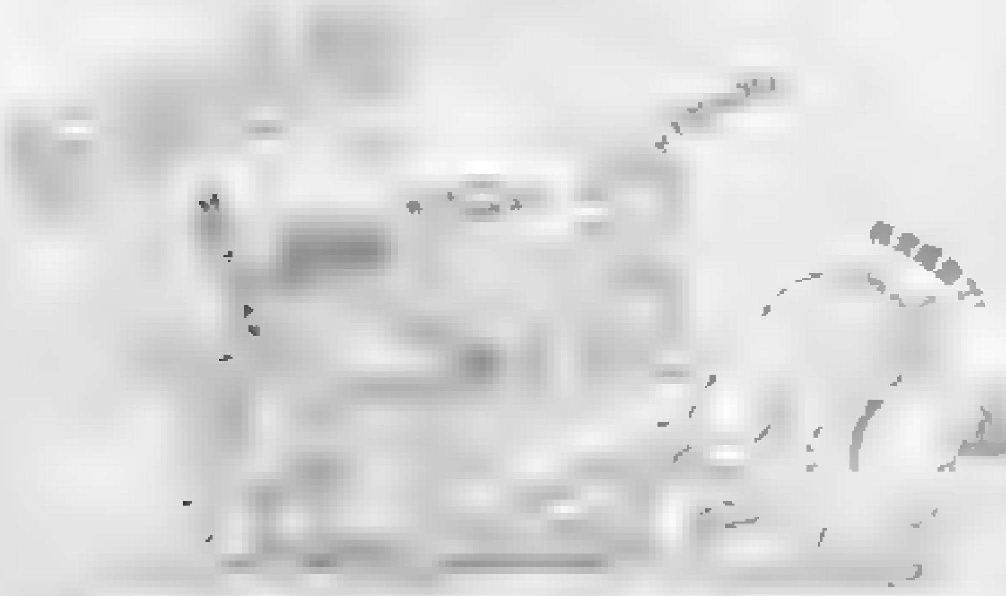
[illegible]

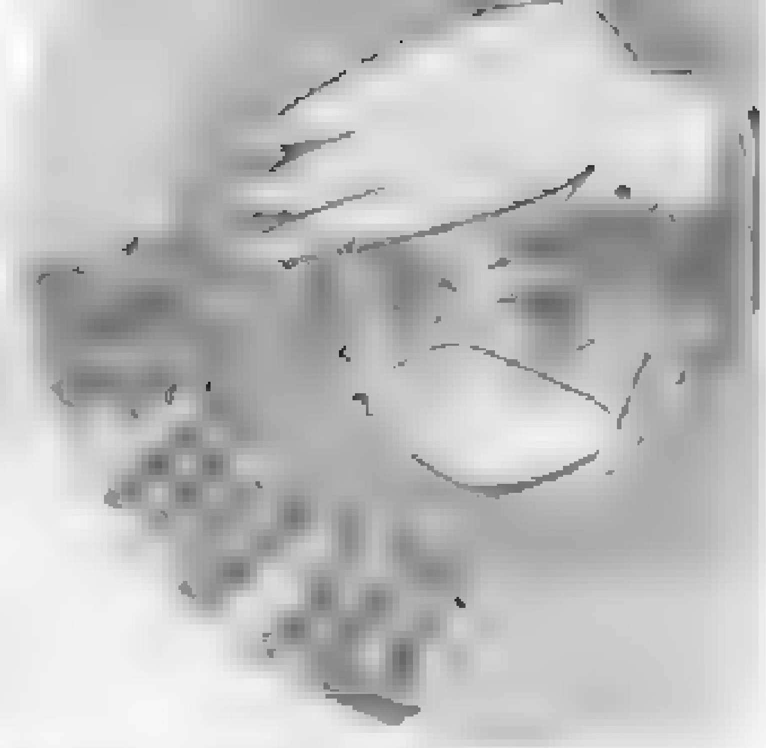
先插入Office安装光盘，运行后选择[修复]，安装程序会自动修复Office软件，这样再打开Office组件时就不会出现安装界面了。

[illegible]

遇到这种情况只要把输入汉字的应用程序窗口最小化再最大化，然后切换到其他中文输入法，再切换回来，这样候选字框就回来了。

编辑：侠客
E-mail:yuantd@sndn.com.cn





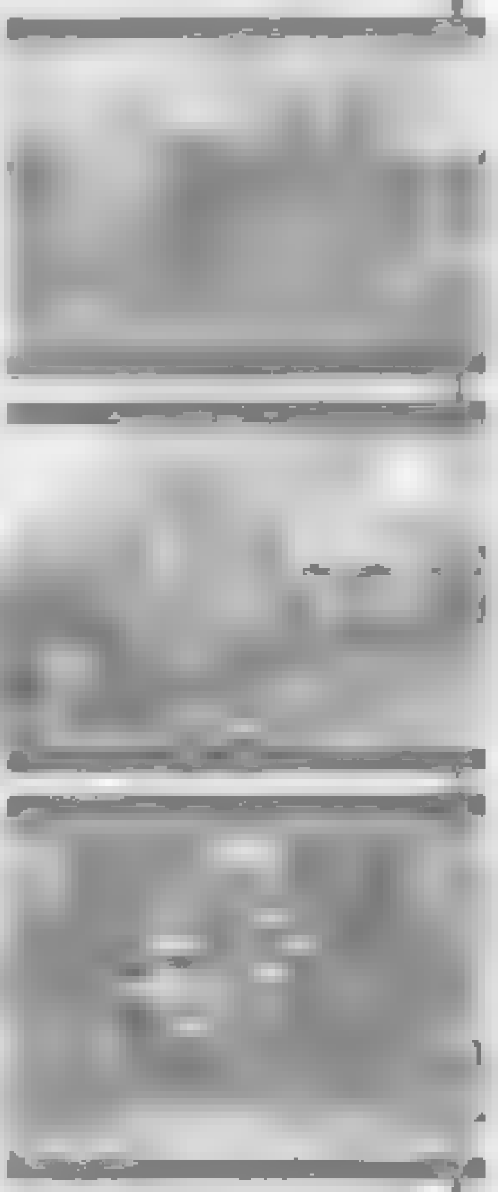
[illegible]冒走了，留给小编们的只有回忆。好怀念在野外郊游和蒙头大睡的日子呀！（八爪鱼：我什么时候才能退休啊？！侠客：快了快了，也就还有三十多年！八爪鱼：%$#@*……）

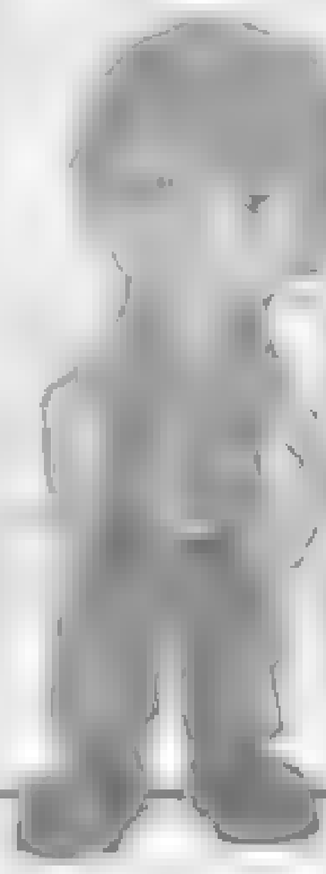
退休的日子是还远了点，小编们胡说了一阵，纷纷打开电脑开始忙碌……本月侠客的主要工作是每年寒暑假推出的游戏特刊——《游[illegible]

奇妙的童话大冒险

不知有多少玩家的记忆中还留存着一份不可磨灭的回忆：游戏的主人公不是仗剑的勇者，也不是妄图称霸世界的魔王，故事的发生不是在充满腥风血雨的某某大陆，也不是在光怪陆离的某某星球，游戏中那些"奇妙冒险"都是生活里会遇到的烦恼和欢笑，掺杂着一些童年时没能实现的梦想……没错，这就是《阿猫阿狗》曾经带给我们的新奇体验！

如今，《阿猫阿狗2》将和广大玩家相约在这个缤纷的夏天。故事的发生地点依然是那个盛产南瓜、木桶多多的木桶小镇，这里的田园生活温馨而宁静。然而有一天，所有的一切都被打破了。为了追求更多的利益，大都市的商业开始向木桶镇延伸，试图毁灭这里的田园乡村和自然山水，所到之处一片狼藉……怎样在大都市疯狂的商业攻势下保存小镇传统的田园生活，是木桶小镇所面临的又一难题。还是那句话——自己的家园要靠自己来守护！





游戏的主人公乐乐是一个能够和所有动物进行交谈的少年，再加上热情冲动的阿康、科研狂人阿吉，小伙伴组成了维护小镇宁静生活的"木桶小队"，这最初是乐乐、阿康和阿吉3人小时候淘气组合的名称，后来乐乐回到木桶镇收服猫群、对抗大都市企业时又使用了这个名称，最终成为了木桶镇知名的正义组织。

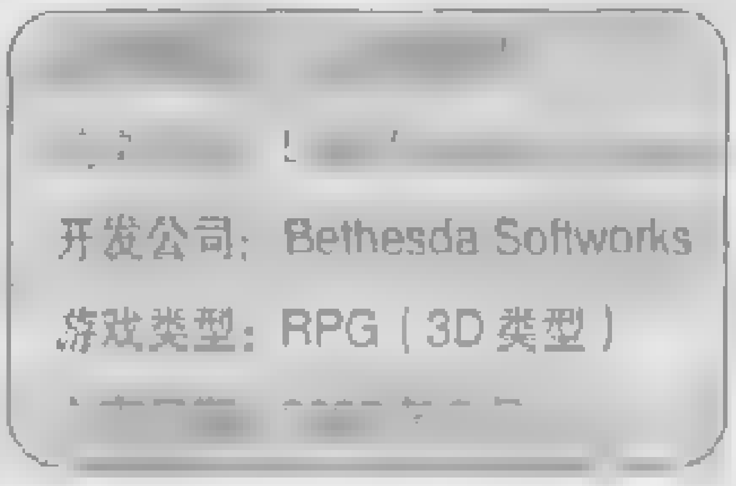
会成长的RPG游戏

《上古卷轴》系列是欧美著名的RPG游戏，其中《上古卷轴III：晨风》曾荣获2002年度欧美游戏界最佳RPG游戏殊荣。它不但有当时顶尖的游戏画面表现，而且有超高的游戏自由度和数百亿种人物属性技能搭配，几乎可说是RPG游戏发展历史上自由度最高的一款游戏。也正因为《上古卷轴III》太成功了，所以玩[illegible]

《上古卷轴IV：遗忘》发生在一个名叫Tamriel的奇幻世界，由于统治这个世界的皇帝被不知身份的刺客暗杀，使得通往地狱的"遗忘之都"被开启，各种妖魔鬼怪乘虚而入。玩家的任务就是要寻找新的王位继承人，追查杀害皇帝的凶手，拯救岌岌可危的Tamriel世界。

[illegible]

有的NPC角色都具备独特的AI，会根据周围事物做出智能判断，比如他们有自己的作息时间，知道游戏的昼夜变化，而且对玩家有喜好判断。如果你不小心得罪了他们，就有可能被他们痛揍甚至追杀。简单来说，《上古卷轴IV：遗忘》是一款会进化、会成长的游戏，它是活的，这对RPG游戏发展来说可是一个了不起的成就。



开发公司：Bethesda Softworks
游戏类型：RPG（3D类型）

Loaded：全武器和弹药

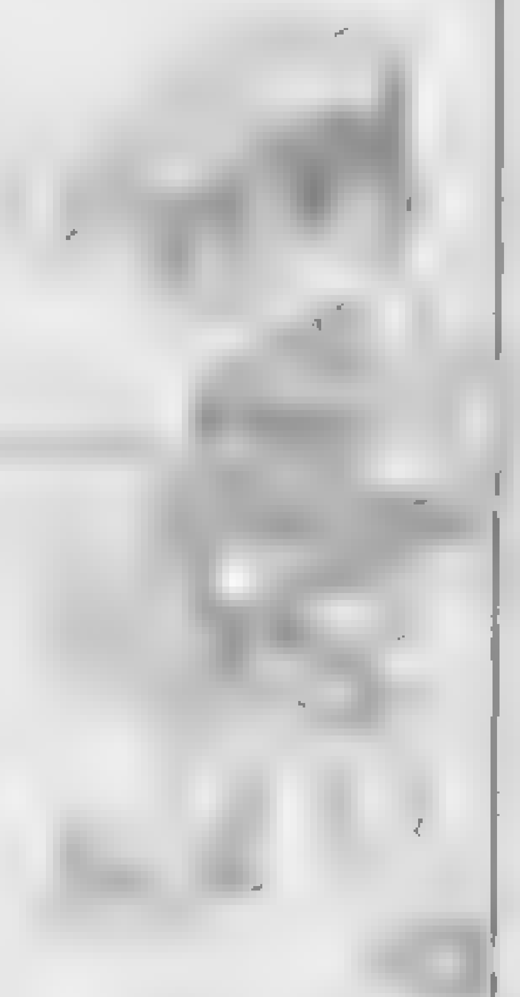
AllWeapons：全武器

Fly：飞行

Walk：关闭飞行

Ghost：穿墙

Invisible：隐身模式



KillAll：杀死指定类型的敌人

KillPawns：杀死所有敌人

GOD：一击必杀

TheMatrixLives：无敌模式

Lamasu：开启所有关卡

Darman：跳到下一关

FreezeFrame #：定帧并持续#秒，让游戏进入慢动作模式

Teleport：瞬间移动，把人物传到对面（十字光标）的平台上

SloMo #：改变移动速度，如Slomo 2，移动速度变为原来两倍

SetSpeed #：改变游戏速度，如SetSpeed 2，游戏速度增加两倍

在游戏中按下回车键，输入以下代码后，再按回车键即可生效

moneyfornothing：资金和金钱增加为9999

wearethechampions：任务胜利

loser：任务失败

borntorun：[illegible]

help：生命值[illegible]

herecomesthesun：开启所有建筑

anotherbrickinthewall：允许在首都内改[illegible]与所有民族和平共处

backtothebone：同所有民族宣战

cometogether：与所有民族结盟

stairwaytoheaven：所有建筑立即升级

lifeisacarnival：升级已满

alongthewatchtower：查看敌人的信息

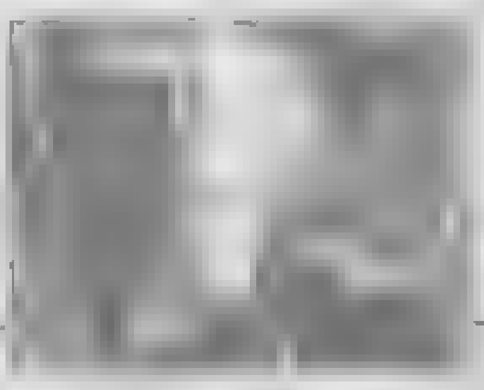
在游戏中按"~"键打开控制台，可以使用"open 地图名称"的形式指定游戏地图，如"open SP-Hotel"，以下是游戏地图的代码：

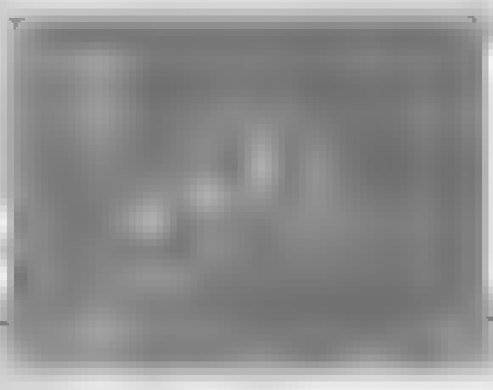
单人任务地图

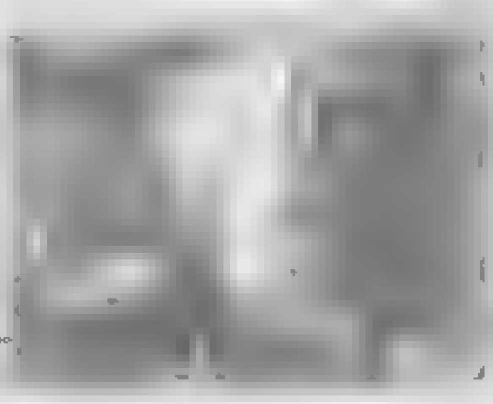
SP-[illegible]	SP-ArmsDeal	[illegible]	[illegible]
[illegible]	SP-DNA	[illegible]	SP-[illegible]
SP-Hospital	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	

多人对战地图

[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
MP-Conference	[illegible]	[illegible]	MP-[illegible]
[illegible]	MP-Meltdown	[illegible]	MP-[illegible]
[illegible]	[illegible]		







在桌面的[illegible]属性］，在目标栏后面加上"-console -cvmode"，再点击［确定］进入游戏，按"~"键出现输入提示，可以使用以下代码获得相应效果：

cheat_bottomless_clip 1：无限弹药

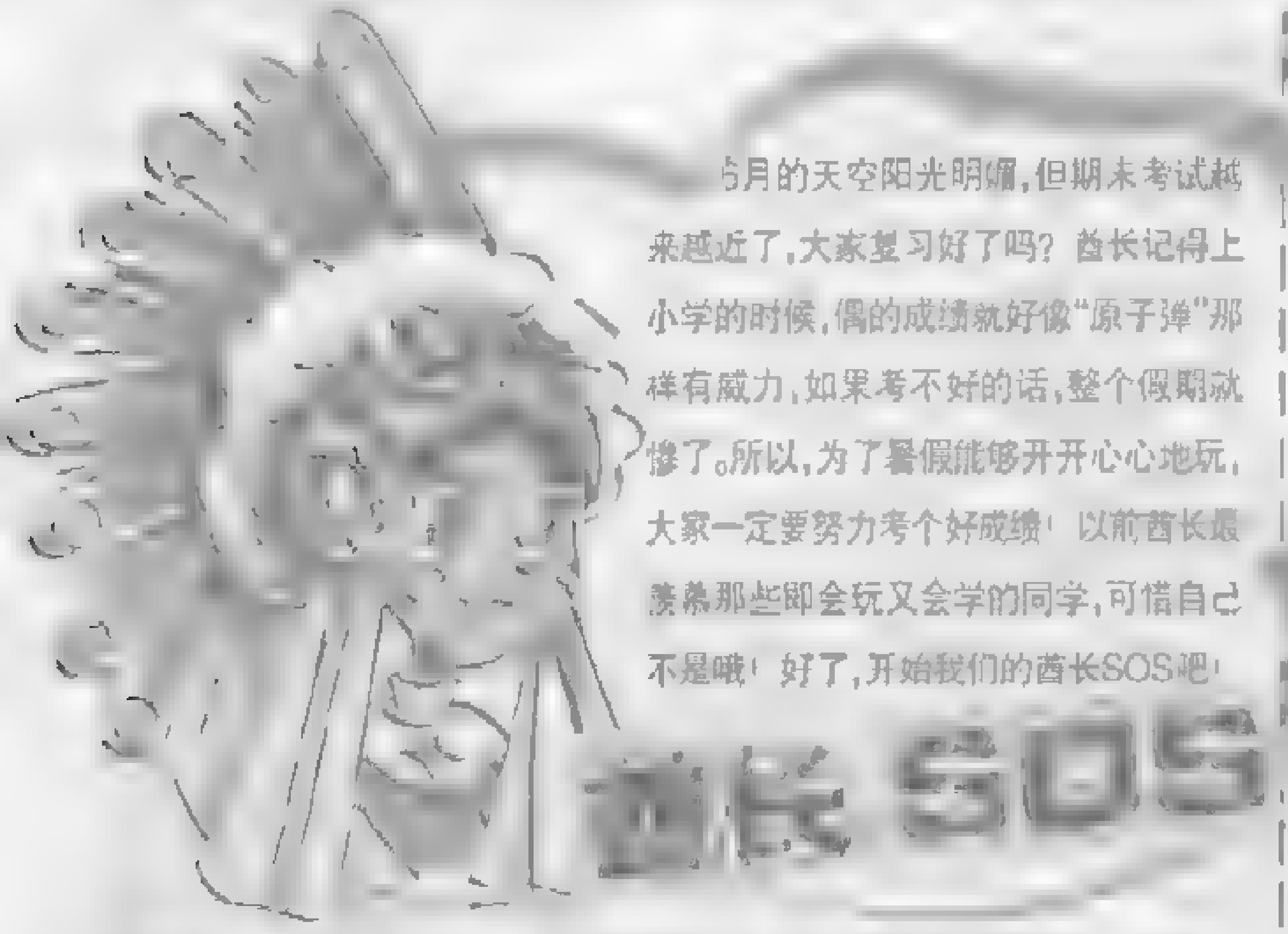
cheat_deathless_player 1：无敌

cheat_all_powerups：获得所有能力

cheat_all_vehicles：获得所有车辆

cheat_all_weapons：获得所有武器

首长地址：青岛市四方区郑州路8号6号楼2单元502室
邮政编码：266045
首长信箱：qzsos@sndn.com.cn



首长SOS

5月的天空阳光明媚，但期末考试越来越近了，大家复习好了吗？首长记得上小学的时候，偶的成绩就好像“原子弹”那样有威力，如果考不好的话，整个假期就惨了。所以，为了暑假能够开开心心地玩，大家一定要努力考个好成绩！以前首长最羡慕那些即会玩又会学的同学，可惜自己不是哦！好了，开始我们的首长SOS吧！

[illegible]国群英传V》中招降敌将的办法

亲爱的首长大哥，您一直都是我心目中的偶像。最近小弟遇到了一个小问题，我想问一下《三国群英传V》中应该如何劝降那些被捕获的武将？为什么到现在那些武将还不肯跟我呢？（刘宇）

《三国群英传V》中的劝降实际上需要很高的技巧。首先去劝降的武将综合属性要高，而且智力越高越好。其次，劝降人与被劝降人之间的属性最好比较接近，这样劝降的成功率会大一些。如果碰到无法劝降的武将，可以使用欲擒故纵之计，也就是抓到以后先把他放了，等以后有机会再抓，这样反复几次之后也就会乖乖归顺到你的麾下。当然，历史上一些有名的忠臣，可以说真的“宁死不降”，这怎么办呢？要么完全消灭掉他所在的势力，要么将他关个二、五十年，只要坚持，他早晚也会归顺于你的。

[illegible]

报告首长，小弟在玩《荣誉勋章：血战太平洋》时只要一按固定攀型武器的快捷键F，就会出现文字提示，不仅看得我眼花缭乱，还严重影响了攻击敌人的速度，我想关闭它又关不上，请首长帮忙解决！（徐丹）

呵呵，这位玩友还挺幽默的。这个看起来恼人的问题其实不难解决，只要进入游戏的主菜单，找到[情报站]选项，进去将“历史上的事实”设置成关闭就可以了。

[illegible]武者之心》如何对付最后的BOSS

首长大哥救命！《波斯王子：武者之心》最后的Boss应该怎样来对付？有什么技巧吗？（红狐狸）

对付最后的Boss需要有耐心，作战原则是防守反击，多防守，多闪躲。正面攻击Boss几乎是无效的，Boss只有在攻击后才会露出破绽，这时要及时进行反击，而且要多从后面和侧面下[illegible]

[illegible]鱼雷无法引爆的问[illegible]

《猎杀潜行3》这款游戏不知首长大侠玩过没有？为什么向对方发射了两颗鱼雷，它们命中后都没有爆炸，而是全部沉到了海底，这是怎么回事？难道和我把鱼雷设定改为手动有关系吗？（ELF）

鱼雷撞上船体会不会引爆和鱼雷的发射距离有关系，距离过短鱼雷是不会引爆的，因此你要注意将攻击距离保持在500～1000米之间。另外，发射鱼雷时要选好角度，如果撞击时不能触发引信，也是不会爆炸的。

[illegible]

我最近在玩《洛克人X8》这款游戏，感觉游戏很难，想向首长大人请教，这款游戏可以修改吗？（江湖一小虾）

[illegible]

行《金山游侠V》，然后运行游戏，按“*”键呼出金山游侠的界面，打开内存编辑器页，找到地址0428D260，将其数值改为7F969800，这样你就有

[illegible]

将其数值改为FF即可。不过，修改武器必须在研究所里修改，再进入其他场景时会生效。如果在场景中修改，则要等到死后重生才能生效。如果想获得很多的复活晶片，可以找到0428D6B2这个地址，将其数值改为FF就可以得到255个复活晶片了。

[illegible]之巧计妙过困兽神殿

天才的首西，我在《古墓丽影：暗黑天使》中遇到了一个小小的难题：在困兽神殿里有3个十分麻烦的骷髅，让我总是不能开启那些机关。请问首西大人有什么好办法可以过关？（李宝奇兵）

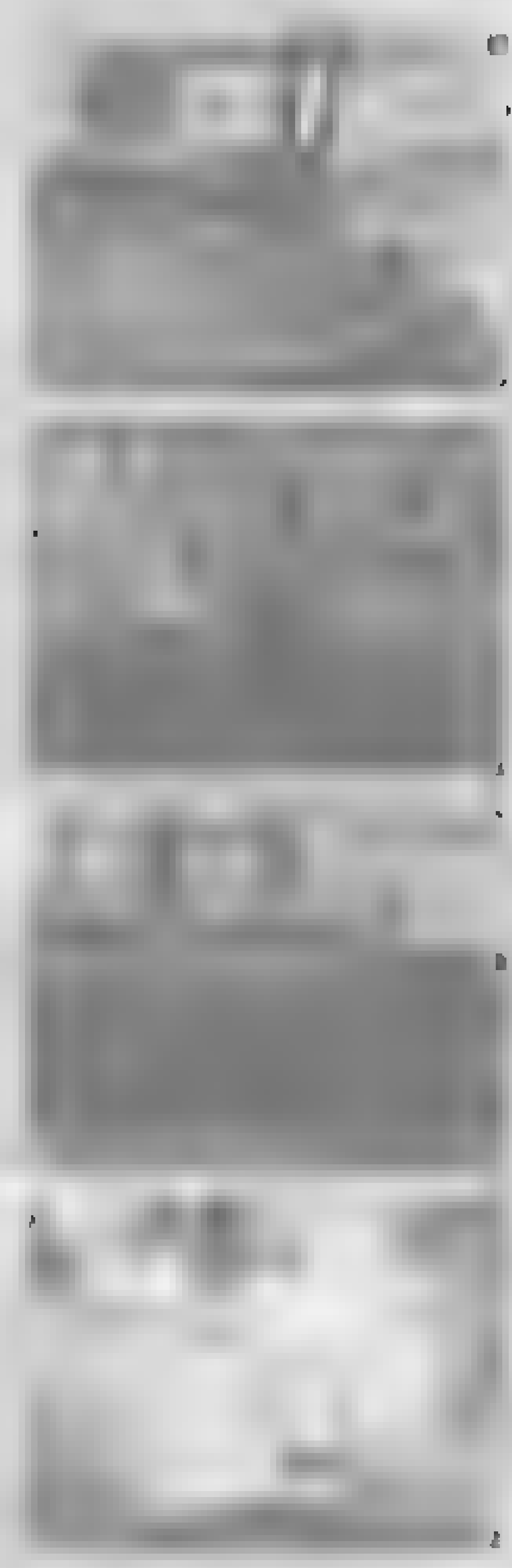
这里的骷髅是打不死的，只能“智”退。在神殿中间有个无底洞，你可带着骷髅们兜圈子，把它们绕到洞的边上，然后用枪或拳脚把它们打进洞去。另外，海王大厅中的骷髅也可以这么对付。

[illegible]

奇天2集PC Game和TV Game游戏特色于一体，为广大玩家带来了新的体验。它在制作过程中[illegible]了二国无双》《鬼武者》《[illegible]》的部分设计，动作流行云流水一般，动感十足。游戏自2005年2月18日[illegible]玩家进入《奇天2》的世界。

[illegible]，在此将[illegible]一些关于[illegible]属性的[illegible]。

[illegible]+2%～10%[illegible]。



2 在[illegible]中[illegible]18～26级[illegible]，一定要有[illegible]性，对人[illegible]+8%～10%[illegible]以下，比较[illegible]。

3 [illegible]22～26[illegible]，[illegible]+8%～10%以上的[illegible]。

4 [illegible]3[illegible]，[illegible]了。

一、[illegible]属性装备

[illegible]、[illegible]、[illegible]，[illegible]。

[illegible]力，[illegible]，以上[illegible]性。

[illegible]，[illegible]，[illegible]。

[illegible]一样，[illegible]10[illegible]10[illegible]400[illegible]。

二、针对性装备属性

追加伤害类 [illegible]、人形[illegible]伤害、[illegible]伤害等等，+6%以上的大力推荐。

减少伤害类 减少[illegible]、减少掌刀、[illegible]刀、[illegible]……[illegible]什么。

[illegible]，21级[illegible]，41级[illegible]，21级以下[illegible]。[illegible]21级以上[illegible]。

PK属性 [illegible]、[illegible]、中毒、[illegible]

针对性PK属性 [illegible]。

三、[illegible]的使用

[illegible]，[illegible]，[illegible]一样。

四、永恒铸件的使用

好多人[illegible]了永恒铸件[illegible]不知道如何使用，在这里和大家说明一下：

1 [illegible]，[illegible]，[illegible]。

2 [illegible]，[illegible]一级，不[illegible]。

[illegible]之魂，刺破苍天锷未残

[illegible]，捧着一本布满尘埃和三版笔印迹的残书《[illegible]》，如获至宝一[illegible]，不知疲倦，深深沉迷在那些神奇的故事之中。

[illegible]手在小小的[illegible]中活泛起来，让人心驰神往。但是长大了，再美也[illegible]了[illegible]容易被感动的[illegible]少年早已经远远。而我再也找不到当年的感情，除了[illegible]

[illegible]

一番努力之后，我成了武当高手，再次找到了自己心中[illegible]的武侠之梦。但是玩来玩去，却总不过是看着他人的故事，为他人哭泣，为他人狂欢，为[illegible]个早已写好结局的故事苦苦挣扎。[illegible]的，游戏变得"新手难得一见，老手日夜苦练"，但却放下排名——无聊之至。

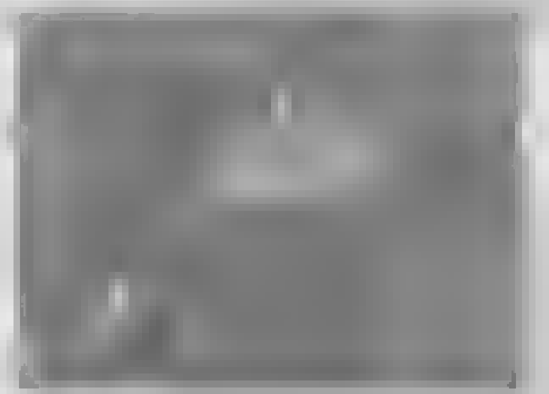
武侠梦，难道就是此生的终点吗？

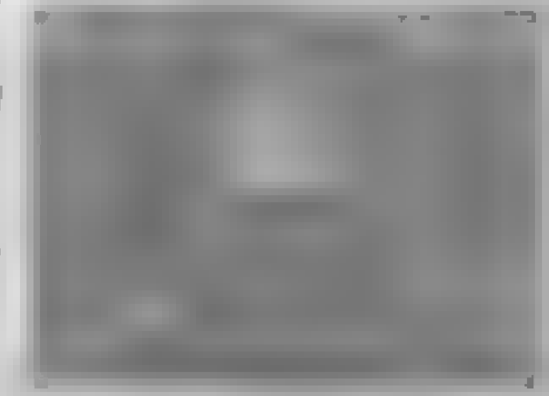
2005年初落下帷幕的"[illegible]2004中国十大游戏风云榜"，由[illegible]代理[illegible]的唯美武侠《破天一剑》，击败了包括[illegible]在内的[illegible]同类对手，一举夺得"最佳武侠游戏"奖项，成为[illegible]的领头羊！更多的目光集中到了[illegible]的《破天一剑》身上。

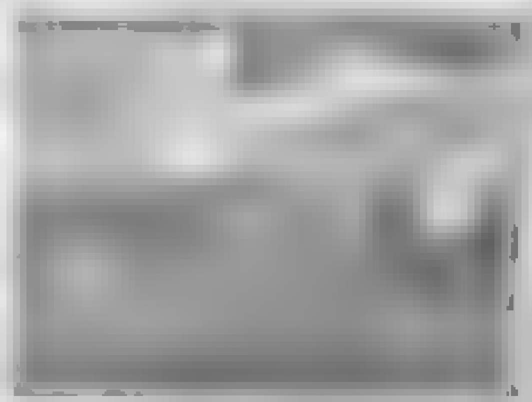
什么是破天一剑？这个名字让我想起了毛泽东诗[illegible]的一句："山，刺破青天锷未残"，何[illegible]的气魄。为了这个名字，我[illegible]将《破天一剑》[illegible]我的[illegible]之上，开始了我的破天之路。

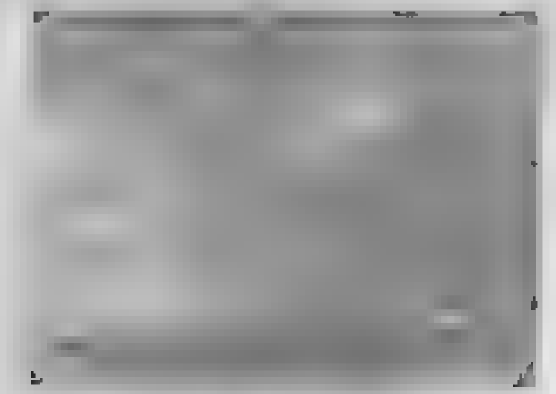
《破天一剑》是中广网[illegible]一款唯美武侠[illegible]游戏大作，以[illegible]东方文化[illegible]，以畅销的[illegible]《破天一剑》为背景，以东方传说中的五行和八卦相生相克的原理为基础开发的一款大型武侠奇幻网络角色扮演游戏。

[illegible]相生，八卦相形——"天、泽、火、雷、风、水、山、地"[illegible]五行[illegible]，相生相[illegible]









[illegible]、闭[illegible]花、[illegible]绿林、[illegible]

这是唯美[illegible]

[illegible]地上手、[illegible]画效果[illegible]打造系统、养成系统、每月的武林擂台赛、各式各样的武林活动、接连不断的[illegible]、丰富多彩的武林世界正是为我们这群武侠迷梦人打造的。

这便是《破天一剑[illegible]》[illegible]不[illegible]的[illegible]

MYST IV REVELATION

《神秘岛IV：启示录》全文攻略

公司在1993年推出的一款电脑冒险游戏[illegible]

[illegible]的360度[illegible]

在游戏中[illegible]

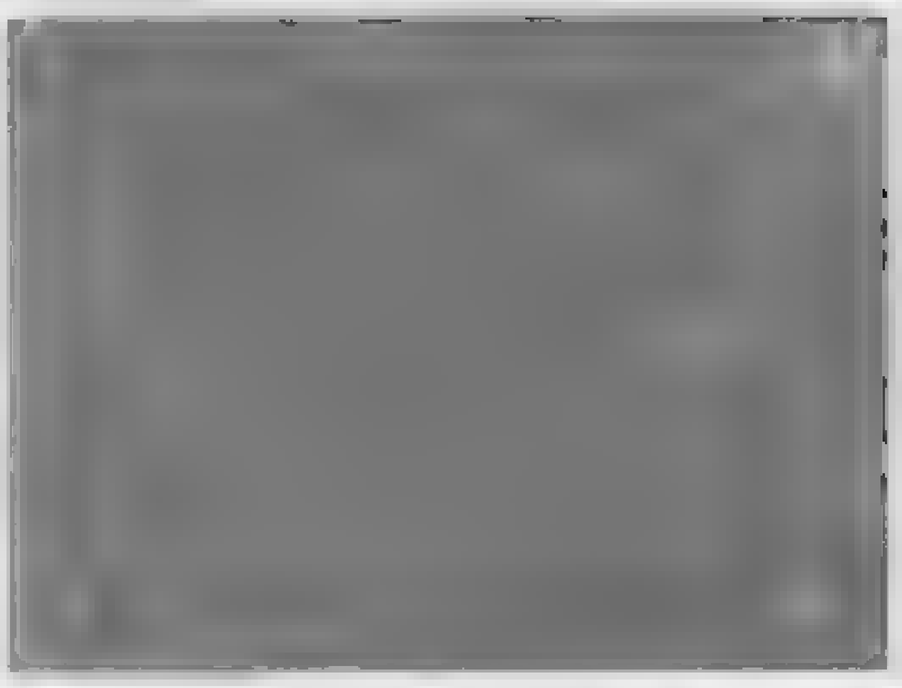
的精神[illegible]

Achenar的精神状态都很不稳定，在他[illegible]

但[illegible]的犯人有两个，[illegible]

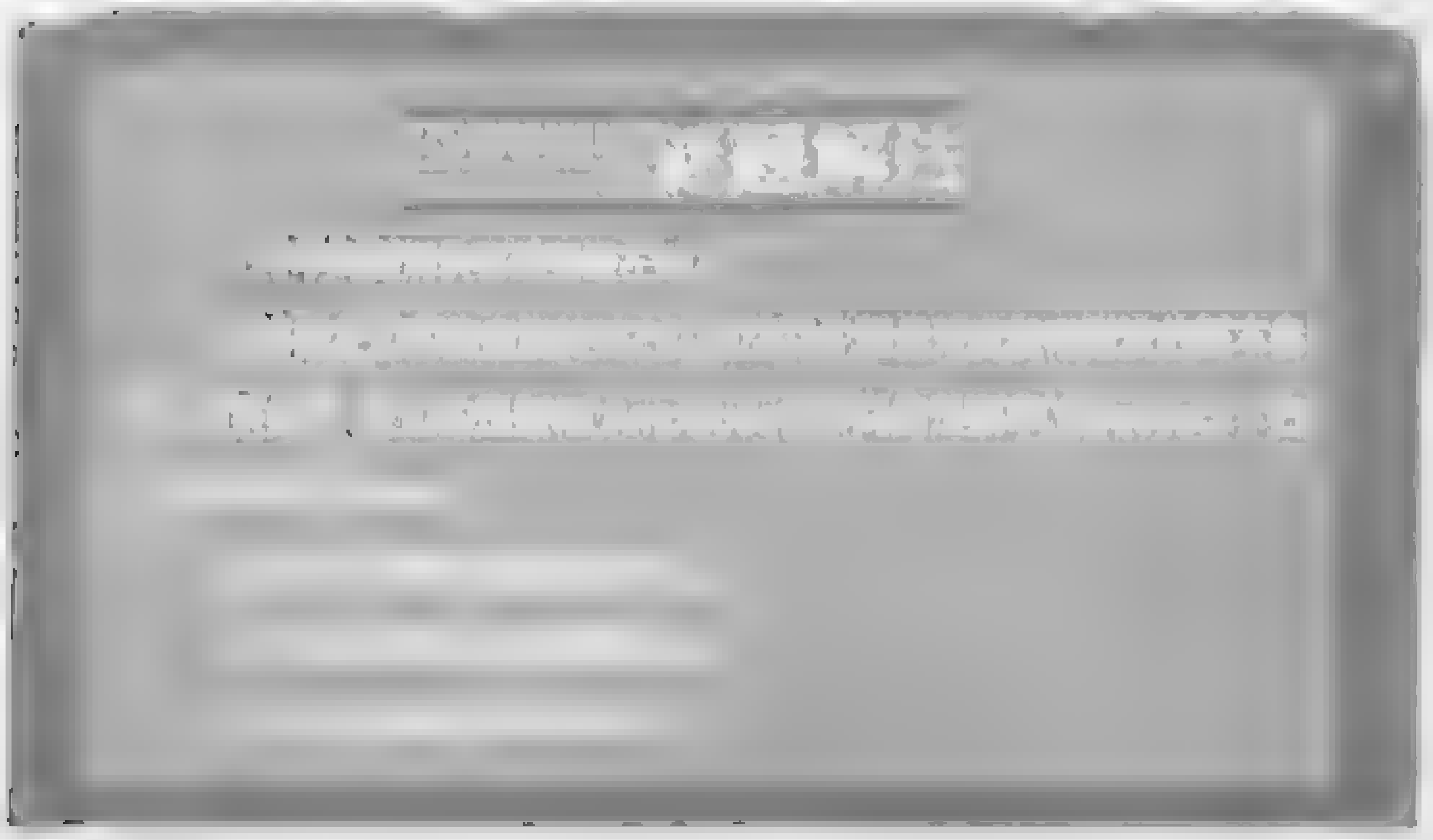
[illegible]，但[illegible]的故事设定，也[illegible]

Tomahna世界



故事开始，我和小Yeesha乘着缆车前往她居住的地方——Tomahna世界。《神秘岛》系列游戏的"粉丝"一定还记得Yeesha吧，在前作中她还是个襁褓中的小婴孩，转眼已经有10岁了。在快要到达目的地时，缆车突然停住了，Yeesha让我拿出相机为她的家园拍照，因为平日里她父亲总是禁止她照相。用手上的相机拍下附近的美景。在本集游戏中经常要用相机把有用的场景拍摄下来，作为以后解谜的提示资料。拍完照后缆车停靠在天文台前，Yeesha跳下车并扳动右方的开关，建筑的门随即打开，我跟随她走进了房间。这里是一间天文实验室，到处摆满了奇形怪状的仪器，Yeesha的父亲Atrus正站在前面的桌子旁为一台声波仪器伤脑筋，见到我他非常高兴，拜托我帮忙调整仪器信号的频率。

声波仪器上部是两个波形屏幕，中间是滑杆和滑块，下部是3个刻度盘，转动刻度盘或拨动滑块都可以改变声波频率，需要将屏幕上的波形调整一致（图1）



这样两种不同颜色的波形就重合了，第一次调整成功之后，Atrus又让我调整第二次，从中可以直接退出，无论第二个信号是否调试好，水晶仪器都会发生爆炸。

谜题解法

1 将中间的滑块移动到最左端。

2 从左至右将3个圆盘都向右旋转45度。

[illegible]

[illegible]

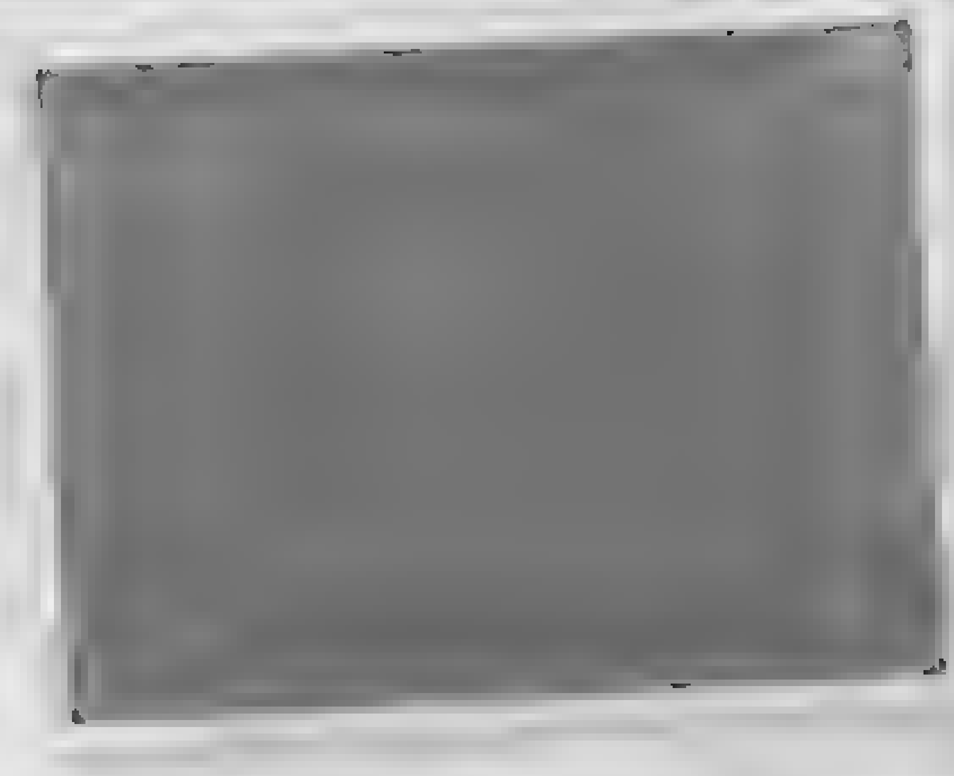
[illegible]

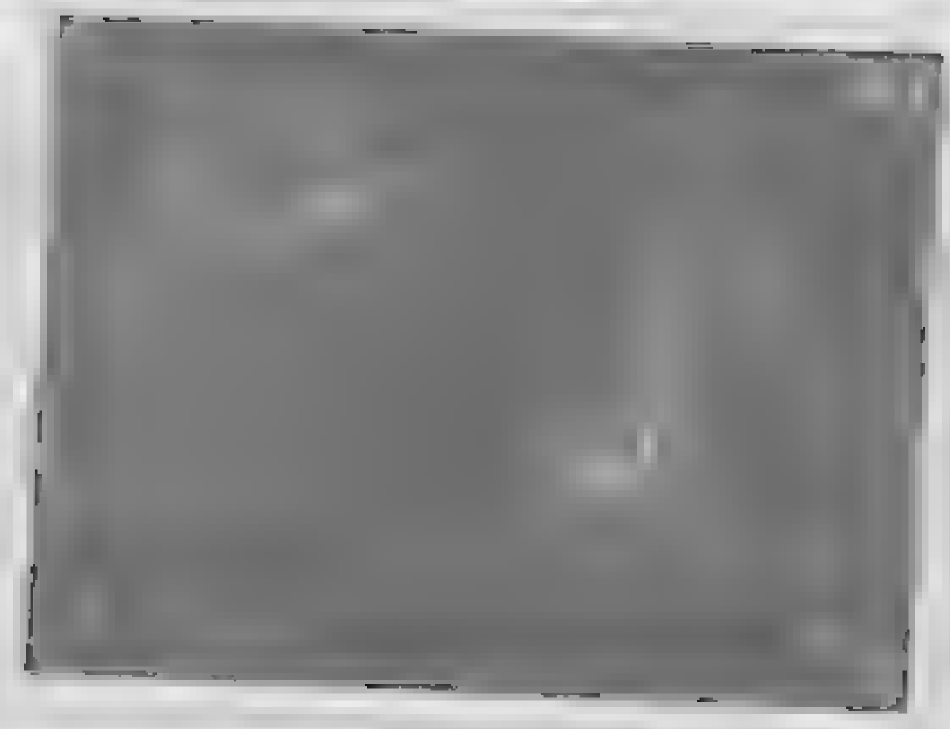
[illegible]

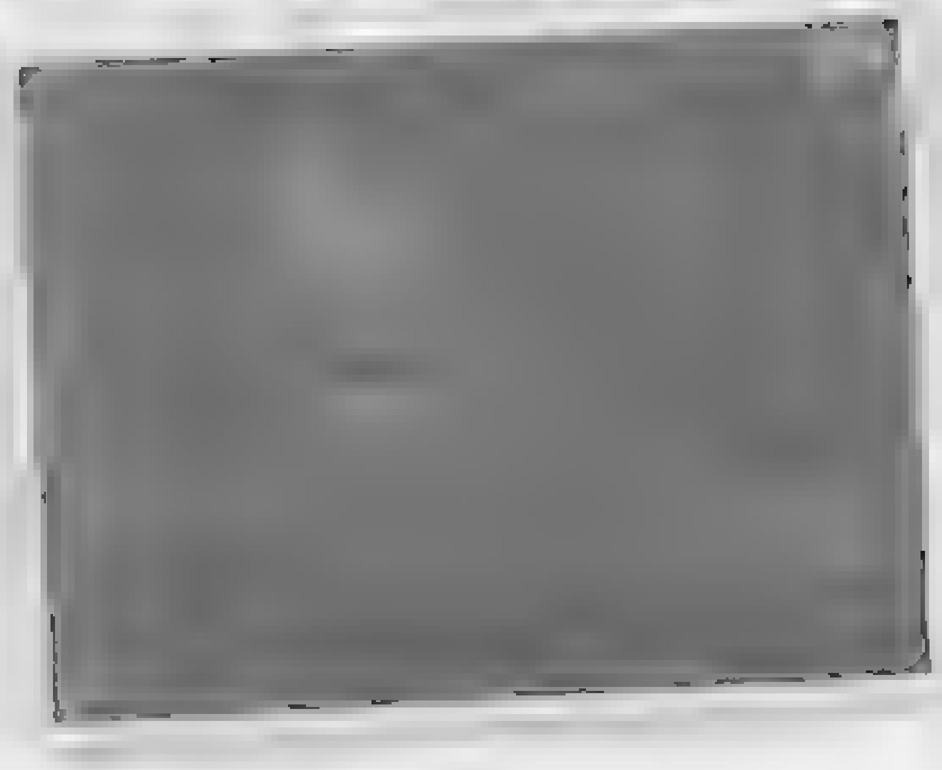
第二次调整完成后，Atrus旁边的水晶仪器发生了爆炸，将电源设备烧坏了。Atrus离开实验室去寻找制造水晶仪器的材料，也拜托我修复岛上的电力系统，先打开屋顶上的天线

在前面的墙壁上可以找到两张图纸，上面画的是小岛的电力系统的结构图，用相机拍下它们以便后面修复设备时使用。水晶仪器附近有个电梯，用开关打开它，拨动左边红色的拉杆至中间位置，电梯下到天文台二层。从电梯出来，看到前方的空中走道连接着几间温室，在第一间温室中坐楼梯到下层，触动圆球仪器下端的按钮，然后转动圆球，让灯光照到对面的石碑上，只见石碑上用古老文字铭刻着一段名言，用相机拍下来，后面解决Yeesha的谜题时要用到。第二间温室种满了植物，看起来像是一间实验室，在这里没有发现线索。接着前往第三间温室，刚进去就听到Yeesha的叫喊声，她让我观看一只绿色的蝴蝶，这只蝴蝶受到惊吓后很快飞走了，Yeesha跟着出了温室。

从温室另一面出去，前方是一道Y形的木桥，走右边进入山谷，在尽头看到一部巨大的水轮机，由于它停止转动而使岛上电力供应中断。水轮机前有一个控制器，上面闪烁着两只橙色的小灯，用控制杆将小灯熄灭。回到第二间温室，Yeesha正在研究蝴蝶标本，她向我介绍墙壁上那台







[illegible]

谜题解法

屏幕下方有两排按钮，上面的从左到右用ABCDEF表示，下面的从左到右用123456表示，右下角是确认键，左下角是复位键，按照D1/E4/C5/F1/F3的顺序操作，即可解开谜题。

[illegible]

[illegible]

[illegible]

[illegible]位的开关。

[illegible]下第二空位的开关。

3 将滑块拉到右边的第一个刻度上，把颜色调为黄色，制造出黄色圆顶水晶，按下第三个空位的开关。

4 将滑块拉到右边的第一个刻度上，把颜色调为蓝色，制造出蓝色圆顶水晶，按下第四个空位的开关。

5 将滑块拉到左边的第二个刻度上，把颜色调为深蓝色，制造出深蓝色尖顶水晶，按下第五个空位的开关。

6 按下右下角的确认键。

[illegible]

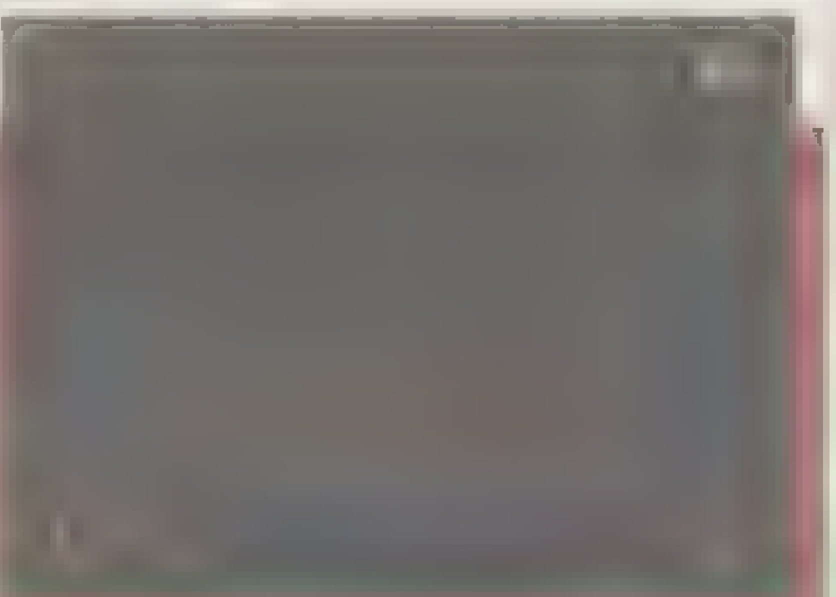
[illegible]的按钮才能拿到。同时，Atrus还让[illegible]，让她必须完成家庭作业，不要[illegible]。

[illegible]去Atrus的卧室，由于我已经回城，[illegible]电梯[illegible]将电梯里的[illegible]色开关拨到[illegible]下面，就可以到达Atrus的卧室附近。转到电梯后面，这里有个[illegible]桥的开关，转动开关便[illegible]，到桥对面的[illegible]上，找到一本写了奇怪文字的书，明白了Yeesha正在学习这种语言，并说这些文字将会是[illegible]。于是我用相机拍下了书上的[illegible]，走到桥[illegible]，用另一个开关转动[illegible]桥，通过桥来到Yeesha的卧室。在卧室的床上找到一本日记，[illegible]我在这儿发[illegible]，卧室的书柜上[illegible]着不少书，我过去[illegible]了一下，发现书名都是奇怪的文字，看来这[illegible]定有[illegible]，但目前没有发现有价值的线索。

回到Atrus的卧室，打开桌子上的[illegible]，从[illegible]找出一张[illegible]，[illegible]下

[illegible]的开关，打开另一[illegible]柜台找[illegible]，[illegible]壁炉，这其中的[illegible]光，[illegible]过去，在地上[illegible]Yeesha的[illegible]链，点击闪烁发光的[illegible]可看到一个人在追着Yeesha，她[illegible]了壁炉。这是[illegible]的记忆，在游戏中凡是[illegible]有记忆的地方，那[illegible]，可以点击它查看。

[illegible]两张桌子上的灯打开，再次进入壁炉，会[illegible]两束光投射在墙壁上，映出很多红色的光点，这时要将[illegible]上有[illegible]的地方全部[illegible]（图6）。



[illegible]解法

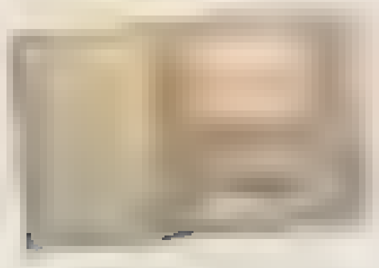
[illegible]

[illegible]，[illegible]下去，来到[illegible]，看[illegible]打开[illegible]后，[illegible]的[illegible]开始转动，两本传送之书出现在我的面前，可以分别[illegible]Haven和Spire两个世界。

[illegible]一只像恐龙的怪物[illegible]，[illegible]在不远处[illegible]一条绳子，我试了试，[illegible]于是抓着绳子爬了下去，[illegible]，我[illegible]有一座[illegible]的[illegible]，它的中间有一个奇怪的白色图案，我用相机将它拍了下来。[illegible]，[illegible]看见一个[illegible]，[illegible]下找到木制的升降机，我走上去拨动开关，但升降机并没有上升，看来必须先解决升降机的动力[illegible]。

[illegible]解法

升降机是利用重力差原理实现升降的。先将升降机里面的破木箱推出来，装进两枚炮弹后再推回去。然后在升降机右边找到另一个木箱，将地上的3枚炮弹放进去（里面已有3枚），回到升降机里，[illegible]针转动左边的轮子，然后再拉动轮子旁边的开关。



Haven 世界

我决定先到Haven的世界，于是点击了右边的传送书，光芒一闪，我出现在一个[illegible]的小岛中，[illegible]一下，发现[illegible]上有[illegible]的小[illegible]都留有Yeesha的记忆，在我的身后有[illegible]，里面放了[illegible]之书，这本书是Atrus为了防止儿子Achenar回到[illegible]世界而[illegible]在这里的。我走出小屋，[illegible]挂着[illegible]，[illegible]右走，看到右边[illegible]，[illegible]查看上面的记忆，[illegible]Achenar和Sirrus两兄弟曾经在这里打斗过。小屋的左边有两条[illegible]，先走左边[illegible]，在[illegible]的尽头我看到石壁上刻着一幅画像，[illegible]

升降机升上去后，将[illegible]的破木箱推出来，等它降下去后会升起另外一台升降机，[illegible]将两[illegible]的木桥[illegible]上，[illegible]进入[illegible]的内部。先从[illegible]下去，在Achenar[illegible]的桌子上找到一张草图，上面画的是各种动物的爪[illegible]和对应的食物，用相机拍下来。旁边[illegible]有一个工作室，[illegible]放着很多工具，[illegible]右边的气阀会喷出[illegible]色的气体，[illegible]，[illegible]的气体并不多。返回上层，从楼梯爬上去，看到一只[illegible]的[illegible]在吃海鱼，注意观察它的爪子，发现和之前拍下的图片上的一样。[illegible]海鱼，[illegible]画的是各种动物对应的食物，[illegible]。

[illegible]

[illegible]

[illegible]转动左边的轮子[illegible]之一些。

[illegible]转动右边的轮子一些。

[illegible]Manayee。[illegible]

[illegible]下来。[illegible]下来，[illegible]

[illegible]

[illegible]一只Cannonade从[illegible]，它[illegible]

[illegible]我[illegible]跑了过去。不幸的是，[illegible]

[illegible]一只Cannonade[illegible]我，幸好它[illegible]路边的[illegible]，吸了[illegible]倒在地上。[illegible]一个[illegible]，[illegible]一条[illegible]，[illegible]一块大石头，[illegible]

[illegible]

[illegible]，Cannonade已[illegible]

[illegible]一个[illegible]

[illegible]只Kuruk[illegible]

下一个果实，Kuruk[illegible]

[illegible]（图9）[illegible]

[illegible]3[illegible]

[illegible]

[illegible]

[illegible] 谜题解法

[illegible]

[illegible]

谜题解法

1 第一个是 Cerpatee 图案，向上拉两格，图案是一个正方形。

2 第二个是 Camoudile 图案，向上拉一格，图案是3个三角[illegible]

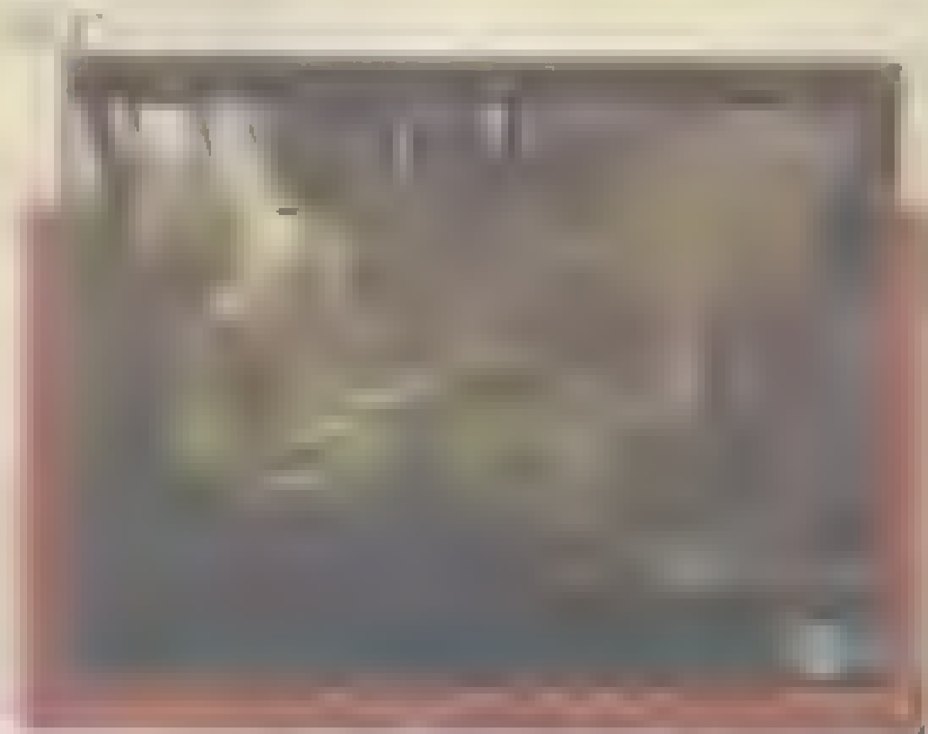
3 第三个是 Mangree 图案，不用拉动开关，图案是四[illegible]

4 第四个是 Kanak 图案，向上拉四格，图案是漏斗形状。

5 第五个是 Zefyr 图案，向上拉三格，图案是弯曲的“S”。

调整好图案后拉动右边的开关，木桥就会被放下来，通过木桥，进入对面的小屋。

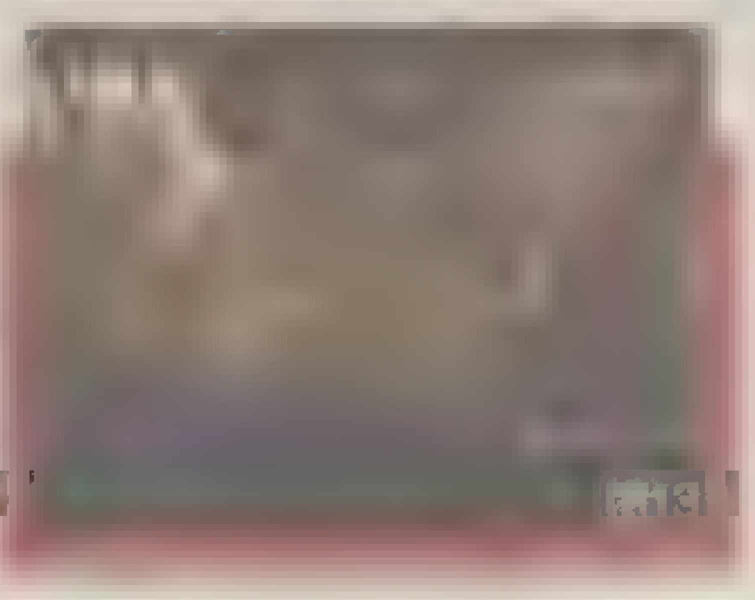
在这里又找到一本 Achenar 的日记，里面记述着 Achenar 为每一只 Mangree 都起了名字。在桌子上还有一张 Mangree 扔果实的图画，这只 Mangree 名叫[illegible]一张图画。爬梯子到塔上，在桌子上找到第三张图画。掀开油画布，在下面找到最后一张 Mangree 图画。将4张 Mangree 图画全部用相机照下来，注意观察下面格子里黑条的长短，后面的谜题中要用到。离开小屋沿着林中小路前行，路上遇到一只凶猛的 Camoudile 堵路，只好由左边绕道前进。登上树顶平台，只见前方有两只 Mangree 在玩耍，其中一只就是 White Beard。这时，刚才那只 Camoudile 又扑了出来，Mangree 惊慌逃散，纷纷躲回到树上的窝里。Camoudile 不肯死心，仍在树下不停徘徊。我仔细观察地图，发现前方有一棵高树和一个陷阱，看来要通过这里，必须把 Camoudile 引到陷阱中才行。树顶平台上同样有3只能发出不同频率声音的轮子，参考第4张 Mangree 图画，利用轮子的声音[illegible]的 Mangree 引诱 Camoudile 掉进陷阱[illegible]



谜题解法

3 将第一个圆盘转动一圈，然后将第三个圆盘转动三圈。

4 将第一个圆盘转动二圈，然后将第二个圆盘转动二圈。



Spire 世界

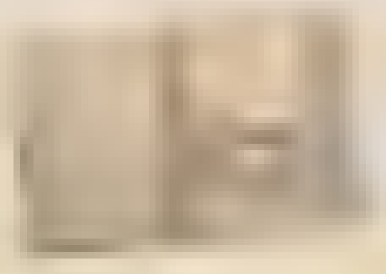
谜题解法

1.将第一台机械的齿轮转到第四格（转动三格）。
2.将第二台机械的齿轮转移到第三格（转动两格）。
3.将第三台机械的齿轮转移到第七格（转动六格）。

这图片就是用不同材质的材料构成的，节以转动的……[illegible]

[illegible]

记述着Sirrus的处境。他觉得是自己……[illegible]……发现自己有个……[illegible]……的计划，他们想用这些水晶……[illegible]……到两台机器中间，将……[illegible]……拉到……边，观察右边机器……[illegible]……12、12-12……[illegible]……将3个滑块全部移到12的位置上，……[illegible]……水晶……[illegible]……这样……[illegible]……拼合成一个图案（图21），转动盘子……[illegible]……来……[illegible]……回到传送小屋，点击Tomahna之书，Spire世界的……[illegible]



Serenia 世界

……[illegible]Tomahna的世界，……[illegible]Yeesha……[illegible]……发现上面有16本书名用古老的文字写成的书（图22）。……[illegible]……书名……[illegible]……按……排列，顺序是12、6、8、3、14，按这个……[illegible]……下面……[illegible]……Yeesha……[illegible]……如果……[illegible]Haven和Spire世界……[illegible]……地上会出现一本通往Serenia世界的传送书。

……[illegible]……来到了Serenia世界，……[illegible]……发现……[illegible]……Serenia之书……[illegible]……Yeesha被人抓走了……[illegible]……在分岔路口左转进入石林，在河内有……[illegible]……看到Achenar……[illegible]

……[illegible]……他可能与Yeesha失踪有关系，……[illegible]……发现了一个箱子……[illegible]……里面有……[illegible]……Achenar和Sirrus两兄弟在这个世界……[illegible]……在分岔路口……[illegible]……精灵、水精灵和火精灵，在水……[illegible]

……[illegible]……Anna……[illegible]……六大守护者……[illegible]Anna的记忆……[illegible]……走到十字路口……[illegible]……有个人，他……Yeesha……[illegible]Sirrus。Sirrus……[illegible]……Anna的……[illegible]……记忆……[illegible]……Yeesha……[illegible]

[illegible]

Sirrus拿着一个蓝色的蛋，Achenar则偷走了一块圆锥形的石头。

从记忆室出来向回走，在潜水装置前见到了第二位守护者，她对潜水装置被破坏的事情感到很惊讶，然后说起了记忆室的情况，并告诉我想知道更多的事情可以去神庙找她的姐妹们。接着，她带着我走到了潜水装置后面，若有所思地说出小岛上还存在另一个潜水装置，并提到记忆室里的花粉能使植物枯萎的秘密。回到潜水装置前面，爬上阶梯向左走，通过木桥后来到一个小庭院，再向右走到断桥前，发现Achenar正抱着石头从桥底爬上来。这次Achenar并没有逃走，而是诚恳地与我交谈，告诉我他觉得Sirrus已经疯掉了，而Sirrus放在山中的日记可能记载着他的可怕想法，最后他还让我阻止Atrus来到这个世界。Achenar离开后，扳动断桥左边的红色开关，然后向右走找到第四部水车。向海岸边走，可以见到第三位守护者，她让我帮忙做一些事情，提示我认识水的重要性，并说出被偷窃的生命之石的事情。

回到小庭院，发现地面上多了一个地道入口。进入地道，看到远处有3根石柱，中间的石柱与两旁的有所不同，通过项链查看记忆得知原来是缺少了一块石头，看来很有可能就是Achenar偷走的那块。从左边狭窄的缝隙走出去，上面就是遇到Achenar的断桥。沿路走回到有3个精灵的地方，再走到海边的十字路口，在右边的小亭子会遇到守护者Zanika，然后进入对面的建筑物，这里就是守护者们提到的神庙。大厅里有3位沉睡着的守护者，其中一位苏醒过来，让我寻找供奉某一精灵的供品。这个任务是随机的，在石林寻找精灵的所在，很快发现风精灵出现在圆形的石头圈里，水精灵出现在水池里，火精灵出现在燃烧的石头上。它们对应的供品分别是：柳树枝头飘下的花粉、石缝里冒出的气泡、白色花朵滴落的燃火液体。我将需要的供品细心地收集好，然后慢慢地向神庙走去，供品是很容易消失的，要注意走路的节奏，不能快也不能慢。另外，必须在离神庙5个场景之内找到供品，超过这个距离供品也会自动消失。

接着去海边大白花下面的记忆室，往左边走，上二楼遇到Zanika，按照她的指示躺到石床上面，眼前的石碑突然转动起来，伴随着奇异的光芒我进入了梦境……精灵们在天空中飞舞，接着周围出现了许多各种颜色的光球，触碰它们会改变颜色。以开始的白球为起点，不断地扩大白球的数量和范围，最后将它们全部变为白色，谜题随之解开。之后获得了用3种颜色合成白色的两种方法，分别是粉红+黄+天蓝和绿+红+蓝。离开记忆室时，Zanika再次出现，告诉我Serenia世界出现了危机，嘱托我帮忙解决。

再回到断桥前面的三岔路口，这次向左边走，看到前方耸立着一个手掌形的石像。沿着阶梯走到白花建筑前，Sirrus忽然从里面跑出来，他看到我十分生气，大喊着没有绑架Yeesha，并让我赶快离开这里。之后Sirrus跑进屋内，并将门反锁上，要想进去必须另想办法才行。Achenar在日记中记载着这里有一条水道通向屋内，不过要想利用这条水道还必须有潜水装置才行，这需要利用岛上的水车控制水流的流动才行（图23）。

谜题解法

①回到第一部水车处，向右扳动控制杆，截断左面水道的水流。

②再到第二部水车处，先将机械装置向右移动套在水车上，然后走到刚才机械装置所在的位置，将机械装置上的控制杆向右移动，再离开现在所处的位置，将机械装置从水车上卸下来。爬下梯子，来水车的右侧，拉下水车上方的控制杆封闭左边的水道。

③找到第三部水车，将中间的轮子向右转一圈，截断所有的水道。

④最后前往第四部水车，由于桥断了，需要跳下山涧，进入山洞里面，找到竖梯爬到对面山崖上。在水车上看到和Haven世界中一样的飞蛇，通过项链看到它还有着Haven世界的记忆，同样用手轻轻抚摸右边最下面的花纹4次，让它变成红色的大蟒蛇，再迅速点击它的头部，蟒蛇就会展翼高飞。之

图22

图23

图24

图25

图26

后向左转动水车的轮子打开右方的水道闸门，这样通往潜水装置的所有水道都关闭了。

回到潜水装置处，水源的问题已经解决。现在需要处理水池里的积水，这里有两个拉杆，左边的可升降潜水装置，右边的用来开关潜水装置的舱门（图24）。

谜题解法 MYST

①在潜艇门关闭的情况下，用左边的拉杆将潜水装置放下。

②用左边的拉杆将潜水装置升起，走到潜水装置旁，进入水池下的操作室。

③在操作室找到圆盘并转动它，回到上面的控制器旁，在潜水装置门关闭的情况下，用左边的拉杆将潜水装置放下。

④用左边的拉杆将潜水装置升起，在潜水装置门关闭的情况下，用左边的拉杆将潜水装置放下。

⑤用右边的拉杆打开潜水装置舱门，然后关闭舱门，再将舱门从水中升起。

进入水池下的操作室，来到密码门前。按动下方的按钮打开盖板，里面露出一圈儿各种颜色的圆点，这里要用到在Spire世界电梯里拍到的圆盘照片，由于颜色是随机产生的，如果忘记照相需要回去拍摄。按着相片上圆盘的颜色和方位将盘上的圆点放到里圈的6个点上，然后根据梦境的颜色提示，在外圈搭配另外两种颜色，使得每一组的3个圆点颜色正好调合成白色（图25）。颜色调和方法为：粉红、黄、天蓝；绿、红、蓝（注意按顺时针方向排列颜色）。

18粒圆点全部放置正确后，点击下方的按钮打开大门。沿地道走到尽头，爬上竖梯，转动盖板的手柄，上去后发现在一间破屋里。向右边走，途中会看到Sirrus被冻结在石棺中。来到上层，看到Yeesha被锁在一把椅子上，就在她要挣脱的时候，她的哥哥Achenar手持弓弩跑了进来，说Sirrus的灵魂已经进入到Yeesha的身体里，让我拉动面前的拉环来救她。而Yeesha也为自己辩解，到底我该相信谁说的话呢？

结局一：我相信了Yeesha的话，没有拉动面前的拉环，Yeesha借机挣脱了链锁，从Achenar手中夺过了弓弩并向他射击，Achenar应声倒地。接着Yeesha用弓弩瞄准我，笑着说她确实是Sirrus，然后扣动了扳机……

结局二：我觉得Achenar的话似乎更可信些，于是拉下了左边的拉环，但是机关并没有起作用，Yeesha还是从椅子上逃出来，她一边跑一边拉动机关，一块大石从天而降，我晕了过去。再醒来时，面前只剩下了Yeesha，她告诉我事情的真相，虽然我努力挣扎，但仍然没法改变被杀死的命运。

结局三：根据前面的调查结果，我相信Achenar所说是真的，迅速拉下了右面的拉环，及时制服了Yeesha。由于Yeesha被困在了梦境中，必须进入她的梦境将她救出来。等Achenar走后，坐在机器后面的铁椅上，头顶的石碟不停地旋转，我陷入了梦境之中。在Yeesha的梦境中，我很快找到了她，但是她的灵魂被吸引在界空间之中，不愿回到现实的世界，必须利用她所熟悉的物件来唤起她对这个世界的眷恋。第一次有5件道具，分别是雕像、象棋、图腾、照片和书籍，上面有不同形状的符号，要按正确的顺序排列（图26）。

谜题解法 MYST

①图腾→象棋

②书籍→图腾→书籍→照片

③图腾→象棋

④书籍→图腾

⑤图腾→象棋

⑥雕像→象棋

⑦象棋→雕像→象棋→图腾→象棋→图腾→象棋→图腾

⑧雕像→照片

⑨象棋→雕像→象棋→雕像

⑩象棋→雕像

⑪图腾→象棋→图腾→象棋

⑫象棋→图腾→象棋

⑬图腾→象棋→图腾

⑭图腾→象棋

⑮照片→书籍→图腾→书籍→照片

⑯书籍→照片→书籍

⑰书籍→图腾

⑱照片→书籍→照片

第二次有4件道具，分别是字典、氧瓶、铁椅和记忆存储器，同样需要按正确的顺序排列。

谜题解法 MYST

①铁椅→存储器→铁椅→字典

②存储器→氧瓶→存储器→氧瓶

③存储器→铁椅

④氧瓶→存储器→铁椅→存储器→氧瓶→字典→铁椅

⑤存储器→氧瓶→存储器

⑥氧瓶→存储器→氧瓶

⑦存储器→氧瓶→存储器

⑧氧瓶→存储器→氧瓶

完成谜题后终于将Yeesha的灵魂解救出来，Yeesha看到Achenar十分惊讶，但当她知道Achenar为救她而做的一切后，动情地和哥哥拥抱在一起。《神秘岛Ⅳ》的故事也随之结束了……

游间道

- 小游戏宝盒《幻想游戏3.8》详解
- 《地狱邻居2》完美恶作剧指南
- 《洛克人X8》作战要点
- 二战题材精彩游戏《代号：装甲》
- 体验《互动武侠》的真正武侠生活
- 赤壁怀古论兵书
- 做过山车老板的乐趣
- 《猎杀潜航3》狼群战术重演

第三辑即将上市！

光华反病毒
通过中华人民共和国公安部严格检测认证
Online
安全 Security Inside Life
光华安全产品
光华反病毒软件
新一代 网络安全解决方案
光华反病毒
国内唯一通过微软 全球认证的反病毒软件
全球率先支持：Windows 2003 SP1
intel SSE2、SSE3 和 AMD MMX+、3DNow!+ 指令优化
intel Execute Disable Bit 和 AMD NX 位防毒反黑技术
科技使我们更安全
在线保护 Online 设计、在线防护、多台电脑共享、即时更新
高效防毒 全面拦截来自文件、邮件、聊天、办公、浏览、下载等病毒的入侵
强力杀毒 快速、精确、彻底清除 16 万余种病毒、木马、恶意脚本、间谍软件等
快速升级 有效快速的增量升级，最小下载量，每日更新，全面更新所有组件
功能全面 系统恢复，光盘启动，界面友好、报告详尽、并可无限扩充插件
北京日月光华软件有限公司订购专线服务时间：周一至周六 9:00—18:00；同时提供 7X24 小时网上订购服务。
订购专线 010-82119100 | www.viruschina.com
GREATSOFT 北京日月光华软件公司
地址：北京市海淀区太阳园 17 座 502 室 电话：010—82119100
传真：010—82113268 电子邮箱：support@viruschina.com
诚征各地销售商